



FIBA

We Are Basketball

Fédération Internationale
de Basketball

International Basketball
Federation

Oficiálne pravidlá basketbalu 2014

Oficiálny výklad

Platné od 1.marca 2017, druhé vydanie

Spracovali: Ing. Boris Gabara, Ing. Peter Ženiš, Bc. Pavel Fуска

OBSAH

Úvod	3
Čl. 5 Hráči – Zranenie	3
Čl. 7 Tréneri: Práva a Povinnosti	5
Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženia	6
Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny	6
Čl. 10 Stav lopty	7
Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty	8
Čl. 14 Kontrola lopty	10
Čl. 15 Hráč hádže na kôš	11
Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota	11
Čl. 17 Vhadzovanie	13
Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie	17
Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí	21
Čl. 24 Dribling	22
Čl. 25 Kroky	22
Čl. 28 8 sekúnd	23
Čl. 29/50 24 sekúnd	26
Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska.....	36
Čl. 31 Zrážanie hodů na kôš a bránenie hodů na kôš	39
Čl. 33 Kontakt: Základné princípy	42
Čl. 35 Obojstranná chyba	44
Čl. 36 Technická chyba	45
Čl. 37 Nešportová chyba	50
Čl. 38 Diskvalifikačná chyba	52
Čl. 39 Šarvátka	52
Čl. 42 Zvláštne situácie	53
Čl. 44 Opraviteľné omyly	55
Čl. 46 Prvý rozhodca: Práva a Povinnosti	57

OBSAH OBRÁZKOV

Obrázok 1 Dosiahnutie koša	12
Obrázok 2 Lopta sa dotýka obruče	41
Obrázok 3 Lopta je v koši	42
Obrázok 4 Pozícia hráča vnútri / vonku územia polkruhu bez prerážania	43

V oficiálnom výklade pravidiel basketbalu, všetky zmienky o hráčovi, trénerovi, rozhodcovi a podobne v mužskom rode, tiež platia pre ženský rod. Treba rozumieť tomu, že je to písané v mužskom rode iba pre praktické dôvody.

ÚVOD

Výklad prezentovaný v tomto dokumente je oficiálnym výkladom FIBA k pravidlám basketbalu FIBA 2014, a je platný od 1.marca 2017. Tam, kde sa výklad v tomto dokumente líši od predchádzajúceho publikovaného FIBA - výkladu, má tento výklad prioritu.

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA schvaľuje Exekutíva FIBA a sú periodicky upravované Technickou komisiou FIBA.

Pravidlá sú podávané čo možno najzrozumiteľnejšie a najobsažnejšie, avšak vyjadrujú skôr princípy ako herné situácie. Nemôžu však pokryť rozmanitosť špecifických situácií, ktoré sa môžu udiť počas basketbalového zápasu.

Zámerom tohto dokumentu je previesť princípy a poňatie pravidiel do praktických a špecifických situácií, ktoré sa môžu vyskytnúť počas basketbalového zápasu.

Výklad rôznych situácií má podnietiť myslenie rozhodcov a tvoriť doplnok prvotného podrobného štúdia vlastných pravidiel.

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA sú základným dokumentom FIBA, podľa ktorých sa riadi basketbal.

Z dôvodu zjednodušenia týchto výkladov je "družstvo A" považované za útočiacie družstvo a "družstvo B" je považované za brániace družstvo. A1 – A5, B1 – B5 sú hráči, A6 – A12, B6 – B12 sú náhradníci.

Čl. 5 Hráči – zranenie

5-1 Výrok Ak je hráč zranený, alebo sa zdá byť zranený a tréner, asistent trénera, náhradník, alebo akákoľvek sprevádzajúca osoba z lavičky toho istého družstva vstúpi na hraciu plochu, hráč sa považuje za ošetrovaného, či skutočne bol alebo nebol ošetrovaný.

5-2 Príklad: A1 sa zdá byť zranený na členku a hra je zastavená.

- (a) Lekár družstva A vstúpi na hraciu plochu a ošetrí zranený členok hráča A1.
- (b) Lekár družstva A vstúpi na hraciu plochu, ale A1 je už schopný pokračovať v hre.
- (c) Tréner družstva A vstúpi na hraciu plochu, aby posúdil zranenie hráča A1.
- (d) Asistent trénera A, náhradník A alebo osoba sprevádzajúca družstvo A vstúpi na hraciu plochu, ale neošetrujú hráča A1.

Výklad: Vo všetkých štyroch prípadoch je hráč považovaný za ošetrovaného a musí byť vystriedaný.

5-3 **Výrok** Pre odnesenie vážne zraneného hráča z hracej plochy nie je žiadny časový limit, ak podľa lekára je odnesenie pre hráča nebezpečné.

5-4 **Príklad:** A1 je vážne zranený a hra je zastavená približne 15 minút, pretože lekár považuje odnesenie z hracej plochy za nebezpečné pre hráča.

Výklad: Lekárov názor určuje približný čas pre odnesenie zraneného hráča z hracej plochy. V hre sa bude pokračovať bez akéhokoľvek trestu.

5-5 **Výrok** Ak je hráč zranený, krváca alebo má otvorenú ranu a nemôže okamžite pokračovať v hre (približne 15 sekúnd), musí byť vystriedaný, okrem prípadu, že niektoré družstvo si zobralo oddychový čas v rovnakom zastavenom čase a hráč sa zotaví počas tohto oddychového času. V hre môže pokračovať iba vtedy, pokiaľ signál pre oddychový čas zaznel pred tým, než dal rozhodca náhradníkovi pokyn na vstúpenie do hry.

5-6 **Príklad:** A1 je zranený a hodiny hry sú zastavené. A1 nie je schopný okamžite pokračovať v hre, rozhodca zapíska a ukáže obvyklý signál na striedanie. Tréner A (alebo tréner B) požiada o oddychový čas:

(a) predtým, ako náhradník za hráča A1 vstúpil do hry.

(b) potom, ako náhradník za hráča A1 vstúpil do hry.

