
Fédération Internationale
de Basketball



FIBA

International Basketball
Federation

We Are Basketball

Oficiálne pravidlá basketbalu 2010

Oficiálny výklad

Schválené

Exekutívou FIBA

San Juan, Puerto Rico, 17 04.2010

Platné od 1. októbra 2010



Výklad prezentovaný v tomto dokumente je oficiálnym výkladom FIBA k pravidlám basketbalu FIBA 2010 a sú platné od 1.októbra 2010. Tam, kde sa výklad v tomto dokumente líši od predchádzajúceho publikovaného FIBA- výkladu, má tento výklad prioritu.

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA schvaľuje Exekutíva FIBA a sú periodicky upravované Technickou komisiou FIBA.

Pravidlá sú podávané čo možno najzrozumiteľnejšie a najobsažnejšie, avšak vyjadrujú skôr princípy ako herné situácie. Nemôžu však pokryť rozmanitosť špecifických situácií, ktoré sa môžu udiat počas basketbalového zápasu.

Zámerom tohto dokumentu je previesť princípy a poňatie pravidiel do praktických a špecifických situácií, ktoré sa môžu vyskytnúť počas basketbalového zápasu.

Výklad rôznych situácií má podnietiť myslenie rozhodcov a tvoriť doplnok prvotného podrobného štúdia vlastných pravidiel.

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA sú základným dokumentom FIBA, podľa ktorých sa riadi basketbal.

ČL. 5 HRÁČI – ZRANENIE

Výrok 1:

Ak je hráč zranený, alebo sa zdá byť zraneným a tréner, asistent trénera, náhradník, alebo akákoľvek sprevádzajúca osoba z lavičky toho istého družstva vstúpi na hraciu plochu, hráč sa považuje za ošetrovaného, či skutočne bol alebo nebol ošetrovaný.

Príklad:

A4 sa zdá byť zranený na členku a hra je zastavená.

- (a) Lekár družstva A vstúpi na hraciu plochu a ošetrí zranený členok hráča A4
- (b) Lekár družstva A vstúpi na hraciu plochu ale hráč A4 je už zotavený
- (c) Tréner družstva A vstúpi na hraciu plochu, aby posúdil zranenie hráča A4
- (d) Asistent trénera A, náhradník A alebo osoba sprevádzajúca družstvo A vstúpi na hraciu plochu, ale neošetrujú hráča A4

Výklad:

(a),(b),(c) a (d) A4 je považovaný za ošetrovaného a musí byť vystriedaný

Výrok 2:

Pre odnesenie vážne zraneného hráča z hracej plochy nie je žiadny časový limit, ak podľa lekára je odnesenie pre hráča nebezpečné

Príklad:

A4 je vážne zranený a hra je zastavená približne 15 minút, pretože lekár považuje odnesenie z hracej plochy za nebezpečné pre hráča.

Výklad:

Lekárov názor určuje približný čas pre odnesenie zraneného hráča z hracej plochy. V hre sa bude pokračovať bez akéhokoľvek trestu.

Výrok 3:

Ak je hráč zranený, krváca, alebo má otvorenú ranu a nemôže okamžite pokračovať v hre (približne 15 sekúnd) musí byť vystriedaný, okrem prípadu, že niektoré družstvo si zobralo oddychový čas v rovnakom zastavenom čase a hráč sa zotaví počas tohto oddychového času predtým, než zaznie signál časomerača pre striedanie.

Príklad:

A4 je zranený a hra je zastavená. Hráč A4 nie je schopný okamžite pokračovať v hre, rozhodca zapíše a ukáže obvyklý signál na striedanie.

Tréner A (alebo tréner B) požiada o oddychový čas:

(a) predtým, ako náhradník za hráča A4 vstúpil do hry

(b) potom, ako náhradník za hráča A4 vstúpil do hry

Na konci oddychového času je hráč A4 zotavený a požiada o zotrvanie v hre. Má byť požiadavka hráča povolená?

Výklad:

(a) oddychový čas bol udelený, a ak sa hráč A4 zotaví počas oddychového času, môže pokračovať v hre

(b) oddychový čas bol udelený, ale náhradník za A4 už nastúpil do hry. Preto A4 už nemôže opäť nastúpiť, až do tej doby, kým sa hodiny hry po spustení opäť nezastavia.

ČL. 7 TRÉNERI: PRÁVA A POVINNOSTI**Výrok 1:**

Najneskôr dvadsať (20) minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý tréner alebo jeho zástupca musí dať zapisovateľovi súpisu družstva s menami a príslušnými číslami členov družstva, oprávnených nastúpiť v stretnutí, taktiež oznámi mená trénera, asistenta(-ov) trénera a kapitána družstva.

Tréner je osobne zodpovedný za to, že čísla na súpiske družstva sa zhodujú s číslami na dresoch hráčov. Najneskôr desať (10) minút pred stanoveným začiatkom stretnutia tréner svojim podpisom na zápise potvrdí svoj súhlas s menami a príslušnými číslami svojich hráčov družstva a menami trénera, asistenta (-ov) trénera a kapitána družstva.

Príklad:

Družstvo A v predpísanom čase predloží súpisu zapisovateľovi. Čísla dvoch hráčov v zápise sú iné ako čísla na ich dresoch, alebo meno hráča chýba na zápise. Toto sa zistí:

(a) pred začiatkom stretnutia

(b) po začiatkom stretnutia

Výklad:

(a) Chybné čísla sa opravujú alebo meno hráča sa doplní do zápisu bez akéhokoľvek trestu.

(b) Rozhodca vo vhodnom okamihu preruší hru bez znevýhodnenia niektorého družstva. Chybné čísla sa opraví bez akéhokoľvek trestu. Meno hráča však nemôže byť doplnené do zápisu.

Výrok 2:

Najneskôr desať(10) minút pred začiatkom stretnutia tréner vyznačí základnú päťku. Predtým ako stretnutie začne, zapisovateľ skontroluje či trénerom vyznačených päť hráčov je na ihrisku, ak zistí chybu toto ihneď oznámi najbližšiemu rozhodcovi. Ak sa táto chyba zistí pred tým ako stretnutie začalo, chyba sa opraví. Ak už stretnutie začalo, chyba sa ignoruje.

Príklad:

Zistí sa, že jeden z piatich hráčov nebol vyznačený v základnej päťke. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia
- (b) potom, ako sa stretnutie začalo

Výklad:

- (a) nesprávneho hráča bez trestu vystrieda hráč, ktorý bol vyznačený v zápise.
- (b) chyba sa ignoruje a v stretnutí sa pokračuje.

ČL. 9 ZAČIATOK A KONIEC ŠTVRTINY

Výrok 1:

Stretnutie sa nezačne pokiaľ každé družstvo nemá najmenej 5 hráčov na ihrisku oprávnených a pripravených hrať. Ak má družstvo na ihrisku menej ako päť hráčov v čase, keď sa stretnutie má začať, rozhodcovia musia postupovať veľmi citlivo k nepredvídaným okolnostiam, ktoré by mohli vysvetliť oneskorenie. Ak je pre oneskorenie podané odôvodnené vysvetlenie, technická chyba sa neudelí. Ak však nie je podané takéto vysvetlenie, výsledkom môže byť technická chyba a/alebo zrušenie stretnutia pri príchode ďalších hráčov.

Poznámka: Toto vymedzenie platí len pred začiatkom stretnutia a nie pred začiatkom ostatných častí stretnutia (štvrtiny, predĺženia).

Príklad:

Keď sa má začať stretnutie ma družstvo A na ihrisku menej ako päť (5) hráčov pripravených hrať.

- (a) Zástupca družstva A podá odôvodnené a prijateľné vysvetlenie pre neskorý príchod hráčov družstva A
- (b) Zástupca družstva A nepodá odôvodnené a prijateľné vysvetlenie pre neskorý príchod hráčov družstva A

Výklad:

(a) Začiatok stretnutia sa môže odložiť maximálne o pätnásť(15) minút. Ak chýbajúci hráči prídu na ihrisko a budú pripravený hrať pred uplynutím pätnásť(15) minút, stretnutie sa začne. Ak chýbajúci hráči neprídu na ihrisko a nebudú pripravený hrať pred uplynutím 15 minút, stretnutie sa zruší v prospech družstva B, s výsledkom 20:0 pre družstvo B.

(b) Začiatok stretnutia sa môže odložiť maximálne o pätnásť(15) minút. Ak chýbajúci hráči prídu na ihrisko a budú pripravený hrať pred uplynutím pätnásť(15) minút,

trénerovi družstva A sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“) , po ktorej sa začne stretnutie. Ak chýbajúci hráči neprídu na ihrisko a nebudú pripravený hrať pred uplynutím pätnásť(15) minút, stretnutie sa zruší v prospech družstva B, s výsledkom 20:0 pre družstvo B.

V každom prípade musí rozhodca uviesť tieto skutočnosti na zadnej strane zápisu.

Výrok 2:

Článok 9 presne určuje, ktorý kôš družstvo bráni a na ktorý kôš družstvo útočí. Ak omylom v ktorejkoľvek štvrtine začnú družstvá útočiť/brániť na nesprávny kôš, omyl sa opraví okamžite, ako sa zistí, bez toho, aby sa znevýhodnilo ktorékoľvek družstvo. Dosiahnuté body, uplynutý čas, odpísané chyby atď. pred zastavením stretnutia ostávajú v platnosti.

Príklad 1:

Po začiatku stretnutia rozhodcovia zistia, že obe družstvá hrajú nesprávnym smerom.

Výklad:

Stretnutie sa čo najskôr preruší bez znevýhodnenia ktoréhokoľvek družstva. Družstvá si vymenia koše. V stretnutí sa bude pokračovať na zrkadlovo-protilahlom najbližšom mieste, kde bola hra prerušená.

Príklad 2:

Na začiatku štvrtiny družstvo A bráni vlastný kôš, keď hráč B4 stratí orientáciu, dribluje na vlastný kôš a dosiahne kôš z hry.

Výklad:

Kapitánovi družstva A na hracej ploche sa napíšu dva (2) body.

ČL. 12 ROZSKOK A STRIEDAVÉ DRŽANIE LOPTY

Výrok 1:

Družstvo, ktoré nezískalo loptu pod kontrolu pri rozskoku na začiatku stretnutia, dostane loptu na vhadzovanie z miesta, najbližšieho k miestu, kde nastala nasledujúca situácia k rozskoku.

Príklad 1:

Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci hráč A4

(a) je odpísaná držaná lopta medzi hráčmi A5 a B5

(b) hráčom A4 a B5 je odpísaná obojstranná chyba

Výklad:

Pretože nikto nemal loptu pod kontrolou, rozhodcovia nemôžu priznať loptu podľa striedavého držania lopty. Rozhodca uskutoční nový rozskok v stredovom kruhu medzi A5 a B5. Čas, ktorý uplynul po dovolenom dotyku lopty pri rozskoku a pred držanou loptou/odpísaním obojstrannej chyby, ostáva v platnosti.

Príklad 2:

Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci hráč A4, lopta

- (a) opustí hraciu plochu – spadne do zázemia
- (b) hráč A4 loptu chytí predtým ako sa jej dotkol niektorý z neskáčucich hráčov alebo sa nedotkla podlahy

Výklad:

V oboch prípadoch nasleduje vhadzovanie zo zázemia ako následok priestupku hráča A4. Po vhadnutí lopty do hry, družstvo, ktoré nezíska kontrolu živej lopty **na ihrisku**, bude mať nárok na vhadzovanie najbližšie k miestu, kde nastane nasledujúca situácia vedúca k striedavému držaniu lopty.

Príklad 3:

Družstvo B má loptu na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty. Rozhodca alebo zapisovateľ sa pomýlia a lopta je omylom priznaná na vhadzovanie družstvu A.

Výklad:

Keď sa lopta dotkne hráča alebo hráč na hracej ploche sa dotkne lopty, omyl sa nemôže opraviť. Družstvo B nestratí týmto omylom možnosť vhadzovania podľa striedavého držania lopty a má právo na vhadzovanie pri ďalšej situácii vedúcej k rozskoku a striedavému držaniu lopty.