Na konci oddychového času je A1 zotavený a požiada o zotrvanie v hre. Má byť požiadavka hráča povolená?

Výklad:

(a) Oddychový čas bol udelený a ak sa A1 zotaví počas oddychového času, môže pokračovať v hre.

(b) Oddychový čas bol udelený, ale náhradník za A1 už nastúpil do hry. Preto A1 už nemôže opäť nastúpiť, až do tej doby, kým sa hodiny hry po spustení opäť nezastavia.

5-7 **Výrok** Hráči, ktorí boli určení trénerom k začatiu stretnutia, alebo ktorí boli ošetrení medzi trestnými hodmi, môžu byť vystriedaní v prípade zranenia. V tomto prípade má súper právo vystriedať rovnaký počet hráčov, pokiaľ o to požiada.

5-8 **Príklad:** A1 je faulovaný B1 a sú mu priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode rozhodca zistí, že A1 krváca a A1 je vystriedaný hráčom A6, ktorý vykoná druhý trestný hod. Družstvo B žiada o striedanie dvoch hráčov.

Výklad: Družstvo B je oprávnené vystriedať iba 1 hráča.

5-9 **Príklad:** A1 je faulovaný B1 a sú mu priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode rozhodca zistí, že B3 krváca a B3 je vystriedaný B6 a družstvo A žiada vystriedať 1 hráča.

Výklad: Družstvo A je oprávnené vystriedať 1 hráča.

Čl. 7 Tréneri: Práva a Povinnosti

- 7-1 Výrok** Najneskôr 20 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý tréner alebo jeho zástupca musí dať zapisovateľovi súpisu družstva s menami a príslušnými číslami členov družstva, oprávnených nastúpiť v stretnutí, taktiež oznámi mená trénera, asistenta trénera a kapitána družstva.

Tréner je osobne zodpovedný za to, že čísla na súpiske družstva sa zhodujú s číslami na dresoch hráčov. Najneskôr 10 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia tréner svojim podpisom na zápise potvrdí svoj súhlas s menami a príslušnými číslami svojich hráčov družstva a menami trénera, asistenta trénera a kapitána družstva.

- 7-2 Príklad:** Družstvo A v predpísanom čase predloží súpisu zapisovateľovi. Čísla dvoch hráčov v zápise sú iné ako čísla na ich dresoch, alebo chýba meno hráča na zápise. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia.
- (b) po začiatkom stretnutia.

Výklad:

- (a) Chybné čísla sa opravujú, alebo meno hráča sa doplní do zápisu bez akéhokoľvek trestu.
- (b) Rozhodca vo vhodnom okamihu preruší hru bez znevýhodnenia niektorého družstva. Chybné čísla sa opravujú bez akéhokoľvek trestu. Meno hráča však nemôže byť doplnené do zápisu.

- 7-3 Výrok** Najneskôr 10 minút pred začiatkom stretnutia tréner vyznačí základnú päťku. Predtým ako stretnutie začne, zapisovateľ skontroluje či trénerom vyznačených päť hráčov je na ihrisku, ak zistí chybu toto ihneď oznámi najbližšiemu rozhodcovi. Ak sa táto chyba zistí pred tým ako stretnutie začalo, chyba sa opraví. Ak už stretnutie začalo, chyba sa ignoruje.

- 7-4 Príklad:** Zistí sa, že jeden z piatich hráčov nebol vyznačený v základnej päťke. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia.
- (b) potom, ako sa stretnutie začalo.

Výklad:

- (a) nesprávneho hráča bez trestu vystrieda hráč, ktorý bol vyznačený v zápise.
- (b) chyba sa ignoruje a v stretnutí sa pokračuje.

Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženia

8-1 **Výrok** Prestávka v stretnutí začína:

- 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.
- Keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia.

8-2 **Príklad:** A1 je pri hode na kôš faulovaný B1 súčasne so zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny a sú mu priznané 2 trestné hody.

Výklad:

Prestávka začne po vykonaní trestných hodov.

Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny

9-1 **Výrok** Stretnutie sa nezačne pokiaľ každé družstvo nemá najmenej 5 hráčov na ihrisku oprávnených a pripravených hrať. Ak má družstvo na ihrisku menej ako päť hráčov v čase, keď sa stretnutie má začať, rozhodcovia musia postupovať veľmi citlivo k nepredvídaným okolnostiam, ktoré by mohli vysvetliť oneskorenie. Ak je pre oneskorenie podané odôvodnené vysvetlenie, technická chyba sa neudelí. Ak však nie je podané takéto vysvetlenie, výsledkom môže byť technická chyba a/alebo zrušenie stretnutia pri príchode ďalších hráčov.

Poznámka: Toto vymedzenie platí len pred začiatkom stretnutia a nie pred začiatkom ostatných častí stretnutia (štvrtiny, predĺženia).

9-2 **Príklad:** Keď sa má začať stretnutie ma družstvo B na ihrisku menej ako 5 hráčov pripravených hrať.

- Zástupca družstva B podá odôvodnené a prijateľné vysvetlenie pre neskorý príchod hráčov družstva B.
- Zástupca družstva B nepodá odôvodnené a prijateľné vysvetlenie pre neskorý príchod hráčov družstva B.

Výklad:

(a) Začiatok stretnutia sa môže odložiť maximálne o 15 minút. Ak chýbajúci hráči prídu na ihrisko a budú pripravení hrať pred uplynutím 15 minút, stretnutie sa začne. Ak chýbajúci hráči neprídu na ihrisko a nebudú pripravení hrať pred uplynutím 15 minút, stretnutie sa zruší v prospech družstva A, s výsledkom 20:0.

(b) Začiatok stretnutia sa môže odložiť maximálne o 15 minút. Ak chýbajúci hráči prídu na ihrisko a budú pripravení hrať pred uplynutím 15 minút, trénerovi družstva B sa udelí technická chyba (zaznamenaná sa ako „B“). Družstvu A je pridelený jeden trestný hod, po ktorom sa stretnutie začne rozskokom.