Príklad 4:

Súčasne so signálom konca prvej štvrtiny hráč B5 fauluje hráča A5 a rozhodcovia odpískajú nešportovú chybu.

Výklad:

Hráč A5 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Po dvojminútovej prestávke bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo B nestráca právo vhadzovania podľa striedavého držania lopty pri ďalšej situácii vedúcej k striedavému držaniu lopty.

Výrok 2:

Kedykoľvek uviazne lopta medzi obručou a doskou, okrem situácie medzi trestnými hodmi, nastáva situácia vedúca k rozskoku a uplatňuje sa princíp striedavého držania lopty. Aj keď výsledkom nie je doskok, posudzuje sa táto situácia, tak ako by išlo o dotyk lopty s obručou. Preto, ak táto situácia nastane, právo na vhadzovanie získa družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, predtým ako lopta uviazla medzi obručou a doskou. Na dokončenie akcie sa družstvu prizná len časový úsek z 24'' limitu zobrazený na technickom zariadení, tak ako v iných situáciách vedúcich k rozskoku.

Príklad 1:

Pri pokuse o hod na kôš z hry hráčom A4, lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad:

Po vhadnutí lopty do hry, zostáva družstvu A len čas zobrazený na zariadení na meranie 24''.

Príklad 2:

Pri pokuse o hod na kôš z hry hráčom A4 uplynie dvadsať štyri (24) sekundový limit. Následne lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad:

Pretože družstvu A nezostal žiaden čas z limitu dvadsať štyri (24) sekúnd, došlo k priestupku. Právo na vhadzovanie získava družstvo B. Družstvo A nestratí právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty, pri ďalšej situácii vedúcej k rozskoku.

ČL.16 DOSIAHNUTIE KOŠA A JEHO HODNOTA**Výrok:**

Počas vhadzovania alebo doskoku po poslednom trestnom hode, uplynie nejaký čas medzi dotykom hráča a pokusom o hod na kôš. Toto je dôležité hlavne v závere hracej doby. Je potrebný minimálny čas na vyššie uvedené. Ak na hodinách hry zostáva 0:00,3 sekundy, je plne v kompetencii rozhodcov určiť či k pokusu o hod na kôš došlo predtým ako zaznel signál ukončujúci hraciu dobu. Ak však je údaj na hodinách hry menší – 0:00,2 alebo 0:00,1, kôš sa dá dosiahnuť odrazením lopty smerom na kôš, alebo zasunutím priamo zo vzduchu.

Príklad:

Družstvo A má právo na vhadzovanie

(a) 0:00,3

(b) 0:00,2 alebo 0:00,1

Sekundy zostávajúcich do uplynutia hracej doby

Výklad:

V prípade (a) je plne v kompetencii rozhodcov určiť či k pokusu o hod na kôš došlo predtým ako zaznel signál ukončujúci hraciu dobu.

V prípade (b) kôš bude uznaný ak počas letu bola lopta odrazená do koša alebo bola hráčom priamo zasunutá do koša zo vzduchu.

ČL. 17 VHADZOVANIE**Výrok 1**

Predtým, než vhadzujúci hráč vhodí loptu, sa môžu jeho ruky s loptou pri pohybe vhadzovania dostať za rovinu hraničnej čiary, oddeľujúcej hraciu plochu a zázemie. V tejto situácii je brániaci hráč naďalej zodpovedný za zamedzenie dotyku lopty, pokiaľ je lopta ešte v rukách vhadzujúceho hráča.

Príklad:

A4 vhadzuje loptu. Držiac loptu jeho ruky prejdú za rovinu ponad hraničnou čiarou, takže lopta je nad hracou plochou. Hráč B4 vychmatne alebo vyrazí loptu z rúk hráča A4, bez akéhokoľvek fyzického kontaktu voči hráčovi A4.

Výklad:

Hráč B4 rušil pri vhadzovaní a tým zdržoval v pokračovaní hry. Rozhodca ho upozorní a oznámi to trénerovi družstva B. Toto upozornenie platí pre celé družstvo B do konca stretnutia. Za opakovanie podobnej akcie ktorýmkoľvek hráčom družstva B môže rozhodca udeliť technickú chybu.

Výrok 2:

Pri vhadzovaní musí vhadzujúci hráč hodiť (nie podať) loptu spoluhráčovi na hracej ploche.

Príklad:

Pri vhadzovaní podá hráč A4 loptu hráčovi A5, ktorý je na hracej ploche.

Výklad:

Hráč A4 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. Lopta musí opustiť ruku(y) vhadzujúceho, aby bolo vhadzovanie podľa pravidiel. Lopta sa prizná na vhadzovanie družstvu B na mieste pôvodného vhadzovania.

Výrok 3:

Počas vhadzovania lopty do hry žiaden z hráčov nesmie presahovať žiadnou časťou svojho tela postrannú čiaru, kým vhozená lopta nepreletí ponad postrannú čiaru.

Príklad 1:

Rozhodca podal loptu hráčovi A3 na vhadzovanie po priestupku. A3
Položil loptu na podlahu, ktorú zdvihol hráč A2
Podal loptu hráčovi A2 v mieste vhadzovanie

Výklad:

Priestupok hráča A2, prekročil postrannú čiaru predtým ako bola lopta vhozená do hry.

Príklad 2:

Po úspešnom hode na kôš z hry alebo úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode družstva A, družstvo B požiadajú o oddychový čas. Po oddychovom čase hráč B3 dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie na koncovú čiaru. B3
Položí loptu na podlahu, následne ju zdvihne hráč B2
Podá ju hráčovi B2, ktorý je tiež za koncovou čiarou.

Výklad:

Dovolené. Družstvo B musí rozohrať (vhodiť) loptu do piatich (5) sekúnd.

Výrok 4:

Ak je družstvu, oprávnenému na vhadzovanie v zadnej polovici, udelený oddychový čas, počas posledných dvoch(2) minút štvrtej (4) štvrtiny alebo každého predĺženia, vhadzovanie sa vykoná na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva, oproti stolíku. Vhadzujúci hráč musí prihrať loptu, len spoluhráčovi stojacemu v prednej polovici družstva.

Príklad 1:

V poslednej minúte stretnutia, hráč A4 dribluje v zadnej polovici družstva. Hráč družstva B vypichne loptu do zázemia, na predĺženej čiare trestných hodov.

(a) Družstvu B je udelený oddychový čas

(b) Družstvu A je udelený oddychový čas

(c) Najprv je udelený oddychový čas družstvu B a ihneď po tom aj družstvu A (alebo naopak)

Výklad:

V príklade (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstvom A na predĺženej čiare trestných hodov.

V príkladoch (b) a (c) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A oproti stolíku.

Príklad 2:

V poslednej minúte stretnutia, A4 hádže dva (2) trestné hody. Počas druhého sa strelec dopustí priestupku (prešľap). Družstvo B požiadava o oddychový čas.

Výklad:

V stretnutí sa po oddychovom čase, bude pokračovať vhadzovaním družstvom B na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva oproti stolíku.

Príklad 3:

Počas posledných dvoch(2) minút stretnutia, hráč A4 dribluje šesť (6) sekúnd v zadnej polovici družstva A, keď

(a) B4 vypichne loptu do zázemia

(b) B4 sa dopustí osobnej chyby, ktorá je treťou chybou družstva v štvrtine.

Družstvu A je udelený oddychový čas. Po skončení oddychového času sa bude pokračovať v stretnutí, vhadzovaním družstvom A na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A, oproti stolíku.

Výklad:

V oboch prípadoch dostane družstvo A k dispozícii na dohranie akcie, osemnásť (18) sekúnd.

Príklad 4:

Počas posledných dvoch(2) minút stretnutia, A4 dribluje s loptou v svojej prednej polovici. B3 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou opäť začne driblovať hráč družstva A. Teraz

(a) B4 vypichne loptu do zázemia

(b) B4 sa dopustí osobnej chyby, ktorá je treťou chybou družstva v štvrtine.

v zadnej polovici družstva A. Na zariadení (hodinách) na meranie 24 sekúnd zostalo zobrazených šesť(6) sekúnd. Družstvu A je udelený oddychový čas. Po oddychovom čase sa v stretnutí bude pokračovať vhadzovaním družstvom A na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A oproti stolíku.

Výklad:

Družstvo A má na dokončenie akcie k dispozícii

(a) Šesť (6) sekúnd

(b) Štrnásť (14) sekúnd

Výrok 5:

Existujú ďalšie situácie k tým, ktoré sú uvedené v článku 17.2.3, po ktorých sa následné vhadzovanie vykoná na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku.



Príklad:

- (a) Počas vhadzovania na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku sa vhadzujúci hráč dopustí priestupku a lopta je priznaná na vhadzovanie súperovi z toho istého miesta.
- (b) A sú po šarvátke vylúčený hráči oboch družstiev a nenasleduje žiaden ďalší trest, a v čase prerušenia stretnutia niektoré z družstiev malo loptu pod kontrolou alebo malo právo na vhadzovanie.

Výklad:

Vo vyššie uvedených príkladoch vhadzujúci hráč môže prihrať spoluhráčovi stojacemu kdekoľvek na ihrisku, či v prednej alebo zadnej polovici ihriska.

Výrok 6:

Počas vhadzovania lopty do hry môžu nastať nasledujúce situácie:

- (a) Lopta letí ponad kôš, keď sa jej po prestrčení ruky košom dotkne ktorýkoľvek hráč oboch družstiev
- (b) Lopta sa zasekne medzi obruč a dosku
- (c) Lopta je úmyselne hodená do obruče, aby sa preplo zariadenie (hodiny) na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd

Príklad 1:

Vhadzujúci hráč A4 prihráva loptu ponad kôš, keď sa jej dotkne ktorýkoľvek hráč tak, že prestrčí ruku cez kôš zospodu.

Výklad:

Priestupok, zrážanie lopty. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom, ktoré sa nedopustilo priestupku na predĺženej čiare trestných hodov. Nepriznajú sa žiadne body, pretože lopta nebola prihrávaná z ihriska.

Príklad 2:

Vhadzujúci hráč A4, hodí loptu smerom ku košu. Lopta sa zasekne medzi obruč a dosku.

Výklad:

Nastala situácia vedúca k rozskoku. V stretnutí sa bude pokračovať podľa pravidla o striedavom držaní lopty. Ak bude vhadzovať družstvo A, zariadenie (hodiny) na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd sa neprepne.

Príklad 3:

Na zariadení (hodinách) na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd zostalo zobrazených päť(5) sekúnd. Vhadzujúci hráč A4 hodí loptu smerom na kôš. Lopta sa dotkne obruče.

Výklad:

Merač dvadsaťštyri (24) sekúnd zariadenie (hodiny) neprepne, hodiny hry sa taktiež nespustia. V stretnutí sa bude pokračovať bez prerušenia.

ČL. 18/19 ODDYCHOVÝ ČAS/STRIEDANIE

Výrok 1:

Oddychový čas sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku niektorej štvrtiny, alebo potom, ako uplynul hrací čas niektorej štvrtiny.

Striedanie sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku prvej štvrtiny alebo potom ako uplynul hrací čas stretnutia. Počas prestávok stretnutia je povolené akékoľvek striedanie.

Príklad 1:

Počas rozskoku na začiatku stretnutia keď lopta opustí ruky prvého rozhodcu, ale predtým ako je lopta dovolene odrazená, sa skáčuci hráč A5 dopustí priestupku a lopta je priznaná družstvu B na vhadzovanie. V tomto okamihu jeden z trénerov požiada o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad:

Aj keď sa stretnutie začalo, oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí, pretože neboli spustené hodiny hry

Príklad 2:

Súčasne so zaznením signálu konca štvrtiny alebo predĺženia je zapísaná chyba a hráčovi A4 sú priznané dva (2) trestné hodiny. Jeden z trénerov žiada o:

- (a) oddychový čas
- (b) striedanie

Výklad:

- (a) oddychový čas sa nemôže priznať, pretože uplynul hrací čas štvrtiny alebo predĺženia
- (b) striedanie sa môže povoliť len po vykonaní trestných hodov a začala sa prestávka pred ďalšou štvrtinou alebo predĺžením.