Ak chýbajúci hráči neprídu na ihrisko a nebudú pripravení hrať pred uplynutím 15 minút, stretnutie sa zruší v prospech družstva A, s výsledkom 20:0. Vo všetkých prípadoch musí rozhodca uviesť tieto skutočnosti na zadnej strane zápisu.

- 9-3 Príklad:** Na začiatku tretej štvrtiny nie je družstvo A schopné postaviť 5 hráčov oprávnených hrať, kvôli zraneniam, diskvalifikáciám, atď.

Výklad: Povinnosť mať na ihrisku 5 hráčov je platná iba na začiatku stretnutia, neskôr môže družstvo A pokračovať v hre s menej ako piatimi hráčmi.

- 9-4 Príklad:** Pred koncom stretnutia sa dopustí A1 svojej piatej chyby a musí opustiť ihrisko. Družstvo A môže pokračovať v stretnutí iba so štyrmi hráčmi, pretože nemá k dispozícii ďalších náhradníkov. Pretože družstvo B vedie o viac ako 15 bodov, tréner družstva B v snahe ukázať fair-play, chce tiež pokračovať iba so štyrmi hráčmi na ihrisku.

Výklad: Žiadosť trénera družstva B hrať s menej ako piatimi hráčmi bude zamietnutá. Pokiaľ má družstvo dostatočný počet hráčov, musí mať vždy 5 hráčov na ihrisku.

- 9-5 Výrok** Článok 9 presne určuje, ktorý kôš družstvo bráni a na ktorý kôš družstvo útočí. Ak omylom v ktorejkoľvek štvrtine začnú družstvá útočiť/brániť na nesprávny kôš, omyl sa opraví okamžite, ako sa zistí, bez toho, aby sa znevýhodnilo ktorékoľvek družstvo. Dosiahnuté body, uplynutý čas, odpísané chyby atď. pred zastavením stretnutia ostávajú v platnosti.

- 9-6 Príklad:** Po začiatku stretnutia rozhodcovia zistia, že obe družstvá hrajú nesprávnym smerom.

Výklad: Stretnutie sa čo najskôr preruší bez znevýhodnenia ktoréhokoľvek družstva. Družstvá si vymenia koše. V stretnutí sa bude pokračovať na zrkadlovo protilaňom najbližšom mieste, kde bola hra prerušená.

- 9-7 Príklad:** Na začiatku štvrtiny družstvo A bráni vlastný kôš, keď B1 stratí orientáciu, dribluje na vlastný kôš a dosiahne kôš z hry.

Výklad: Kapitánovi družstva A na hracej ploche sa napíšu 2 body.

Čl. 10 Stav lopty

- 10-1 Výrok** Lopta sa nestáva mŕtvou a kôš platí ak je dosiahnutý, keď je hráčovi odpísaný faul na ktoréhokoľvek súpera, pokiaľ je lopta pod kontrolou súperov, ktorý strieľa na kôš z hry a ktorý dokončí svoj pokus plynulým pohybom začatým predtým, ako nastal faul. Tento výrok je rovnako platný, ak je udelená technická chyba ktorémukoľvek hráčovi, alebo členovi lavičky brániaceho družstva.

Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty

12-1 Výrok Družstvo, ktoré nezískalo loptu pod kontrolu pri rozskoku na začiatku stretnutia, dostane loptu na vhadzovanie z miesta, najbližšieho k miestu, kde nastala nasledujúca situácia k rozskoku.

12-2 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1:

- (a) je odpískaná držaná lopta medzi hráčmi A2 a B2.
- (b) hráčom A2 a B2 je odpískaná obojstranná chyba.

Výklad: Pretože nikto nemal loptu pod kontrolou, rozhodcovia nemôžu priznať loptu podľa striedavého držania lopty. Rozhodca uskutoční nový rozskok v stredovom kruhu medzi A2 a B2. Čas, ktorý uplynul po dovolenom dotyku lopty pri rozskoku a pred držanou loptou/odpískaním obojstrannej chyby, ostáva v platnosti.

12-3 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, lopta:

- (a) opustí hraciu plochu – spadne do zázemia.
- (b) A1 loptu chytí predtým ako sa jej dotkol niektorý z neskáčucich hráčov alebo sa nedotkla podlahy.

Výklad: V oboch prípadoch nasleduje vhadzovanie zo zázemia ako následok priestupku hráča A1. Po vhadzení lopty do hry, družstvo, ktoré nezíska kontrolu živej lopty **na ihrisku**, bude mať nárok na vhadzovanie najbližšie k miestu, kde nastane nasledujúca situácia vedúca k striedavému držaniu lopty.

12-4 Príklad: Družstvo B má loptu na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty. Rozhodca alebo zapisovateľ sa pomýlia a lopta je omylom priznaná na vhadzovanie družstvu A.

Výklad: Keď sa lopta dotkne hráča alebo hráč na hracej ploche sa dotkne lopty, omyl sa nemôže opraviť. Družstvo B nestratí týmto omylom možnosť vhadzovania podľa striedavého držania lopty a má právo na vhadzovanie pri ďalšej situácii vedúcej k rozskoku a striedavému držaniu lopty.

12-5 Príklad: Súčasne so signálom konca prvej štvrtiny, B1 je udelená nešportová chyba na A1.

Výklad: A1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Po dvojminútovej prestávke bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku. Žiadne družstvo nestráca právo vhadzovania podľa striedavého držania lopty pri ďalšej situácii vedúcej k rozskoku.

12-6 Príklad: A1 vyskočí s loptou a je dovolene zablokovaný hráčom B1. Obaja hráči sa následne vrátia na pohlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte.

Výklad: Bude odpískaná situácia vedúca k rozskoku.

12-7 Príklad: A1 a B1 sú vo vzduchu a majú svoje ruky pevne na lopte. Potom, čo sa vrátia na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zázemia.

Výklad: Bude odpískaná situácia vedúca k rozskoku.

12-8 Príklad: A1 vyskočí pri pokuse o streľbu s loptou vo svojej prednej polovici ihriska a je dovolene zablokovaný B1. Obaja hráči sa potom vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte. A1 dopadne jednou nohou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Bude odpískaná situácia vedúca k rozskoku.

12-9 Výrok Kedykoľvek uviazne živá lopta medzi obručou a doskou (okrem situácie medzi trestnými hodmi alebo pokiaľ nie je súčasťou trestu za chybu aj vhadzovanie), nastáva situácia vedúca k rozskoku a uplatňuje sa princíp striedavého držania lopty. Aj keď výsledkom nie je doskok, nemá uviaznutie lopty rovnaký význam pre hru ako keď sa lopta iba dotkne a odrazí od obruče. A preto, ak je družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou pred uviaznutím lopty rovnaké ako družstvo, ktoré je oprávnené k vhadzovaniu, bude mať iba zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš tak, ako pri akejkolvek inej situácii vedúcej k rozskoku.

12-10 Príklad: Pri pokuse o hod na kôš z hry A1, lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad: Po vhadzení lopty do hry, zostáva družstvu A len čas zobrazený na hodinách hodu na kôš.

12-11 Príklad: Pri pokuse o hod na kôš z hry A1 je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodu na kôš, následne lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad: Pretože družstvu A nezostal žiaden čas na hodinách hodu na kôš, došlo k priestupku 24 sekúnd. Právo na vhadzovanie získava družstvo B. Družstvo A nestratí právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty, pri ďalšej situácii vedúcej k rozskoku.

12-12 Príklad: A1 hádže na kôš z hry za dva body a je faulovaný B2. Rozhodca odpíska nešportovú chybu. Počas posledného trestného hodu:

- (a) lopta uviazne medzi obručou a doskou.
- (b) A1 šlapne na čiaru trestného hodu pred vystrelením.
- (c) lopta minie obruč.

Výklad: Trestný hod je považovaný za neúspešný a lopta bude priznaná družstvu A na vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku zapisovateľov.

12-13 Výrok Držaná lopta nastane, keď jeden alebo viacej hráčov súperiacich družstiev majú jednu, alebo obe ruky pevne na lopte tak, že žiadny z nich nemôže loptu získať bez nežiadúcej hrubosti.

12-14 Príklad: A1 s loptou v ruke je pri pokuse o hod na kôš. V tomto okamihu B1 položí obe ruky pevne na loptu a A1 urobí viac krokov, ako povoľujú pravidlá.

Výklad: Bude odpískaná držaná lopta.

12-15 Výrok Priestupok družstva počas svojho vhadzovania podľa striedavého držania lopty spôsobí, že družstvo stratí vhadzovanie podľa striedavého držania lopty.

12-16 Príklad: Pri vhadzovaní podľa striedavého držania lopty:

- (a) Vhadzujúci A1 vstúpi do ihriska pokiaľ drží loptu v ruke(-ách)
- (b) A2 presahuje svojimi rukami hraničnú čiaru predtým ako bola lopta vhadzená cez hraničnú čiaru.
- (c) Vhadzujúcemu A1 trvá vyhodenie lopty viac ako 5 sekúnd.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa vhadzujúce družstvo dopustilo priestupku. Lopta má byť priznaná na vhadzovanie súperom na mieste pôvodného vhadzovania a smer ukazovateľa striedavého držania lopty má byť okamžite otočený.

Čl. 14 Kontrola lopty

14-1 Výrok Kontrola lopty družstvom začína, ak má hráč tohto družstva živú loptu pod kontrolou tým, že ju drží alebo s ňou dribluje.

14-2 Príklad: Pri vhadzovaní zo zázemia, bez ohľadu na to, či sú hodiny hry spustené či zastavené, alebo pri tresnom hode hráč podľa posúdenia rozhodcu úmyselne zdržuje prevzatie lopty.

Výklad: Lopta sa stane živou v okamihu, keď rozhodca položí loptu na podlahu vedľa miesta, kde sa má vhadzovať, alebo na čiaru tresného hodu.

14-3 Výrok Družstvo A malo loptu pod kontrolou 15 sekúnd. A1 sa pokúša prihrať hráčovi A2 a lopta sa pohybuje za postrannú čiaru. B1 sa pokúša zabrániť spadnutiu lopty do zázemia a vyskočí z ihriska za postrannú čiaru. Keď je B1 stále ešte vo vzduchu, lopta:

- (a) je odrazená jednou rukou hráča B1,
- (b) je chytená oboma rukami hráča B1,

potom sa lopta vráti do ihriska, kde ju chytí A2.

Výklad:

- (a) Kontrola lopty družstvom A pokračuje. Pokračuje meranie hodín hodu na kôš.
- (b) Družstvo B získalo loptu pod kontrolu. Hodiny hodu na kôš budú pre družstvo A nastavené na nové obdobie.

Čl. 15 Hráč hádzže na kôš

15-1 Výrok Keď hráč hádzže na kôš a potom ako je faulovaný prihrá loptu, nepovažuje sa ďalej za hráča hádzžúceho na kôš.

15-2 Príklad: A1 počas hodu na kôš drží loptu v obidvoch rukách, keď je faulovaný B1. A1 po faule prihrá loptu A2.

Výklad: A1 sa ďalej nepovažuje za hráča hádzžúceho na kôš.

Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota

16-1 Výrok Hodnota koša je určená miestom na podlahe, odkiaľ je hodené na kôš. Kôš dosiahnutý z dvojbodového územia sa počíta za dva body, kôš dosiahnutý z trojbodového územia sa počíta za tri body. Kôš je započítaný družstvu, ktoré útočí na kôš, do ktorého lopta spadla.

16-2 Príklad: A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná:

- (a) útočníkom,
- (b) obrancom,

ktorý je vo vnútri dvojbodového územia družstva A. Lopta pokračuje v lete na kôš a prepadne ním.

Výklad: V oboch prípadoch budú družstvu A priznané tri body, pretože strela hráča A1 bola hodená z trojbodového územia.