Výrok 2:

Ak zaznie signál zariadenie na meranie 24 sekúnd, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu pri pokuse o strelbu, tento signál nezastavuje hodiny hry. Ak je pokus úspešný, nastane, za určitých podmienok, príležitosť na striedanie alebo oddychový čas pre obe družstvá.

Príklad:

Pri hode na kôš z hry je lopta vo vzduchu, keď zaznie signál zariadenia(hodín) na meranie 24 sekúnd. Lopta spadne do koša. V tom okamihu jedno alebo obe družstvá požiadajú:

- (a) oddychový čas
- (b) striedania

Výklad:

- (a) Nastala príležitosť na oddychový čas pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry. Ak je tomuto družstvu udelený oddychový čas, aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry môže požiadať o oddychový čas a obe družstvá, ak to požadujú, môžu vystriedať.
- (b) nastala príležitosť na striedanie len pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry a len počas posledných dvoch minút stretnutia alebo ktoréhokoľvek predĺženia. Ak toto

družstvo vystrieda, môže striedať aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry, ak o to požiada.

Výrok 3:

Ak sa požiada o oddychový čas alebo striedanie (ktoréhokoľvek hráča vrátane strelca trestných hodov) potom, ako má strelec trestných hodov loptu k dispozícii na vykonanie prvého alebo jediného trestného hodu, oddychový čas alebo striedanie sa povolia obom družstvám ak:

- (a) posledný alebo jediný trestný hod je úspešný alebo
- (b) po poslednom alebo jedinom trestnom hode nasleduje vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku, alebo ak z akéhokoľvek oprávneného dôvodu sa lopta stane mŕtvou po poslednom alebo jedinom trestnom hode.

Príklad 1:

Hráčovi A4 sú priznané dva (2) trestné hody. Družstvo A alebo družstvo B, požiada o oddychový čas alebo striedanie:

- (a) predtým ako má strelec A4 loptu k dispozícii na vykonanie trestného hodu
- (b) po prvom trestnom hode
- (c) po druhom trestnom hode (ktorý je úspešný), ale predtým, než má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie
- (d) po druhom trestnom hode (ktorý je úspešný), ale potom, čo má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie

Výklad:

- (a) oddychový čas alebo striedanie je povolené okamžite, pred prvým trestným hodom
- (b) oddychový čas alebo striedanie je povolené po poslednom trestnom hode, ak bol úspešný
- (c) oddychový čas alebo striedanie je povolené okamžite pred vhadzovaním
- (d) oddychový čas alebo striedanie nie je povolené

Príklad 2:

Hráčovi A4 sú priznané dva (2) trestné hody. Po prvom trestnom hode družstvo A alebo B požiada o oddychový čas alebo striedanie. Počas posledného trestného hodu:

- (a) lopta sa odrazí od obruče a v hre sa pokračuje
- (b) trestný hod je úspešný
- (c) lopta sa nedotkne obruče
- (d) strelec A4 prešliapne počas streľby čiaru trestného hodu a je mu odpísaný priestupok
- (e) hráč B4 vstúpi do územia trestného hodu skôr, ako lopta opustila ruku(y) strelca trestných hodov a je odpísaný priestupok, trestný hod je neúspešný.

Výklad:

- (a) oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí
- (b),(c) a (d) oddychový čas alebo striedanie sa povolí ihneď
- (e) Hráč A4 hádže náhradný trestný hod a ak je úspešný, tak je oddychový čas alebo striedanie povolené okamžite.

Výrok 4:

Ak po požiadavke o oddychový čas sa ktorékoľvek družstvo dopustí chyby, oddychový čas začne až po ukončení komunikácie rozhodcu, súvisiacej s chybou, so zapisovateľským stolíkom. V prípade 5.chyby hráča táto komunikácia zahŕňa aj povinné vystriedanie hráča. Ak prebehne vystriedanie, rozhodca zapíska, ukáže signál oddychového času a oddychový čas začne.

Príklad 1:

Tréner družstva A požiada o oddychový čas. Potom sa hráč B4 dopustí svojej piatej osobnej chyby.

Výklad:

Príležitosť k oddychovému času nezačne dovtedy kým nie je ukončená príslušná komunikácia so zapisovateľským stolíkom a náhradník za hráča B4 nevstúpi na ihrisko.

Príklad 2:

Tréner družstva A požiada o oddychový čas. Po jeho požiadavke sa ktorýkoľvek hráč dopustí chyby.

Výklad:

Družstvá môžu ísť k svojim lavičkám, hneď ako sa zastavia hodiny hry, keď vedia, že bolo požadované o oddychový čas, aj keď oddychový čas ešte formálne nezačal.

Výrok 5:

Ak rozhodcovia zistia, že na ihrisku je súčasne viac ako päť hráčov jedného družstva, omyl sa musí opraviť čo najskôr, bez znevýhodnenia súpera.

Za predpokladu, že rozhodcovia a rozhodcovia pri zapisovateľskom stolíku vykonávajú svoju prácu správne jeden hráč musel vstúpiť alebo zostať na ihrisku neoprávnene. Rozhodcovia preto musia okamžite vykázať jedného hráča z ihriska a udeliť technickú chybu trénerovi tohto družstva (zaznamená sa ako B). Tréner je zodpovedný za vykonanie správneho striedania, a že vystriedaný hráč opustí ihrisko okamžite po povolení striedania.

Príklad:

Zatiaľ čo prebieha stretnutie rozhodcovia zistili, že družstvo A má viac ako päť hrajúcich hráčov na ihrisku:

- (a) v čase zistenia má družstvo B (s piatimi hráčmi) loptu pod kontrolou
- (b) v čase zistenia má družstvo A (s viac ako piatimi hráčmi) loptu pod kontrolou

Výklad:

(a) Hra sa okamžite zastaví tak, aby nebolo družstvo B znevýhodnené. Hráč, ktorý vstúpil (alebo zostal) na ihrisku nepovolene, musí opustiť hraciu plochu a trénerovi družstva A sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“)

(b) Hra sa okamžite zastaví. Hráč, ktorý vstúpil (alebo zostal) na ihrisku nepovolene musí odísť z hry a trénerovi družstva A sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“)

Výrok 6:

Potom čo sa zistilo, že družstvo A hralo s viac ako piatimi hráčmi, sa tiež zistilo, že dosiahlo body alebo hráč A5 sa dopustil chyby, zatiaľ čo hral neoprávnené. Všetky dosiahnuté body platia a chyba hráča A5 (alebo proti nemu) je posudzovaná ako chyba hráča.

Príklad:

Rozhodcovia zistili, že hráč A5 je šiestym hráčom družstva A na ihrisku a preruší stretnutie

- (a) po útočnej chybe hráča A5
- (b) po dosiahnutí koši z hry hráčom A5
- (c) hráč B5 fauluje hráča A5 počas neúspešného hodu na kôš z hry

Výklad:

- (a) chyba hráča A5 je považovaná za chybu hráča a podľa toho sa trestá
- (b) kôš z hry hráča A5 sa započíta
- (c) ktorýkoľvek hráč družstva A, ktorý bol na ihrisku v čase odpískania chyby vykoná trestné hody

Výrok 7:

Čl. 18 a 19 určujú, kedy sa začína a končí príležitosť na striedanie alebo oddychový čas. Tréneri, ktorí žiadajú o oddychový čas alebo striedanie musia poznať podmienky a obmedzenia, mimo ktorých striedanie nebude povolené a oddychový čas udelený.

Príklad 1:

Práve sa skončila príležitosť na striedanie alebo oddychový čas, keď tréner družstva A pribehne k zapisovateľskému stolíku, hlasito požadujúc striedanie alebo oddychový čas. Zapisovateľ zareaguje a omylom zaznie jeho signál. Rozhodca zapíska a preruší hru.

Výklad:

Pretože zapískaním rozhodcu sa lopta stane mŕtvou a hodiny hry stáli, výsledkom toho by bola normálna príležitosť na striedanie alebo oddychový čas. Avšak, pretože žiadosť bola vyslovená príliš neskoro, striedanie alebo oddychový čas sa nepovolí. Okamžite sa pokračuje v hre.

Príklad 2:

Došlo k porušeniu pravidla o zrážaní hodu na kôš alebo k priestupku v akomkoľvek čase počas stretnutia. Náhradníci ktoréhokoľvek alebo oboch družstiev, čakajú pri stolíku zapisovateľa na vstup do hry alebo ktorékoľvek družstvo požiadalo o oddychový čas.

Výklad:

Porušenie pravidiel spôsobí zastavenie hodín hry a lopta sa stáva mŕtvou. Striedania alebo oddychový čas sa povolia.

Výrok 8:

Každý oddychový čas trvá jednu (1) minútu. Družstvá sa musia urýchlene vrátiť na ihrisko, potom ako rozhodca zapíska a dá pokyn na návrat na ihrisko. Niekedy družstvá predlžujú pobyt v území lavičky družstva nad limit oddychového času,

získavajúc tak výhodu predĺženia oddychového času, ktoré spôsobuje aj zdržiavanie hry. Tréner družstva musí byť upozornený rozhodcami. Ak družstvo na upozornenie nereaguje, družstvu bude udelený ďalší oddychový čas. Ak už družstvo nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, bude udelená technická chyba za zdržiavanie a v zápise o stretnutí sa vyznačí ako technická chyba trénerovi t.j. „C“.

Príklad:

Čas určený na oddychový čas uplynul a rozhodcovia dajú pokyn na návrat družstva A na ihrisko. Tréner družstva A pokračuje v komunikácii s družstvom v území lavičky družstva. Rozhodcovia pokyn opakujú.

- (a) družstvo A sa vráti na ihrisko
- (b) družstvo A zostáva v území lavičky družstva

Výklad:

(a) rozhodcovia upozornia trénera, že v prípade opakovania zdržiavania hry udelia družstvu ďalší oddychový čas.

(b) družstvu A rozhodcovia bez upozornenia udelia oddychový čas. Ak družstvu už nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, rozhodcovia potrestajú trénera družstva A technickou chybou za zdržiavanie hry a táto sa zapíše ako „C“.

ČL. 24 DRIBLING

Výrok:

Ak hráč úmyselne hodí loptu o dosku (nepokúšajúc sa o hod na kôš), je toto považované akoby hráč udrel loptou o podlahu. Ak sa tento hráč potom opäť dotkne lopty, predtým ako sa jej dotkol iný hráč (alebo sa lopta dotkla iného hráča), je toto považované za dribling.

Príklad 1:

Hráč A4 ešte nedribloval, keď A4 hodí loptu o dosku a opätovne ju chytí predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad:

Hráč A4 sa môže pokúsiť o hod na kôš alebo môže loptu prihrať, nesmie však začať nový dribling.

Príklad 2:

Po skončení driblingu je hráč A4 buď v súvislom pohybe alebo stále stojí, hráč A4 potom hodí loptu do dosky a zachytí ju, alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad:

Hráč A4 sa dopustil priestupku dvojitého driblingu

ČL. 25 KROKY

Výrok:

Nie je porušením pravidiel, ak hráč ležiaci na ihrisku získa loptu pod kontrolu. Podobne nie je porušenie pravidiel ak hráč držiaci loptu neúmyselne spadne na

podlahu. Tiež je možné, že rýchlosť pohybu pohybujúceho sa hráča v čas pádu spôsobí, že sa hráč nakrátko šmýka po podlahe, čo je dovolené. Ak sa však hráč potom prevalí alebo sa pokúsi vstať, zatiaľ čo drží loptu, nastáva priestupok.

Príklad 1:

Hráč A3 držiak loptu stratí rovnováhu a spadne na podlahu.

Výklad:

Akcia hráča A3, neúmyselný pád na ihrisko je povolená

Príklad 2:

Hráč A3 ležiac na ihrisku získa loptu pod kontrolu. Hráč A3 potom

- (a) prihrá loptu hráčovi A4
- (b) začne dribling, zatiaľ čo ešte leží na ihrisku
- (c) pokúsi sa vstať, zatiaľ čo ešte drží loptu

Výklad:

Akcia hráča A3 v (a) a (b) je povolená
V príklad (c) došlo k porušeniu pravidla o krokoch

Príklad 3:

Hráč A3 zatiaľ čo drží loptu spadne na podlahu. Jeho pohyb spôsobí, že sa šmýka po podlahe, skôr ako sa zastaví.

Výklad:

Neúmyselné šmýkanie sa hráča neznamená porušenie pravidiel. Ak sa však hráč A3 potom prevalí alebo sa pokúsi vstať zatiaľ čo drží loptu, nastáva porušenie pravidla o krokoch.

ČL. 28 OSEM SEKÚND

Výrok 1:

Aplikácia tohto pravidla je založená výhradne na individuálnom počítaní ôsmych sekúnd rozhodcom. V prípade nezrovnalosti medzi počtom sekúnd odpočítaných rozhodcom a sekundami zobrazovanými na zariadení (hodinách) na meranie 24 sekúnd má prednosť rozhodnutie rozhodcu.

Príklad:

Hráč A4 dribluje v zadnej polovici ihriska, keď rozhodca zapíska porušenie pravidla o ôsmych sekundách. Displej na zariadení(hodinách) na meranie 24 sekúnd ukazuje, že prešlo len 7 sekúnd.

Výklad:

Rozhodnutie rozhodcu je správne. Iba rozhodca je oprávnený rozhodnúť, kedy uplynulo 8 sekúnd.

Výrok 2:

Ak je počítanie ôsmych(8) sekúnd zastavené kvôli situácii vedúcej k rozskoku, a na základe striedavého držania lopty je lopta na vhadzovanie prisúdená družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou, družstvu má k dispozícii iba zvyšok z ôsmych(8) sekúnd.

Príklad:

Družstvo A má loptu pod kontrolou päť (5) sekúnd vo svojej zadnej polovici ihriska, keď nastane držaná lopta. Rozhodcovia priznali loptu na vhadzovanie družstvu A podľa pravidla striedavého držania lopty.

Výklad:

Družstvo A bude mať iba tri (3) sekundy na prechod do svojej prednej polovice ihriska.

Výrok 3:

Počas driblingu zo zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska ide lopta do prednej polovice družstva, keď sa obe nohy driblujúce hráča a lopta dotýkajú prednej polovice ihriska.

Príklad 1:

Hráč A1 stojí rozkročený na stredovej čiare ihriska. Dostane loptu od hráča A2, ktorý je v zadnej polovici ihriska. Hráč A1 potom prihrá loptu naspäť k hráčovi A2, ktorý je ešte stále v zadnej polovici ihriska

Výklad:

Dovolená hra, A1 nemá obe nohy v prednej polovici, a preto má právo prihrať loptu späť spoluhráčovi A2 v zadnej polovici. Rozhodca pokračuje v počítaní osem (8) sekúnd.

Príklad 2:

Hráč A2 dribluje s loptou zo svojej zadnej polovice a skončí svoj dribling držiac loptu rozkročený na stredovej čiare. Po tomto hráč A2 prihrá loptu hráčovi A1, ktorý stojí na ihrisku tiež rozkročený na stredovej čiare.

Výklad:

Dovolená hra, A2 nemá obe nohy v prednej polovici, má teda právo prihrať hráčovi A1, ktorý tiež nie je v prednej polovici. Rozhodca pokračuje v počítaní osem (8) sekúnd.

Príklad 3:

Hráč A2 dribluje zo zadnej polovice ihriska a má jednu nohu (nie obe) už v prednej časti ihriska. Hráč A2 vtedy prihrá loptu k hráčovi A1, ktorý stojí rozkročený na stredovej čiare. Hráč A1 začne driblovať s loptou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad:

Dovolená hra. A2 nemá obe nohy v prednej polovici, a preto môže prihrať loptu hráčovi A1, ktorý tiež nie je v prednej polovici. Preto A1 môže driblovať s loptou v zadnej polovici. Rozhodca pokračuje v počítaní osem (8) sekúnd.

Príklad 4:

Driblujúci hráč A4 postupuje s loptou zo zadnej polovice družstva A, keď zastaví svoj pohyb vpred, ale pokračuje v driblingu, zatiaľ čo je:

(a) rozkročený na stredovej čiare

(b) obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, hráč s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska

(c) obidve nohy sú v zadnej polovici ihriska, hráč s loptou dribluje v prednej polovici ihriska.

(d) obidve nohy sú v prednej polovici, hráč s loptou dribluje v zadnej polovici, následne sa oboma nohami vráti do zadnej polovice

Výklad:

Vo všetkých príkladoch je hráč A4 stále v zadnej polovici až dovtedy, kým obe nohy a lopta nie sú súčasne v prednej polovici. Vo všetkých prípadoch sa pokračuje v počítaní osem (8) sekúnd.

ČL. 29 DVADSAŤŠTYRI SEKÚND

Výrok 1:

Ak dôjde k pokusu o hod na kôš na konci 24 sekundového limitu a zaznie signál, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu, ak lopta zasiahne dosku, alebo minie obruč, nastáva priestupok, okrem prípadu, že súper získa okamžitú a jasnú kontrolu nad loptou. Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra zastavená rozhodcom, okrem miesta priamo za doskou.

Príklad 1:

Hráč A5 začal pokus o hod na kôš. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál zariadenia na meranie 24 sekúnd. Lopta sa odrazí od dosky a potom sa kotúľa po ihrisku, keď sa jej dotkne hráč B4, následne hráč A4 a nakoniec ju získa pod kontrolu hráč B5.

Výklad:

Toto jej porušenie pravidla dvadsaťštyri (24) sekúnd, pretože lopta minula obruč a súper nezískal okamžite loptu pod kontrolu.

Príklad 2:

Lopta sa po streľbe hráča A5 dotkne dosky, ale minie obruč. Pri doskoku sa lopty dotkne hráč B5, ale nemá ju pod kontrolou, potom získa loptu pod kontrolu hráč A5. V tomto okamihu zaznie signál zariadenia (hodín) na meranie 24 sekúnd.

Výklad:

Došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Meranie 24 sekúnd naďalej pokračuje ak lopta pri streľbe minula obruč a loptu znovu získalo pod kontrolu družstvo A.

Príklad 3:

Na konci obdobia 24 sekúnd hráč A4 strelia na kôš z hry. Loptu dovolene zablokuje hráč B4 a potom zaznie signál merania 24 sekúnd. Po zaznení signálu sa hráč B4 dopustí chyby voči hráčovi A4.

Výklad:

Došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Chyba hráča B4 sa neberie do úvahy, toto platí len ak nejde o technickú, nešportovú alebo diskvalifikujúcu chybu.

Príklad 4:

Lopta je vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry hráčom A4, keď zaznie signál merania 24 sekúnd. Lopta minie obruč a potom je okamžite odpískaná držaná lopta medzi hráčmi A5 a B5.

Výklad:

Došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Družstvo B nezískalo okamžite a jasne kontrolu lopty pri doskoku.

Výrok 2:

Ak zaznie signál zariadenia(hodín) na meranie dvadsaťštyri(24) sekúnd v situácii, a podľa názoru rozhodcov súper získa jasne loptu pod kontrolu, signál sa neberie do úvahy a v hre sa pokračuje.

Príklad:

Na konci obdobia dvadsaťštyri(24) sekúnd A5 nezachytí prihrávku A4 (obaja hráči sú v svojej prednej polovici) a lopta sa odkotúľa do zadnej polovice družstva A. Predtým ako hráč B4 získa kontrolu nad loptou, zaznie signál zariadenia na meranie 24 sekúnd.

Výklad:

Ak hráč B4 získa okamžite loptu pod kontrolu, signál sa ignoruje a v hre sa pokračuje.

Výrok 3:

Ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, ju potom dostane na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty, tomuto družstvu zostane na zakončenie útoku iba zvyšok času, ktorý zostal zobrazený na zariadení na meranie 24 sekúnd v čase, keď nastala situácia vedúca k rozskoku.

Príklad 1:

Družstvo A má loptu pod kontrolou a zostáva mu 10 sekúnd do konca obdobia 24 sekúnd, keď dôjde k držanej lopte. Podľa striedavého držania lopty, dostane loptu na vhadzovanie:

- (a) družstvo A
- (b) družstvo B

Výklad:

- (a) družstvo A bude mať iba zostávajúcich 10 sekúnd obdobia 24 sekúnd
- (b) družstvo B bude mať nové obdobia 24 sekúnd

Príklad 2:

Družstvo A má loptu pod kontrolou a zostáva mu 10 sekúnd do konca obdobia 24 sekúnd, keď sa lopta dostane do zázemia. Rozhodcovia sa buď nevedia dohodnúť, či sa ako posledný dotkol lopty, predtým ako sa dostala do zázemia, hráč A4 alebo B4, alebo nevedia určiť hráča, ktorý sa ako posledný dotkol lopty, predtým ako sa dostala do zázemia. Nastala situácia vedúca k rozskoku. Podľa striedavého držania lopty dostane loptu na vhadzovanie:

- (a) družstvo A
- (b) družstvo B

Výklad:

- (a) družstvo A bude mať iba zostávajúcich 10 sekúnd obdobia 24 sekúnd
- (b) družstvo B bude mať nové obdobie 24 sekúnd.

Výrok 4:

Ak je hra prerušená rozhodcom z dôvodu chyby alebo priestupku (nie keď je lopta vyrazená do zázemia), družstva nemajúceho loptu pod kontrolou a lopta je priznaná na vhadzovanie družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou, zariadenie na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd sa nastaví nasledovne:

- Ak je na zariadení štrnásť (14) a viac sekúnd v čase, keď prišlo k prerušeniu hry, dohrá sa znázornený časový úsek.
- Ak je na zariadení trinásť (13) a menej sekúnd v čase, keď prišlo k prerušeniu hry, na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd sa nastaví štrnásť (14) sekúnd.

Príklad 1:

Hráč B4 vyrazí loptu do zázemia v prednej polovici družstva A. Na zariadení na meranie dvadsať štyri (24) sekúnd svieti osem (8) sekúnd.

Výklad:

Družstvu A zostáva osem (8) sekúnd na dokončenie akcie.

Príklad 2:

Hráč B4 sa dopustí chyby voči driblujúcemu hráčovi A4 v prednej polovici družstva A. Je to druhá (2) chyba družstva B. Na zariadení na meranie dvadsať štyri (24) sekúnd svietia tri (3) sekundy.

Výklad:

Družstvo A dostane k dispozícii štrnásť (14) sekúnd.

Príklad 3:

Na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd svietia štyri (4) sekundy a družstvo A má loptu pod kontrolou, keď

- (a) A4
- (b) B4

sa zraní a rozhodcovia prerušia hru.

Výklad:

Družstvo A dostane k dispozícii

- (a) štyri (4) sekundy na dokončenie akcie
- (b) štrnásť (14) sekúnd na dokončenie akcie.

Príklad 4:

Hráč A4 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta je vo vzduchu, keď je odpísaná obojstranná chyba hráčom A5 a B5. Na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd svieti šesť (6) sekúnd. Lopta nepadne do koša. Podľa pravidla striedavého držania lopty, má právo na vhadzovanie družstvo A.

Výklad:

Družstvo A dostane k dispozícii šesť (6) sekúnd

Príklad 5:

A4 dribluje z loptou, keď sú udelené technické chyby hráčovi B4 a trénerovi družstva A. Na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd svieti päť (5) sekúnd.