16-3 Príklad: A1 hodí na kôš z dvojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná B1, ktorý vyskočil z trojbodového územia družstva A. Lopta pokračuje v lete na kôš a prepadne ním.

Výklad: Družstvu A budú priznané dva body, pretože strela hráča A1 bola hodená z dvojbodového územia.

16-4 Výrok Ak lopta padne do koša, hodnota koša z hry je určená podľa toho, či lopta:

- (a) padla do koša priamo alebo
- (b) pri prihrávke je tečovaná ktorýmkoľvek hráčom, alebo sa dotkne podlahy pred padnutím do koša.

16-5 Príklad: A1 prihráva loptu z 3-bodového územia a lopta priamo padne do koša.

Výklad: družstvu A budú priznané tri body, keďže prihrávka A1 bola hodená z 3-bodového územia.

16-6 Príklad: A1 prihráva loptu z 3-bodového územia a loptu tečuje ktorýkoľvek hráč, alebo sa lopta dotkne podlahy

- (a) v 2-bodovom území družstva A
- (b) v 3-bodovom území družstva A.

Výklad: v oboch prípadoch budú družstvu A priznané dva body, keďže lopta nepadla do koša priamo.

16-7 Výrok Počas vhadzovania alebo doskoku po poslednom trestnom hode, uplynie nejaký čas medzi dotykom hráča a pokusom o hod na kôš. Toto je dôležité hlavne v závere hracej doby. Je potrebný minimálny čas na vyššie uvedené. Ak na hodinách hry zostáva 0:00,3 sekundy, je plne v kompetencii rozhodcov určiť či k pokusu o hod na kôš došlo predtým ako zaznel signál ukončujúci hraciu dobu. Ak však je údaj na hodinách hry menší – 0:00,2 alebo 0:00,1, kôš sa dá dosiahnuť jedine odrazením lopty smerom na kôš, alebo zasunutím priamo zo vzduchu.

16-8 Príklad: Družstvo A má právo na vhadzovanie:

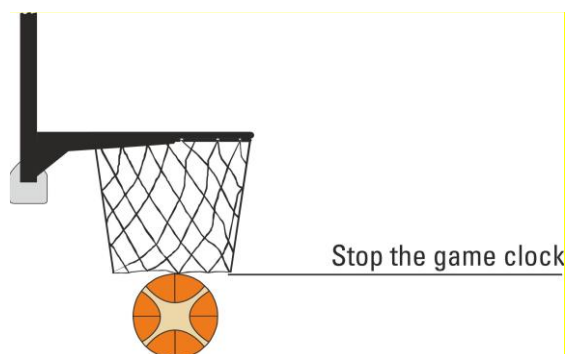
- (a) 0:00,3
- (b) 0:00,2 alebo 0:00,1

sekundy zostávajúcich do uplynutia hracej doby.

Výklad: V prípade (a) je plne v kompetencii rozhodcov určiť či k pokusu o hod na kôš došlo predtým, ako zaznel signál ukončujúci hraciu dobu.

V prípade (b) kôš bude uznaný, ak počas letu bola lopta odrazená do koša, alebo bola hráčom priamo zasunutá do koša zo vzduchu.

16-9 Výrok Kôš sa dosiahne, keď živá lopta padne do koša z vrchu a ostane v ňom, alebo ním celkom prepadne. Keď:
a) brániace družstvo žiada oddechový čas kedykoľvek počas hry po dosiahnutí koši,
b) hodiny hry ukazujú 2:00 minút v štvrtej štvrtine alebo v predĺžení,
hodiny hry majú byť zastavené, keď lopta jasne prejde košom ako je ukázané na obr. 1.



Obrázok 1 Dosiahnutie koša

Čl. 17 Vhadzovanie

17-1 Výrok Predtým, než vhadzujúci hráč vhodí loptu, sa môžu jeho ruky s loptou pri pohybe vhadzovania dostať za rovinu hraničnej čiary, oddeľujúcej hraciu plochu a zázemie. V tejto situácii je brániaci hráč naďalej zodpovedný za zamedzenie dotyku lopty, pokiaľ je lopta ešte v rukách vhadzujúceho hráča.

17-2 Príklad: A1 vhadzuje loptu. Držiac loptu jeho ruky prejdú za rovinu ponad hraničnou čiarou tak, že lopta je nad hraciu plochu. B1 uchopí loptu alebo vyrazí loptu z rúk hráča A1, bez akéhokoľvek fyzického kontaktu voči A1.

Výklad: B1 rušil pri vhadzovaní a tým zdržoval v pokračovaní hry. Rozhodca ho upozorní a oznámi to trénerovi družstva B. Toto upozornenie platí pre celé družstvo B do konca stretnutia. Za opakovanie podobnej akcie ktorýmkoľvek hráčom družstva B môže rozhodca udeliť technickú chybu.

17-3 Výrok Pri vhadzovaní musí vhadzujúci hráč hodiť (nie podať) loptu spoluhráčovi na hracej ploche.

17-4 Príklad: Pri vhadzovaní podá A1 loptu A2, ktorý je na hracej ploche.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. Lopta musí opustiť ruku(y) vhadzujúceho, aby bolo vhadzovanie podľa pravidiel. Lopta sa prizná na vhadzovanie družstvu B na mieste pôvodného vhadzovania.

17-5 Výrok Počas vhadzovania lopty do hry nesmie iný hráč presahovať žiadnou časťou svojho tela postrannú čiaru, kým vhadzená lopta nepreletí ponad postrannú čiaru.

17-6 Príklad: Rozhodca podal loptu A1 na vhadzovanie po priestupku. A1:

- (a) položil loptu na podlahu, ktorú zdvihol A2.
- (b) podal loptu A2, ktorý bol v zázemí.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o priestupok hráča A2, prekročil postrannú čiaru predtým ako lopta vhadzená do hry prešla ponad hraničnú čiaru.

17-7 Príklad: Po úspešnom hode na kôš z hry alebo úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode družstva A, družstvo B požiada o oddychový čas. Po oddychovom čase B1 dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie na koncovej čiare. B1:

- (a) položí loptu na podlahu, následne ju zdvihne B2.
- (b) podá ju B2, ktorý je tiež za koncovou čiarou.