Výklad:

Po zrušení rovnakých trestov, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A. Družstvo A dostane k dispozícii päť (5) sekúnd

Príklad 6:

S

(a) šestnástimi (16) sekundami

(b) dvanástimi (12) sekundami

Svietiacimi na zariadení na meranie dvadsaťštyri sekúnd (24), keď hráč B4 zahrá úmyselne nohou alebo udrie do lopty päšťou, v zadnej polovici družstva B

Výklad:

Priestupok družstva B. Po vhadení družstvom A v jeho prednej polovici, dohrá družstvo A

(a) šestnásť (16) sekúnd

(b) štrnásť (14) sekúnd

Príklad 7:

Počas vhadzovania hráčom A2, hráč B4 v zadnej polovici družstva B presiahne rukami postrannú čiaru a zablokuje prihrávku. Na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd zostáva

(a) devätnásť (19) sekúnd

(b) jedenásť (11) sekúnd

Výklad:

Priestupok hráča B4. Po vhadení družstvom A v jeho prednej polovici, dohrá družstvo A

(a) devätnásť (19) sekúnd

(b) štrnásť (14) sekúnd

Príklad 8:

Hráč A4 dribluje v prednej polovici družstva A. Hráč B4 sa dopustí nešportovej chyby voči hráčovi A4, na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd svieti šesť (6) sekúnd.

Výklad:

Bez ohľadu na to, či trestné hody boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo A dostane k dispozícii dvadsaťštyri (24) sekúnd. Ten istý výklad platí aj v prípade technickej a diskvalifikačnej chyby.

Výrok 5:

Ak príde k prerušeniu hry rozhodcami, z dôvodu, ktorý nesúvisí so žiadnym z družstiev, alebo ak by niektoré z družstiev bolo znevýhodnené, pokračovať sa bude v dohratí času, ktorý bol na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd, v čase prerušenia hry.

Príklad 1:

V poslednej minúte stretnutie. Zostáva dohrať dvadsaťpäť (25) sekúnd je stav stretnutia A 72 – B 72, družstvo A získa loptu pod kontrolu a jeho hráč dribluje dvadsať (20) sekúnd, keď rozhodcovia prerušia hru z dôvodu:

- (a) hodiny hry alebo zariadenie na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd neboli spustené
- (b) na ihrisko bola vhozená fľaša
- (c) zariadenie na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd bolo omylom prepnuté

Výklad:

Vo všetkých prípadoch sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A. Družstvo A dostane k dispozícii štyri (4) sekundy. Ak by sa nastavilo nové obdobie dvadsaťštyri (24) sekúnd, družstvo B by bolo znevýhodnené.

Príklad 2:

Po pokuse o hod na kôš hráčom A3, sa lopta odrazí od obruče a následne ju získa pod kontrolu hráč A5. Po deviatich (9) sekundách, omylom zaznie signál zariadenia na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad:

Družstva A má loptu pod kontrolou, a bolo by znevýhodnené, ak by bola situácia posúdená ako priestupok proti pravidlu dvadsaťštyri (24) sekúnd. Po konzultácii s komisárom a meračom 24 sekúnd, rozhodcovia dajú pokračovať v hre, vhadzovaním družstvom A. Družstvo A dostane k dispozícii pätnásť (15) sekúnd na dokončenie akcie.

ČL. 30 LOPTA ZAHRANÁ SPÄŤ DO ZADNEJ POLOVICE IHRISKA

Výrok:

Hráč vo vzduchu po výskoku si zachováva rovnaké postavenie vo vzťahu k ihrisku (podlahe), ako mal naposledy, keď sa dotýkal ihriska (podlahy) pred výskokom do vzduchu. Samozrejme, ak sa hráč vo vzduchu odrazil zo svojej zadnej polovice a vo vzduchu získa loptu pod kontrolu, je prvým hráčom družstva, získavšiemu loptu pod kontrolu.

V dôsledku pohybu nevie zabrániť dopadu s loptou do svojej zadnej polovice. Preto ak hráč vo vzduchu získa novú kontrolu lopty, jeho postavenie v súvislosti predná/zadná polovica nie je určené dovtedy, kým nedopadne oboma nohami na podlahu.

Príklad 1:

Hráč A4 sa pokúša zo svojej zadnej polovice ihriska prihrať do rýchleho protiútok hráčovi A5 do prednej polovice družstva A. Hráč B3 v prednej polovici družstva B vyskočí a zachytí prihrávku ešte vo vzduchu, a následne hráč B3 dopadne

- (a) obomi nohami do zadnej polovice družstva B
- (b) obkročmo nad stredovú čiaru.
- (c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu spoluhráčovi do zadnej polovice.

Výklad:

Nedošlo k porušeniu pravidiel. Keď hráč B3 „pokiaľ“ je vo vzduchu, získa prvú kontrolu lopty pre družstvo B, postavenie hráča B3, v súvislosti predná/zadná

polovica ihriska, nebolo určené, až kým nedopadol s obidvomi nohami na podlahu. Vo všetkých prípadoch (a),(b) a (c) je hráč B3 dovolene v zadnej polovici družstva B.

Príklad 2:

Pri úvodnom rozskoku medzi hráčmi A4 a B4 na začiatku 1.štvrtiny, po dovolenom odrazení lopty skáčucimi hráčmi, neskáčuci hráč A5 vyskočí z prednej polovice družstva A, získa vo vzduchu loptu pod kontrolu a dopadne

(a) obomi nohami do zadnej polovice

(b) obkročmo nad stredovú čiaru

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu spoluhráčovi do zadnej polovice.

Výklad:

Nedošlo k porušeniu pravidiel. Družstvo A získa prvú kontrolu lopty, keď hráč A5 vo vzduchu získa loptu pod kontrolu. Vo všetkých prípadoch (a),(b) a (c) je hráč A5 dovolene v zadnej polovici družstva A.

Príklad 3:

Vhadzujúci hráč A4, v prednej polovici ihriska družstva A, prihráva loptu hráčovi A3. Hráč A3 sa odrazí zo svojej zadnej polovice, chytí loptu a dopadne

(a) obomi nohami do zadnej polovice družstva A

(b) obkročmo nad stredovú čiaru

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu spoluhráčovi do zadnej polovice

Výklad:

Priestupok družstva A. Vhadzujúci hráč A4 mal loptu pod kontrolou v prednej polovici, predtým ako hráč A3 chytil vo vzduchu loptu. Vo všetkých prípadoch (a),(b) a (c) sa hráč A3 nedovolene vrátil do zadnej polovice družstva A.

Príklad 4:

Hráč A4 sa pokúša prihrať zo zadnej polovice, hráčovi A5, ktorý je v prednej polovici. Hráč B4 sa odrazí zo svojej prednej polovice, loptu vo vzduchu chytí a skôr ako dopadne do zadnej polovice prihrá loptu hráčovi B5, ktorý je v jeho zadnej polovici.

Výklad:

Priestupok družstva B. Nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

ČL. 31 ZRÁŽANIE HODU NA KÔŠ A BRÁNENIE HODU NA KÔŠ**Výrok 1:**

Ak je lopta nad rovinou obruče počas hodu na kôš alebo trestného hodu, hráč, ktorý prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty, sa dopúšťa bránenia hodu na kôš.

Príklad:

Počas posledného alebo jediného hodu na kôš hráča A4,

(a) predtým ako sa lopta dotkla obruče hráč

(b) potom ako sa lopta dotkla obruče a stále trvá možnosť, že lopta spadne do koša B4 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad:

Hráč B4 sa dotkol nedovolené lopty

(a) hráčovi A4 sa prizná jeden(1) bod a hráčovi B4 bude udelená technická chyba.

(b) hráčovi A4 sa prizná jeden(1) bod, technická chyba sa neudelí

Výrok 2:

Ak je lopta nad rovinou obruče počas prihrávky alebo po tom ako sa lopta dotkla obruče, hráč, ktorý prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty, sa dopúšťa porušenia pravidiel, bráneniu hodu na kôš.

Príklad:

Lopta je po prihrávke nad rovinou obruče, keď hráč B4 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad:

Došlo k porušeniu pravidiel hráčom B4, bráneniu hodu na kôš. Družstvu sa priznajú 2 alebo 3 body.

Výrok 3:

Po poslednom alebo jedinom trestnom hode potom, ako lopta sa lopta dotkne obruče, sa mení stav trestného hodu a stáva sa hodom na kôš za 2 body, ak sa lopta dovolene dotkne ktorýkoľvek hráč predtým ako lopta spadne do koša.

Príklad:

Počas posledného alebo jediného trestného hodu hráča A4 sa lopta dotkla obruče, odrazila hore, keď sa hráč B4 snaží odraziť loptu preč, ale zrazí loptu do koša.

Výklad:

Hráč sa lopty dotkol dovolene, trestný hod zmenil svoj stav a družstvu A sa priznajú 2 body.

Výrok 4:

Ak sa po pokuse o hod na kôš z hry dotkne ktorýkoľvek hráč lopty v stúpajúcej fáze letu, platia všetky obmedzenia o zrážaní hodu na kôš a bránení hodu na kôš.

Príklad:

Po hode na kôš z hry je lopta vo vzduchu, keď sa jej dotkne v stúpajúcej fáze letu hráč B5 (alebo A5). V klesajúcej fáze letu lopty na kôš sa jej dotkne

(a) hráč A3

(b) hráč B3

Výklad:

Dotyk hráča A5 (alebo B5) lopty v stúpajúcej fáze letu je dovolený a nemení stav hodu na kôš. Nasledujúci dotyk lopty v klesajúcej fáze letu hráčom A3 alebo B3 je priestupok.

(a) Loptu dostane na vhadzovanie družstvo B na predĺženej čiare trestných hodov

(b) Družstvu A sa priznajú 2 alebo 3 body

Výrok 5:

Bránenie hodu na kôš nastáva, ak počas hodu na kôš z hry brániaci hráč rozkýva dosku alebo obruč tak, že podľa rozhodnutia rozhodcu tým zabránil lopte, aby padla do koša.

Príklad:

Hráč A4 sa pokúša o hod na kôš z hry za 3 body pri konci stretnutia. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie. Po zaznení signálu hráč B4 rozkýva obruč alebo dosku a podľa rozhodnutia rozhodcu tým zabránil, aby lopta spadla do koša.

Výklad:

Aj keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie, lopta ostala živá a preto nastalo bránenie hodu na kôš, priestupok. Družstvu A sa priznajú 3 body.

Výrok 6:

Bránenie hodu brániacim alebo útočiacim hráčom nastáva, ak počas hodu na kôš sa hráč dotkne koša alebo dosky, pokiaľ je lopta v kontakte s obručou a stále trvá možnosť, že spadne do koša.

Príklad:

Po hode lopty na kôš hráčom A4 sa lopta odrazí od obruče a opäť spadne na obruč. Lopta sa stále dotýka obruče, keď sa hráč B4 dotkne koša alebo dosky.

Výklad:

Priestupok hráča B4. Všetky obmedzenia v súvislosti so zrážaním lopty platia dovtedy, pokiaľ trvá možnosť, že lopta spadne do koša.

ČL. 33 KONTAKT: ZÁKLADNÉ PRINCÍPY**33.10 POLKRUH BEZ PRERÁŽANIA****Výrok:**

Účelom zavedenia polkruhu vo vymedzenom území, je nezároveň („neodmeňovať“) brániaceho hráča, ktorý zaujme postavenie pod košom len s úmyslom získať útočnú chybu (prerážanie) útočiaceho hráča, ktorý má loptu pod kontrolou a pohybuje sa smerom ku košu súpera.

Na to, aby sa pravidlo polkruhu bez prerážania uplatnilo:

- (a) brániaci hráč musí mať obe nohy vo vnútri polkruhu, obrázok 1. Čiara ohraničujúca polkruh nie je územím (súčasťou) polkruhu.
- (b) útočiaci hráč sa musí pohybovať cez polkruh smerom ku košu pri pokuse o hod na kôš alebo byť vo výskoku pri prihrávke.

Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní a akýkoľvek kontakt sa posúdi podľa normálnych princípov a pravidiel ako napr. princíp valca, princíp prerážanie/blokovanie:

- (a) pri všetkých situáciách, ktoré sa udejú mimo polkruhu bez prerážania, ako aj v priestore medzi polkruhom a koncovou čiarou



(b) ak nastanú kontaktné situácie pri doskakovaní po pokuse o hod na kôš a odraze lopty od obruče

(c) pri akomkoľvek nedovolenom použití rúk, paží, kolien a iných častí tela, či už brániacim alebo útočiacim hráčom

Príklad 1:

Hráč A4 sa pokúša o hod na kôš z výskoku, mimo vyznačeného polkruhu a prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B4, ktorý je vo vnútri polkruhu.

Výklad:

Dovolená hra hráča A4, uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania

Príklad 2:

Hráč A4 dribluje pozdĺž koncovej čiary. Keď je v priestore za doskou pokúsi sa výskokom šikmo alebo dozadu a prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B4, ktorý stojí v priestore polkruhu, v dovolenom obrannom postavení.

Výklad:

Prerážanie hráča A4. Pravidlo o polkruhu bez prerážania sa neuplatní, ak sa hráč dostane do územia polkruhu z priestoru medzi polkruhom a koncovou čiarou

Príklad 3:

Lopta sa po pokuse o hod na kôš z hry hráčom A4 odrazí od obruče. Hráč A5 sa odrazí do vzduchu, chytí loptu a následne prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B4, ktorý stojí v priestore polkruhu, v dovolenom obrannom postavení.

Výklad:

Prerážanie hráča A5. Pravidlo o polkruhu bez prerážania sa neuplatňuje.

Príklad 4:

Hráč A4 sa pohybuje smerom ku košu pri pokuse o hod na kôš. Miesto ukončenia pokusu, A4 prihrá loptu hráčovi A5, ktorý je za ním. A4 spôsobí kontakt prerázaním s hráčom B4, ktorý je vo vnútri vyznačeného polkruhu. V tom istom čase už má hráč A5 loptu v rukách a smeruje ku košu na zakončenie – dosiahnutie koša z hry.

Výklad:

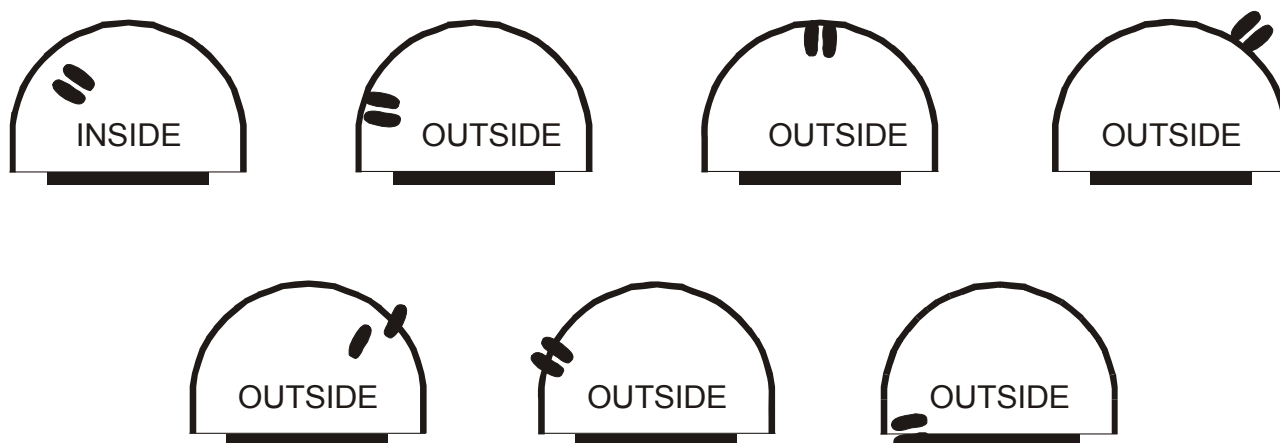
Prerážanie hráča A4, ktorý nedovolené použil časť svojho tela na vytvorenie priestoru pre zakončenie svojho spoluhráča.

Príklad 5:

Hráč A4 sa pohybuje smerom ku košu pri pokuse o hod na kôš. Miesto ukončenia pokusu, A4 prihrá loptu hráčovi A5 stojacemu v rohu ihriska. A4 spôsobí kontakt prerázaním s hráčom B4, ktorý je vo vnútri vyznačeného polkruhu.

Výklad:

Dovolená hra hráča A4, uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania.



Obrázok 1. Postavenie hráča vnútri/mimo polkruhu bez prerážania

ČL. 35 OBOJSTRANNÁ CHYBA

Výrok:

Kedykoľvek príde k rozdielnym rozhodnutiam rozhodcov, a v približne rovnakom čase príde k rôznym porušeniam pravidiel a jeden (1) z trestov znamená zrušenie dosiahnutých bodov, tento trest sa prednostne berie do úvahy a žiadne body sa nepriznajú.

Príklad:

Počas hodu na kôš dôjde k vzájomnému fyzickému dotyku hráča hádzuceho na kôš A4 a hráča B4. Lopta sadne do koša. Predný rozhodca odpíska útočnú chybu hráčovi A4 a preto by dosiahnutý kôš nemal byť uznaný. Zadný rozhodca odpíska obrannú chybu hráčovi B4 a preto by dosiahnutý kôš mal byť uznaný.

Výklad:

Toto je obojstranná chyba a kôš nie je uznaný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej čiare trestného hodu. Družstvo A bude mať na zakončenie útoku iba zvyšok času, ktorý zostal na zobrazený na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd, v čase keď prišlo k obojstrannej chybe.

ČL. 36 NEŠPORTOVÁ CHYBA

Výrok 1:

V posledných dvoch (2) minútach štvrtej štvrtiny alebo každého predĺženia, keď je lopta na vhadzovanie zo zázemia ešte v rukách rozhodcu, alebo je už v rukách vhadzujúceho hráča a v tomto okamihu obranca na ihrisku zapríčiní dotyk s hráčom vhadzujúceho družstva, ktorý je taktiež na ihrisku, a je odpísaná chyba, posúdi sa táto chyba ako nešportová.

Príklad 1:

53 sekúnd pred koncom stretnutia má hráč A4 loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď hráč B5 zapríčiní kontakt s hráčom A5 a hráčovi B5 je odpísaná osobná chyba.

Výklad:

Pretože hráč B5 sa jasne nesnaží hrať s loptou, získal nešportovú výhodu tým, že nedovolil opäť spustiť hodiny hry. Chyba sa kvalifikuje ako nešportová

Príklad 2:

53 sekúnd pred koncom stretnutia má hráč A4 loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie,
Keď hráč A5 spôsobí kontakt s hráčom B5 na ihrisku. Hráčovi A5 je odpískaná chyba.

Výklad:

A5 chybou nezískal výhodu. Odpíska sa mu osobná chyba, pokiaľ kontakt nie je tak závažný, že sa posúdi ako nešportová chyba. Družstvo B dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie najbližšie k miestu, kde došlo k porušeniu pravidiel.

Výrok 2:

V poslednej (-ých) minúte (-ach) vyrovnaného stretnutia, potom ako lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča, brániaci hráč v snahe zastaviť hodiny hry alebo zabrániť ich spusteniu, spôsobí kontakt z útočiacim hráčom, ktorý je pripravený chytiť alebo už chytil loptu na ihrisku. Takýto kontakt musí byť odpískaný **okamžite** a musí byť posúdený ako bežná chyba, pokiaľ nie je tak závažný, že sa kvalifikuje ako nešportový alebo diskvalifikačný. **Neuplatňuje sa princíp výhoda/nevýhoda.**

Príklad 1:

Zostáva dohrať 1'2'' stretnutia a stav stretnutia je A 83 – B 80, keď lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča A4, keď hráč B5 na ihrisku spôsobí kontakt s hráčom A5, ktorý je pripravený chytiť loptu. Hráčovi B5 je odpískaná chyba.

Výklad:

Okamžite je odpískaná osobná chyba hráčovi B5, pokiaľ hrubosť(tvrdosť) kontaktu nevyžaduje kvalifikovanie chyby ako nešportovej alebo diskvalifikačnej.

Príklad 2:

Zostáva dohrať 1'2'' stretnutia a stav stretnutia je A 83 – B 80, keď lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča A4, keď hráč A5 na ihrisku spôsobí kontakt s hráčom B5. Hráčovi A5 je odpískaná chyba.

Výklad:

A5 chybou nezískal výhodu. Odpíska sa mu **okamžite** osobná chyba, pokiaľ hrubosť(tvrdosť) kontaktu nevyžaduje kvalifikovanie chyby ako nešportovej alebo diskvalifikačnej. Družstvo B dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie najbližšie k miestu, kde došlo k porušeniu pravidiel.

Príklad 3:

Zostáva dohrať 1'2'' stretnutia a stav stretnutia je A 83 – B 80, lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča A4, **keď v inej časti ihriska, ako sa vhadzuje**, hráč B5 spôsobí kontakt s hráčom A5. Hráčovi B5 je odpískaná chyba.

Výklad:

Hráč B5 zjavne nemá snahu hrať s loptou a získava výhodu, tým, že zabráni spusteniu hodín hry. Táto chyba musí byť posúdená ako nešportová, bez predchádzajúceho upozornenia.

ČL. 38 TECHNICKÁ CHYBA**Výrok 1:**

Ak rozhodca upozorní hráča za jeho činnosť alebo správanie, ktoré v prípade opakovania môže viesť k udeleniu technickej chyby, má sa toto upozornenie oznámiť tiež trénerovi príslušného družstva a platí za podobné akcie pre všetkých členov tohto družstva do konca stretnutia. Rozhodca môže upozorniť hráča, len keď stoja hodiny hry alebo lopta je mŕtva.

Príklad:

Člen družstva A je upozornený na:

- (a) prekáža pri vhadzovaní
- (b) jeho spôsob chovania sa
- (c) iná akcia, za ktorej opakovanie sa môže udeliť technická chyba

Výklad:

Upozornenie tiež oznámi trénerovi družstva A a platí za podobné akcie pre celé družstvo A do konca stretnutia.

Výrok 2:

Ak počas prestávky v stretnutí je udelená technická chyba členovi družstva, ktorý je oprávnený hrať a je zároveň hrajúcim trénerom, táto technická chyba sa započíta ako chyba hráča do chýb družstva v nasledujúcej štvrtine alebo predĺžení.

Príklad:

Hráč A4 je hrajúcim trénerom družstva A. Hráčovi A4 je udelená technická chyba za:

- (a) uchopenie obruče počas rozcvičky pred zápasom alebo v polčase
- (b) nešportové správanie počas prestávky stretnutia

Výklad:

V oboch prípadoch (a) a (b) sa udelí hráčovi A4 technická chyba ako hráčovi. Chyba sa v nasledujúcej štvrtine započíta do chýb družstva a počíta sa aj ako jedna (1) z piatich chýb, ktorých sa môže v stretnutí dopustiť hráč A4 a pre ktoré musí opustiť stretnutie.

Výrok 3:

Ak hráč hádže na kôš, súper nesmie rušiť hádžuceho hráča mávaním rukou(rukami), aby mu bránil vo výhlade, hlasne kričať, silne dupať nohami alebo tlieškať rukami v blízkosti hádžuceho hráča. Takáto činnosť môže mať za následok udelenie technickej chyby, ak je tým znevýhodnený hádžuci hráč, alebo rozhodca upozorní súpera, ak hádžuci hráč nie je znevýhodnený.

Príklad:

Hráč A4 hádže na kôš, keď sa hráč B4 pokúša hlasným kričaním alebo silným dupaním na podlahu rušiť hráča A4. Hod na kôš je

- (a) úspešný
- (b) neúspešný

Výklad:

(a) rozhodca upozorní hráča B4 a oznámi to tiež jeho trénerovi B. Toto upozornenie platí za podobné chovanie všetkým hráčom družstva B do konca stretnutia.

(b) hráčovi B4 sa môže udeliť technická chyba

Výrok 4:

Ak hráč opäť vstúpi do hry po tom, ako sa dopustil svojej piatej osobnej chyby a bol oboznámený s tým, že už nie je oprávnený hrať, jeho neoprávnené nastúpenie bude potrestané okamžite po zistení tak, aby súper nebol znevýhodnený.