Výklad: Dovolená hra. Družstvo B musí vhodíť loptu do hry do 5 sekúnd.

17-8 Výrok Ak je družstvu, oprávnenému na vhadzovanie v zadnej polovici, udelený oddychový čas, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej na konci štvrtej štvrtiny alebo každého predĺženia, vhadzovanie sa vykoná na čiare pre vhadzovanie v prednej

polovici družstva, oproti stolíku. Vhadzujúci hráč musí prihrať loptu, len spoluhráčovi stojacemu v prednej polovici družstva.

17-9 Príklad: V poslednej minúte stretnutia A1 dribluje v zadnej polovici družstva. Hráč družstva B vypichne loptu do zázemia, na predĺženej čiare trestných hodov.

- (a) Družstvu B je udelený oddychový čas.
- (b) Družstvu A je udelený oddychový čas.
- (c) Najprv je udelený oddychový čas družstvu B a ihneď po tom aj družstvu A (alebo naopak).

Výklad:

V príklade (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstvom A na predĺženej čiare trestných hodov.

V príkladoch (b) a (c) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A oproti stolíku.

Vo všetkých prípadoch bude mať družstvo A k dispozícii iba zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-10 Príklad: V poslednej minúte stretnutia, A1 hádže 2 trestné hody. Počas druhého sa strelec dopustí priestupku (prešľap). Družstvo B požiada o oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase bude pokračovať vhadzovaním družstvo B na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva oproti stolíku a bude mať k dispozícii nové obdobie hodu na kôš **24 sekúnd**.

17-11 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:26 do konca posledného obdobia hry, A1 dribluje 6 sekúnd v zadnej polovici družstva A, keď:

- (a) B1 vypichne loptu do zázemia.
- (b) B1 sa dopustí osobnej chyby, ktorá je treťou chybou družstva v štvrtine.

Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po skončení oddychového času sa bude pokračovať v stretnutí, vhadzovaním družstvom A na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A, oproti stolíku. V oboch prípadoch zostane družstvu A 18 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-12 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 1:24 do konca posledného obdobia hry, A1 dribluje s loptou vo svojej prednej polovici. B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou opäť začne driblovať ktorýkoľvek hráč družstva A. Následne B2 odrazí loptu do zázemia v zadnej polovici družstva A, keď:

- (a) zostáva 6 sekúnd
- (b) zostáva 17 sekúnd

na hodinách hodu na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase sa v stretnutí bude pokračovať vhadzovaním družstvom A na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A oproti stolíku. V oboch prípadoch má družstvo A iba zostávajúci čas zobrazený na hodinách hodů na kôš.

17-13 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:48 do konca posledného obdobia hry, A1 dribluje s loptou vo svojej prednej polovici. B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou opäť začne driblovať ktorýkoľvek hráč družstva A. Následne sa B2 dopustí v zadnej polovici družstva A tretej osobnej chyby družstva, keď:

- (a) zostáva 6 sekúnd
- (b) zostáva 17 sekúnd

na hodinách hodů na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas. Po oddychovom čase sa v stretnutí bude pokračovať vhadzovaním družstvom A na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A oproti stolíku.

Výklad: Družstvo A má

- (a) 14 sekúnd
- (b) 17 sekúnd

zostávajúcich na hodinách hodů na kôš.

17-14 Príklad: Družstvo A malo loptu pod kontrolou 5 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď sú A6 a B6 vylúčení za vstúpenie do ihriska v situácii šarvátky. Rovnaké tresty proti oboj družstvám sú zrušené a vhadzovanie je priznané družstvu A na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku. Predtým ako je vhadzovanie uskutočnené, žiada tréner A oddychový čas. Kde sa má vykonať vhadzovanie k opätovnému zahájeniu hry?

Výklad: Vhadzovanie bude uskutočnené na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku a vždy iba so zostávajúcim časom na hodinách hodů na kôš, v tomto prípade s 19 sekundami.

17-15 Výrok Existujú ďalšie situácie k tým, ktoré sú uvedené v článku 17.2.3, po ktorých sa následné vhadzovanie vykoná na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku.

17-16 Príklad:

- (a) Počas vhadzovania na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku sa vhadzujúci hráč dopustí priestupku a lopta je priznaná na vhadzovanie súperovi z toho istého miesta.
- (b) Po šarvátke sú vylúčení hráči oboj družstiev a nenasleduje žiaden ďalší trest a v čase prerušenia stretnutia niektoré z družstiev malo loptu pod kontrolou, alebo malo právo na vhadzovanie. V týchto prípadoch bude mať vhadzujúce družstvo k dispozícii iba zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

Výklad: Vo všetkých vyššie uvedených prípadoch vhadzujúci hráč môže prihrať spoluhráčovi stojacemu kdekoľvek na ihrisku, či v prednej alebo zadnej polovici ihriska.

17-17 Výrok Počas vhadzovania lopty do hry môžu nastať nasledujúce situácie:

- (a) Lopta letí ponad kôš, keď sa jej po prestrčení ruky košom dotkne ktorýkoľvek hráč oboch družstiev
- (b) Lopta sa zasekne medzi obruč a dosku
- (c) Lopta je úmyselne hodená do obruče, aby boli znovu nastavené hodiny hodu na kôš.

17-18 Príklad: Vhadzujúci A1 prihráva loptu ponad kôš, keď sa jej dotkne ktorýkoľvek hráč tak, že prestrčí ruku cez kôš zospodu.

Výklad: Priestupok. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom, ktoré sa nedopustilo priestupku na predĺženej čiare trestných hodov. V prípade, že sa priestupku dopustí brániace družstvo, nepriznajú sa žiadne body, pretože lopta bola prihrávaná zo zázemia.

17-19 Príklad: Vhadzujúci A1, hodí loptu smerom ku košu. Lopta sa zasekne medzi obruč a dosku.

Výklad: Nastala situácia vedúca k rozskoku. V stretnutí sa bude pokračovať podľa pravidiel o striedavom držaní lopty. Ak bude vhadzovať družstvo A, hodiny hodu na kôš sa neprepnú.

17-20 Príklad: Na hodinách hodu na kôš zostalo zobrazených 5 sekúnd. Vhadzujúci A1 hodí loptu smerom na kôš. Lopta sa dotkne obruče.

Výklad: Operátor hodín hodu na kôš hodiny neprepne, pretože hodiny hry sa nespustili. Hodiny hodu na kôš budú spustené súčasne s hodinami hry, keď sa prvý hráč na ihrisku dotkne lopty.

17-21 Výrok Potom, ako bola podaná lopta hráčovi na vykonanie vhadzovania, nesmie tento hráč udrieť loptou o zem tak, že sa lopta odrazí od podlahy na ihrisku a potom sa jej dotknúť skôr, než sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.

17-22 Príklad: A1 vhadzuje loptu zo zázemia a hodí loptu tak, že sa odrazí:

- (a) od podlahy na ihrisku
- (b) od podlahy v zázemí

a potom ju znovu chytí.

Výklad:

- (a) A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. V momente, keď lopta opustí ruky vhadzujúceho hráča a dotkne sa podlahy na ihrisku, nesmie sa jej vhadzujúci hráč dotknúť skôr, ako sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.
- (b) Dovolená hra, počítanie 5 sekúnd pre vhadzovanie pokračuje.

17-23 Výrok Vhadzujúci hráč nesmie spôsobiť situáciu, že sa lopta dotkne zázemia potom, ako bola vhozená zo zázemia.

17-24 Príklad: A1 pri vhadzovaní prihráva loptu hráčovi A2, ale lopta ide do zázemia, bez toho aby sa dotkla ktoréhokoľvek hráča na ihrisku.

Výklad: Priestupok hráča A1. Hra bude znova zahájená vhadzovaním družstva B na mieste pôvodného vhadzovania.

17-25 Príklad: A1 pri vhadzovaní prihráva loptu hráčovi A2. A2 chytí loptu, ale dotýka sa jednou nohou postrannej čiary.

Výklad: Priestupok hráča A2. Hra bude zahájená vhadzovaním družstva B najbližšie k miestu priestupku.

17-26 Príklad: A1 má loptu k dispozícii na vhadzovanie na postrannej čiare neďaleko stredovej čiary:

(a) Vo svojej zadnej polovici, s možnosťou prihrať loptu na ktorékoľvek miesto na ihrisku.

(b) vo svojej prednej polovici, s možnosťou prihrať loptu iba do svojej prednej polovice.

(c) na začiatku druhej štvrtiny na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku, s možnosťou prihrať loptu na ktorékoľvek miesto na ihrisku.

Potom, ako dostal loptu na vykonanie vhadzovania, sa A1 posunie o 1 meter do strany a tým zmení svoju pozíciu vzhľadom k prednej, alebo zadnej polovici a voči svojmu pôvodnému postaveniu.

Výklad: Vo všetkých prípadoch má A1 naďalej možnosť zahrať loptu buď do prednej, alebo zadnej polovice, ako mal vo svojom pôvodnom postavení.

17-27 Výrok Vhadzovanie po tresných hodoch za technickú, nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu bude vykonané na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku.

17-28 Príklad: Keď zostáva na hodinách hry 1:03 v poslednom období hry, je odpískaná technická chyba hráčovi B1. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 tresný hod a potom je udelený oddychový čas družstvu A.

Výklad: Hra bude zahájená vhadzovaním družstva A na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku.

Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie

18/19-1 Výrok Oddychový čas sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku niektorej štvrtiny, alebo potom, ako uplynul hrací čas niektorej štvrtiny. Striedanie sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku prvej štvrtiny, alebo potom ako uplynul hrací čas stretnutia. Počas prestávok stretnutia je povolené akékoľvek striedanie.

18/19-2 Príklad: Počas rozskoku na začiatku stretnutia keď lopta opustí ruky prvého rozhodcu, ale predtým ako je lopta dovolene odrazená, sa skáčuaci A2 dopustí

priestupku a lopta je priznaná družstvu B na vhadzovanie. V tomto okamihu jeden z trénerov požiada o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Aj keď sa stretnutie začalo, oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí, pretože neboli spustené hodiny hry.

18/19-3 Príklad: Súčasne so zaznením signálu konca štvrtiny alebo predĺženia je B1 zapísaná chyba na A1, ktorému sú priznané 2 trestné hody. Jedno z družstiev žiada o:

- (a) oddychový čas.
- (b) striedanie.

Výklad:

- (a) Oddychový čas sa nemôže priznať, pretože uplynul hrací čas štvrtiny, alebo predĺženia.
- (b) Striedanie sa môže povoliť len po vykonaní trestných hodov a potom, ako sa začala prestávka pred ďalšou štvrtinou alebo predĺžením.

18/19-4 Výrok Ak zaznie signál hodín hodu na kôš, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu pri pokuse o strelbu, nejedná sa o priestupok a tento signál nezastavuje hodiny hry. Ak je pokus úspešný, nastane za určitých podmienok príležitosť na striedanie alebo oddychový čas pre obe družstvá.

18/19-5 Príklad: Pri hode na kôš z hry je lopta vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta spadne do koša. V tom okamihu jedno alebo obe družstvá požiadajú o:

- (a) oddychový čas.
- (b) striedanie.

Výklad:

- (a) Nastala príležitosť na oddychový čas pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry. Ak je tomuto družstvu udelený oddychový čas, aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry môže požiadať o oddychový čas a obe družstvá vystriedať, ak to požadujú.
- (b) Nastala príležitosť na striedanie len pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry a len ak hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej na konci štvrtej štvrtiny a každého predĺženia. Ak je takéto striedanie povolené, môže striedať aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry a obom družstvám môže byť udelený oddychový čas, ak ho požadujú.