Príklad:

Hráč B4 sa dopustil svojej piatej chyby, je oboznámený, že už nie je oprávnený hrať. Neskôr hráč B4 nastúpi ako náhradník do hry. Jeho neoprávnené nastúpenie je zistené:

- (a) predtým, než sa lopta stala živou pre pokračovanie v hre
- (b) potom, čo sa lopta stala opäť živou a loptu má pod kontrolou družstvo A
- (c) potom, čo sa lopta stala opäť živou a loptu má pod kontrolou družstvo B
- (d) potom, čo sa lopta stala opäť mŕtvou po nastúpení hráča B4 do hry

Výklad:

(a) hráč B4 okamžite opustí hru. Trénerovi sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“)

(b) hra sa okamžite preruší tak, aby družstvo A nebolo znevýhodnené. Hráč B4 okamžite opustí hru a trénerovi družstva B sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“)

(c) a (d) hra sa okamžite preruší. Hráč B4 okamžite opustí hru a trénerovi družstva B sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“)

Výrok 5:

Ak potom, ako je hráčovi oznámené, že pre päť osobných chýb už nie je oprávnený hrať, hráč opäť nastúpi do hry, dosiahne kôš z hry, dopustí sa chyby, alebo je faulovaný súperom predtým, ako sa zistí neoprávnené nastúpenie, kôš z hry platí a chyba je považovaná ako chyba hráča.

Príklad:

Hráč B4 sa dopustil svojej piatej chyby, bol oboznámený, že už nie je oprávnený hrať. Hráč B4 opäť nastúpi ako náhradník do hry. Jeho neoprávnené nastúpenie je zistené po:

- (a) hráč B4 dosiahne kôš z hry
- (b) hráč B4 sa dopustí chyby
- (c) hráč A4 sa dopustí chyby na hráča B4 (piata (5) chyba družstva)

Výklad:

(a) kôš z hry dosiahnutý hráčom B4 sa započítava

(b) chyba hráča B4 sa považuje za chybu hráča
(c) dva trestné hody, ktoré prináležia hráčovi B4 bude hádzať jeho náhradník.
Po ukončení činností za prípady (a),(b) a (c) sa vykoná ešte trest za technickú chybu trénera družstva B (zaznamená sa ako „B“)

Výrok 6:

Ak potom, ako hráčovi nie je oznámené, že pre päť osobných chýb už nie je oprávnený hrať, hráč zostáva v hre alebo opäť nastúpi do hry, tento hráč by mal byť stiahnutý z hry hneď ako sa zistí omyl, bez toho, aby sa znevýhodnil súper. Za neoprávnené pokračovanie alebo nastúpenie v hre sa trest neudelí. Ak tento hráč dosiahne kôš z hry, dopustí sa chyby, alebo je faulovaný súperom predtým kôš z hry sa započítava a chyba je považovaná ako chyba hráča.

Príklad 1:

Hráč A10 žiada o striedanie hráča A4. Lopta sa stane mŕtvou po chybe hráča A4. Hráč A10 nastúpi do hry. Rozhodcovia neoznámia hráčovi A4, že sa dopustil svojej piatej osobnej chyby. Hráč A4 neskôr opäť nastúpi do hry ako náhradník. Neoprávnené nastúpenie hráča A4 do hry sa zistí:

- (a) po spustení hodín hry, keď hráč A4 je hráčom na ihrisku
- (b) potom, čo hráč A4 dosiahol kôš z hry
- (c) potom, čo sa hráč A4 dopustil osobnej chyby na hráčovi B4
- (d) potom, čo hráč B4 fauloval hráča A4, pri neúspešnom hode na kôš

Výklad:

- (a) hra sa zastaví a hráč A4 okamžite opustí ihrisko a nahradí ho náhradník, bez znevýhodnenia družstva B. Za neoprávnené nastúpenie hráča sa neudelí žiadny trest.
- (b) kôš z hry hráča A4 sa započítava
- (c) chyba hráča A4 sa považuje za chybu hráča a podľa toho sa trestá
- (d) chyba hráča B4 sa považuje za chybu na hráča A4, náhradník hráča A4 hádže dva(2) alebo tri(3) trestné hody

Príklad 2:

Desať(10) minút pred začiatkom stretnutia je udelená technická chyba hráčovi A4. Pred začiatkom hry hádže hráč B4 dva(2) trestné hody. Hra začne rozskokom, ale hráč B4 nie hráčom základnej päťky družstva B.

Výklad:

Trestné hody musí hádzať niektorý hráč základnej päťky vyznačenej v zápise. Striedanie nie je povolené pred začatím hracieho času.

Výrok 7:

Ak hráč spadne a predstiera, že bol faulovaný, aby získal nešportovú výhodu, tým že súperovi rozhodcovia odpískajú neprávom faul, alebo aby vyvolal nešportovú atmosféru medzi divákmi voči rozhodcom, tak takéto správanie sa má považovať za nešportové.

Príklad:

Hráč A4 preniká ku košu, keď obranca B4 padne dozadu na podlahu, bez toho, aby došlo ku kontaktu medzi týmito hráčmi, alebo po bezvýznamnom kontakte, ktorý

určite nezapríčinil teatračný prejav hráča B4. Za takúto akciu boli už hráči družstva B upozornení prostredníctvom trénera družstva B.

Výklad:

Takéto správanie je samozrejme nešportové a kazí hladký priebeh stretnutia. Môže sa udeliť technická chyba.

Výrok 8:

Vždy keď sa povolí nadmerné používanie lakťov, môže to mať za následok vážne zranenie, obzvlášť pri doskakovaní a pri tesnom bránení. Ak takáto akcia má za následok kontakt, potom sa odpíska osobná chyba. Ak akcia nemá za následok kontakt, potom sa môže odpískať technická chyba.

Príklad:

Hráč A4 získa loptu pod kontrolu pri doskakovaní a doskočí na podlahu. Hráč A4 je okamžite tesne bránený hráčom B4. Hráč A4, bez toho, aby došlo ku kontaktu s hráčom B4, nadmerne pohne zdvihnutými lakťami smerom k hráčovi B4, pokúšajúc sa ho „zastašiť“, alebo uvoľniť si priestor pre pivotovanie (otáčanie), prihrávku alebo dribling.

Výklad:

Akcia hráča A4 nie je v súlade s duchom a zámerom pravidiel. Hráčovi A4 možno udeliť technickú chybu.

ČL. 39 ŠARVÁTKA

Výrok:

Ak družstvo dostane loptu na vhadzovanie, pretože toto družstvo malo loptu pod kontrolou v čase vypuknutia šarvátky alebo hrozby vypuknutia, toto družstvo bude mať na zakončenie útoku iba zvyšok času, ktorý zostal na zariadení 24 sekúnd, keď sa bude pokračovať v hre.

Príklad:

Družstvo A ma loptu pod kontrolou 20 sekúnd, keď dôjde k situácii, ktorá môže viesť k šarvátke. Rozhodcovia diskvalifikujú hráčov oboch družstiev za opustenie územia lavičky družstva. Hra pokračuje vhadzovaním družstva A .

Výklad:

Družstvo A, ktoré malo loptu pod kontrolou pre šarvátkou, bude mať loptu na vhadzovanie z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku a bude mať na zakončenie útoku iba 4 sekundy na zariadení 24 sekúnd.

ČL. 42 ZVLÁŠTNE SITUÁCIE

Výrok 1:

Vo zvláštnych situáciách, keď sa má vykonať viacero trestov počas rovnakého obdobia, keď čas stojí, musia rozhodcovia venovať zvláštnu pozornosť poradiu, v akom došlo k priestupkom a chybám, aby určili, ktoré tresty sa vykonajú a ktoré sa zrušia.

Príklad:

Hráč A4 hádže na kôš z hry z výskoku. Zatiaľ čo je lopta vo vzduchu zaznie signál zariadenia 24 sekúnd. Po zaznení signálu, ale hráč A4 je ešte vo vzduchu, sa dopustí hráč B4 nešportovej chyby na hráča A4 a:

- (a) lopta minie obruč
- (b) lopta sa dotkne obruče, ale nepadne do koša
- (c) lopta padne do koša

Výklad:

Vo všetkých troch prípadoch nie je možné ignorovať nešportovú chybu hráča B4

(a) hráč A4 bol faulovaný hráčom B4 pri hode na kôš. Porušeniu pravidla 24 sekúnd družstvom A sa nevenuje pozornosť, ako keby sa stalo po nešportovej chybe. Hráč A4 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody, nasledované vhadzovaním družstva A na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.

(b) nedošlo k porušeniu pravidla o 24 sekundách. Hráč A4 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody, po ktorých bude nasledovať vhadzovanie zo zázemia družstvom A na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.

(c) nedošlo k priestupku proti pravidlu o 24 sekundách. Hráčovi A4 sa započítajú 2 alebo 3 body, nasledované jedným trestným hodom pre hráča A4. Družstvu A sa potom prizná lopta na vhadzovanie zo zázemia na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.

Výrok 2:

Ak dôjde k obojstrannej chybe, alebo k chybám majúcim za následok rovnaké tresty počas trestných hodov, chyby sa zapíšu, ale tresty sa nevykonajú.

Príklad 1:

Hráč A4 hádže 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode sa dopustia obojstrannej chyby hráči A5 a B5.

Výklad:

Hráčom A5 a B5 sa zapíšu chyby, potom hádže hráč A4 druhý trestný hod a v hre sa pokračuje normálne ako po poslednom alebo jedinom trestnom hode.

Príklad 2:

Hráč A4 hádže 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode sú udelené technické chyby hráčom A5 a B5.

Výklad:

Hráčom A5 a B5 sa zapíšu technické chyby, potom hádže hráč A4 druhý trestný hod a v hre sa pokračuje normálne ako po poslednom alebo jedinom trestnom hode.

Príklad 3:

Hráčovi A4 sú priznané 2 trestné hody. Oba trestné hody sú úspešné. Skôr než sa lopta stane živou po poslednom trestnom hode :

- (a) hráči A5 a B5 sa dopustia obojstrannej chyby
- (b) hráčom A5 a B5 sú udelené technické chyby

Výklad:

V oboch prípadoch (a) a (b) sa príslušným hráčom zapíše chyby a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním spoza koncovej čiary ako po každom úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode.

Výrok 3:

V prípade obojstrannej chyby hra pokračuje vhadzovaním družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou, alebo malo právo na loptu, v čase keď bola odpísaná obojstranná chyba.

V prípade špeciálnych situácií, keď po zrušení rovnakých trestov proti družstvám nezostanú na vykonanie žiadne iné tresty, hra pokračuje vhadzovaním družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou, alebo malo právo na loptu pred prvým porušením pravidiel.

V prípade, že žiadne z družstiev nemalo loptu pod kontrolou, alebo nemalo právo na loptu pre prvým porušením pravidiel nastáva situácia vedúca k rozskoku. Hra pokračuje podľa pravidiel o striedavom držaní lopty.

Príklad:

Počas prestávky medzi prvou a druhou štvrtinou :

(a) je odpísaná obojstranná chyba hráčom A5 a B5 za vzájomné napadnutie a obaja sú vylúčení zo stretnutia

(b) je udelená technická chyba trénerovi družstva A a potom trénerovi družstva B

Ukazovateľ striedavého držania lopty ukazuje pre

(a) družstvo A

(b) družstvo B

Ako sa bude pokračovať v stretnutí na začiatku druhej štvrtiny?

Výklad:

(a) v hre sa pokračuje vhadzovaním pre družstvo A z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku. V momente, keď sa lopta dotkne hráča na ihrisku, ukazovateľ sa má otočiť smerom pre družstvo B

(b) rovnaký postup nasleduje začínajúc vhadzovaním družstvom B

ČL. 44 OPRAVITEĽNÉ OMYLY

Výrok 1:

Aby bol omyl opraviteľný musí byť zistený rozhodcami, pomocnými rozhodcami alebo komisárom, ak je prítomný, predtým ako sa lopta stala živou po prvej mŕtvej lopte po spustení hodín hry, po tom ako došlo k omylu. To znamená:

Nastane omyl Všetky omyly nastali počas mŕtvej lopty

Lopta je živá Omyl je opraviteľný

Boli spustené hodiny hry Omyl je stále opraviteľný

Mŕtva lopta Omyl je opraviteľný

Živá lopta Omyl sa nedá opraviť

Po oprave omylu sa bude v hre pokračovať na mieste, kde bola hra prerušená na opravu omylu. Lopta bude priznaná družstvu, ktoré malo nárok na loptu, v čase, keď bola hra prerušená.

Príklad:

Hráč B4 fauluje hráča A4, druhá (2) chyba družstva. Rozhodcovia omylom priznajú hráčovi A4 dva trestné hody. Po poslednom úspešnom trestnom hode sa v hre pokračuje a hodiny hry sú spustené. Hráč B5 dostane prihrávku, dribluje a dosiahne kôš z hry.

Zistí sa omyl:

- (a) predtým,
- (b) potom,

Ako má hráč družstva A loptu k dispozícii na vhadzovanie na koncovej čiare

Výklad:

Kôš dosiahnutý hráčom B5 platí.

V (a) prípade akýkoľvek úspešný trestný hod sa zruší. Omyl je stále opraviteľný a družstvo „A“ bude vhadzovať loptu do hry spoza koncovej čiary, na mieste, kde bola prerušená hra na opravu omylu.

V (b) prípade omyl nie je opraviteľný a v hre sa pokračuje normálne.

Výrok 2:

Ak v dôsledku omylu nesprávny hráč vykonáva trestný(é) hod(y) tieto budú zrušené a lopta bude priznaná na vhadzovanie súperovi na predĺženej čiare trestných hodov alebo na mieste, kde bola hra prerušená.

Ak si je rozhodca istý, že nesprávny hráč ide úmyselne hádzať trestný(é) hod(y), a toto rozhodca zistí predtým ako má hráč loptu k dispozícii na vykonanie prvého alebo jediného trestného hodu, strelajúci hráč bude okamžite vymenený za správneho bez akéhokoľvek trestu.

Príklad 1:

Hráč B4 fauluje hráča A4, je to šiesta chyba družstva B. Hráčovi A4 sú priznané dva trestné hody. Namiesto hráča A4 trestné hody vykoná hráč A5 a oba sú úspešné. Omyl sa zistí:

- (a) predtým ako má hráč A5 loptu k dispozícii pre prvý trestný hod
- (b) potom ako lopta opustila ruky hráča A5 pre prvý trestný hod
- (c) po druhom úspešnom trestnom hode

Výklad:

V prípade (a) sa omyl opraví okamžite a hráč A4 vykoná dva trestné hody, bez akéhokoľvek trestu pre družstvo A.

V prípadoch (b) a (c) sú dosiahnuté trestné hody zrušené a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním pre družstvo B na predĺženej čiare trestných hodov.

Rovnaký postup sa uplatňuje keď je chyba hráča B4 nešportová. V tomto prípade sa zruší aj vhadzovanie lopty ako súčasť trestu, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom B na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku.

Príklad 2:

Hráč B4 fauluje hráča A4 pri pokuse o hod na kôš z hry, potom je trénerovi družstva B udelená technická chyba. Miesto hráča A4 vykonal všetky štyri (4) trestné hody hráč A5. Omyl sa zistí pred tým, ako lopta opustí ruky hráča družstva A pri vhadzovaní zo zázemia, ako súčasť trestu za technickú chybu.

Výklad:

Dva trestné hody, ktoré mal vykonať hráč A4, sa zrušia a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku.

Výrok 3:

Keď sa omyl opraví, v hre sa pokračuje z miesta, kde bola hra prerušená, aby sa mohla vykonať oprava omylu, pokiaľ súčasťou opravy je priznanie trestného hodu(hodov) a:

(a) ak od omylu po jeho opravu neprišlo k zmene kontroly (držania) lopty družstvom, v hre sa bude pokračovať ako po trestnom (trestných) hode(hodoch).

(b) ak od omylu nedošlo k zmene kontroly (držania) lopty družstvom a to isté družstvo dosiahlo kôš z hry, chyba sa ignoruje a v hre sa pokračuje ako po bežnom koši z hry

Príklad 1:

Hráč B4 fauluje hráča A4 a je to piata chyba družstva B. Omylom sa hráčovi A4 nepriznajú dva trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. Hráč A5 má loptu pod kontrolou po vhadzovaní, keď hráč B5 vyrazí loptu z rúk hráča A5 do zázemia. Tréner družstva A požiada o oddychový čas. Počas oddychového času rozhodcovia zistia opraviteľný omyl, alebo sú upozornení, že hráč A4 mal vykonať dva trestné hody.

Výklad:

Hráčovi A4 sú priznané dva trestné hody a v hre sa pokračuje ako po bežných trestných hodoch.

Príklad 2:

Hráč B4 fauluje hráča A4 a je to piata chyba družstva B. Omylom sa hráčovi A4 nepriznajú dva trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. Po vhadzovaní hráč A5 dribluje a pokúsi sa o hod na kôš z hry, pri ktorom je faulovaný hráčom B4 a sú mu priznané dva trestné hody. Počas toho ako hodiny hry stáli rozhodcovia zistia opraviteľný omyl.

Výklad:

Hráčovi A4 sa priznajú dva trestné hody bez doskakovania ostatnými hráčmi. Po druhom trestnom hode sa hráčovi A5 priznajú dva trestné hody, po ktorých sa v hre pokračuje ako bežných trestných hodoch.

Príklad 3:

Hráč B4 fauluje hráča A4 a je to piata chyba družstva B. Omylom sa hráčovi A4 nepriznajú dva trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. Po vhadzovaní hráč A5 dosiahne 2 alebo 3 body z hry. Predtým ako sa lopta stala živou rozhodcovia zistia opraviteľný omyl. Ako budú postupovať?

Výklad:

Na chybu sa neprihliada a v hre sa pokračuje ako po bežnom koši.

ČL. 46 PRVÝ ROZHODCA: POVINNOSTI A PRÁVOMOCI

Výrok 1:

V basketbalovom stretnutí sa môže stať, že treba vyriešiť situáciu, ktorá nie je uvedená v Oficiálnych FIBA pravidlách basketbalu ani v Oficiálnom FIBA výklade pravidiel basketbalu. V takejto situácii má prvý rozhodca právo rozhodnúť na základe svojej osobnej skúsenosti, v duchu a zámere filozofie pravidiel a „fair play“. Prvý rozhodca má právo rozhodnúť o všetkom, čo nie je uvedené v pravidlách. Hovorí sa tomu „pružná právomoc“ prvého rozhodcu.

Príklad:

Po dosiahnutom koši z hry družstvom A sa lopta odkotúľa ďaleko von z ihriska.

Výklad:

Počas stretnutia za normálnych okolností by rozhodcovia zapískali, prerušili hru a zastavili hodiny hry. Obidve družstvá by mali možnosť vybrať oddychový čas, alebo striedať, pretože hodiny hry stoja a lopta je mŕtva. Toto neplatí počas posledných dvoch minút stretnutia v štvrtej štvrtine a každého predĺženia. Ak by rozhodca zapískal v tomto prípade, znevýhodnil by družstvo, ktoré má právo vhadzovať, pretože by umožnil družstvu, ktoré dosiahlo kôš, vystriedať, alebo požiadať o oddychový čas. Preto rozhodca nezapíska, aby neprerušil hru.

Výrok 2:

Rozhodca je oprávnený na základe vlastného rozhodnutia, alebo na požiadanie trénera, použiť technické zariadenie na potvrdenie, či záverečný hod na kôš na konci štvrtiny, predĺženia bol uskutočnený v riadnom hracom čase. Len prvý rozhodca môže rozhodnúť o použití príslušného technického zariadenia.

V prípade kontroly záznamu toto posúdenie majú vykonať rozhodcovia, komisár, ak je prítomný, a časomerač. Konečné rozhodnutie spraví prvý rozhodca.

O použitie technického zariadenia treba požiadať predtým, ako sa začne ďalšia štvrtina alebo kým prvý rozhodca nepodpíše zápis o stretnutí.

Príklad 1:

Hráč A4 hádže na kôš z hry, keď zaznie signál ukončujúci koniec štvrtiny alebo hracej doby stretnutia. Pokus je úspešný a rozhodcovia priznajú družstvu A dva body. Tréner družstva B sa domnieva, že lopta opustila ruky strieľajúceho hráča A4 po uplynutí hracej doby a požiada o použitie záznamového zariadenia. Ako budú postupovať rozhodcovia?

(a) rozhodcovia sú si absolútne istí svojim rozhodnutím

(b) rozhodcovia majú pochybnosti, či lopta opustila ruky strieľajúceho hráča predtým ako zaznel signál ukončenia štvrtiny alebo stretnutia.

Výklad:

(a) prvý rozhodca odmietne požiadavku trénera družstva B

(b) prvý rozhodca súhlasí s požiadavkou trénera družstva B

Kontrola záznamu sa vykoná v prítomnosti rozhodcov, komisára, ak je prítomný, a časomerača. Ak sa zo záznamu jasne potvrdí, že lopta opustila ruky strieľajúceho hráča po uplynutí hracej doby, kôš sa zruší. Ak záznam potvrdí pôvodné rozhodnutie, toto zostáva v platnosti.

Príklad 2:

Družstvo A vedie v stretnutí o dva body. Zaznie signál ukončujúci štvrtinu alebo stretnutie, keď sa hráč A4 dopustí chyby a hráčovi B4 sú priznané dva trestné hody. Oba sú úspešné a skóre je nerozhodné. Pred začiatkom ďalšej štvrtiny alebo predĺženia tréner družstva A požiada o kontrolu záznamu.

Výklad:

Technické zariadenie sa môže použiť len v prípade kontroly, či bol posledný pokus o kôš z hry pred alebo po skončení hracej doby. Požiadavke trénera družstva A sa nevyhovie.

Príklad 3:

Družstvo A vedie o dva body. Zaznie signál ukončujúci štvrtinu alebo stretnutie, keď hráč B4 strieľa na kôš z hry a hod je úspešný, ale rozhodcovia uznajú len dva a nie tri body. Pred začiatkom ďalšej štvrtiny alebo predĺženia, alebo predtým ako rozhodca podpísal zápis, tréner družstva B požiada o použitie záznamového zariadenia.

Výklad:

Technické zariadenie môže byť použité len na potvrdenie, či bol pokus pred alebo po uplynutí hracej doby (nie, či bol pokus za dva, alebo tri body). Požiadavka trénera družstva B bude odmietnutá.

Výrok 3:

Pred stretnutím prvý rozhodca skontroluje záznamové zariadenie a informuje o zariadení oboch trénerov. V stretnutí sa môže použiť len záznamové zariadenie schválené prvým rozhodcom.

Príklad:

Hráč A4 strieľa na kôš z hry, keď zaznie signál ukončujúci hraciu dobu štvrtiny alebo stretnutia. Hod je úspešný. Tréner družstva B požiada o kontrolu záznamu, pretože sa domnieva, že pokus o hod bol po uplynutí hracej doby na hodinách hry. Nie je k dispozícii schválené technické zariadenie, ale vedúci družstva B poznamená, že stretnutie filmovali videom zo zvýšeného postavenia a chce poskytnúť rozhodcom video materiál na prehliadnutie.

Výklad:

Požiadavka trénera družstva B bude odmietnutá.

ČL. 50 POVINNOSTI MERAČA 24 SEKÚND

Výrok:

Zariadenie na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd sa vypne, ak sa lopta stane mŕtvou, hodiny hry boli zastavené a do konca stretnutia alebo ktorejkoľvek štvrtiny alebo predĺženia zostáva menej ako dvadsaťštyri (24) alebo štrnásť (14) sekúnd

Príklad 1:

Do konca štvrtiny zostáva osemnásť (18) sekúnd a na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd svietia tri (3) sekundy, keď hráč B1 zahrá v svojej zadnej polovici úmyselne nohou.

Výklad:

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A v jeho prednej polovici. podľa zariadenia na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd bude mať družstvo A k dispozícii štrnásť (14) sekúnd.

Príklad 2:

Do konca štvrtiny zostáva sedem (7) sekúnd a na zariadení na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd svietia tri (3) sekundy, keď hráč B1 zahrá v svojej zadnej polovici úmyselne nohou.

Výklad:

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A v jeho prednej polovici. Dohrá sa sedem (7) sekúnd podľa hodín hry a zariadenie na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd sa vypne.