18/19-6 Výrok Ak sa požiada o oddychový čas alebo striedanie (ktoréhokoľvek hráča vrátane strelca trestných hodov) potom, ako má strelec trestných hodov loptu k dispozícii na vykonanie prvého alebo jediného trestného hodu, oddychový čas alebo striedanie sa povolí obom družstvám ak:

- (a) posledný alebo jediný trestný hod je úspešný alebo

(b) po poslednom alebo jedinom trestnom hode nasleduje vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku, alebo ak z akéhokoľvek oprávneného dôvodu sa lopta stane mŕtvou po poslednom alebo jedinom trestnom hode.

18/19-7 Príklad: A1 sú priznané 2 trestné hody. Družstvo A alebo družstvo B, požiada o oddychový čas alebo striedanie:

- (a) predtým ako má strelec A1 loptu k dispozícii na vykonanie trestného hodu.
- (b) po prvom trestnom hode.
- (c) po druhom trestnom hode (ktorý je úspešný), ale predtým, než má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie.
- (d) po druhom trestnom hode (ktorý je úspešný), ale potom, čo má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie.

Výklad:

- (a) Oddychový čas alebo striedanie je povolené okamžite pred prvým trestným hodom.
- (b) Oddychový čas alebo striedanie je povolené po poslednom trestnom hode, ak bol úspešný.
- (c) Oddychový čas alebo striedanie je povolené okamžite pred vhadzovaním.
- (d) Oddychový čas alebo striedanie nie je povolené.

18/19-8 Príklad: Hráčovi A1 sú priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode družstvo A alebo B požiada o oddychový čas alebo striedanie. Počas posledného trestného hodu:

- (a) sa lopta odrazí od obruče a v hre sa pokračuje.
- (b) trestný hod je úspešný.
- (c) sa lopta nedotkne obruče, alebo neprepadne košom.
- (d) strelec A1 prešľapne počas streľby čiaru trestného hodu a je mu odpísaný priestupok.
- (e) B1 vstúpi do územia trestného hodu skôr, ako lopta opustila ruku(y) strelca trestných hodov a je odpísaný priestupok, trestný hod je neúspešný.

Výklad:

- (a) Oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí.
- (b),(c) a (d) Oddychový čas alebo striedanie sa povolí ihneď.
- (e) A1 hádže náhradný trestný hod a ak je úspešný, tak je oddychový čas alebo striedanie povolené okamžite.

18/19-9 **Výrok** Ak po požiadavke o oddychový čas sa ktoréhokoľvek družstvo dopustí chyby, oddychový čas začne až po ukončení komunikácie rozhodcu, súvisiacej s chybou, so zapisovateľským stolíkom. V prípade 5. chyby hráča táto komunikácia zahŕňa aj povinné vystriedanie hráča. Ak prebehne vystriedanie, rozhodca zapíska, ukáže signál oddychového času a oddychový čas začne.

18/19-10 Príklad: Tréner družstva A požiada o oddychový čas. Potom sa B1 dopustí svojej piatej osobnej chyby.

Výklad: Príležitosť k oddychovému času nezačne dovtedy, kým nie je ukončená príslušná komunikácia so zapisovateľským stolíkom a náhradník za hráča B1 nevstúpi na ihrisko.

18/19-11 Príklad: Tréner družstva A požiada o oddychový čas. Po jeho požiadavke sa ktorýkoľvek hráč dopustí chyby.

Výklad: Družstvá môžu ísť k svojim lavičkám, hneď ako sa zastavia hodiny hry, keď vedia, že bolo požiadané o oddychový čas, aj keď oddychový čas ešte formálne nezačal.

18/19-12 Výrok Čl. 18 a 19 určujú, kedy sa začína a končí príležitosť na striedanie, alebo oddychový čas. Tréneri, ktorí žiadajú o oddychový čas alebo striedanie musia poznať podmienky a obmedzenia, mimo ktorých striedanie nebude povolené a oddychový čas udelený.

18/19-13 Príklad: Práve sa skončila príležitosť na striedanie alebo oddychový čas, keď tréner družstva A pribehne k zapisovateľskému stolíku, hlasito požadujúc striedanie alebo oddychový čas. Zapisovateľ zareaguje a omylom zaznie jeho signál. Rozhodca zapíska a preruší hru.

Výklad: Pretože zapískaním rozhodcu sa lopta stane mŕtvou a hodiny hry stáli, výsledkom toho by bola normálna príležitosť na striedanie alebo oddychový čas. Avšak, pretože žiadosť bola vyslovená príliš neskoro, striedanie alebo oddychový čas sa nepovolí. Okamžite sa pokračuje v hre.

18/19-14 Príklad: Došlo k porušeniu pravidla o zrážaní hodů na kôš, alebo k priestupku v akomkoľvek čase počas stretnutia. Náhradníci ktoréhokoľvek, alebo oboch družstiev čakajú pri stolíku zapisovateľa na vstup do hry, alebo ktoréhokoľvek družstvo požiadalo o oddychový čas.

Výklad: Porušenie pravidiel spôsobí zastavenie hodín hry a lopta sa stáva mŕtvou. Striedania alebo oddychový čas sa povolí.

18/19-15 Výrok Každý oddychový čas trvá 1 minútu. Družstvá sa musia urýchlene vrátiť na ihrisko, potom ako rozhodca zapíska a dá pokyn na návrat na ihrisko. Niekedy družstvá predlžujú pobyt v území lavičky družstva nad limit oddychového času, získavajúc tak výhodu predĺženia oddychového času, ktoré spôsobuje aj zdržiavanie hry. Tréner družstva musí byť upozornený rozhodcami. Ak družstvo na upozornenie nereaguje, družstvu bude udelený ďalší oddychový čas. Ak už družstvo nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, bude udelená technická chyba za zdržiavanie (zapísaná ako „B“).

18/19-16 Príklad: Čas určený na oddychový čas uplynul a rozhodcovia dajú pokyn na návrat družstva A na ihrisko. Tréner družstva A pokračuje v komunikácii s družstvom v území lavičky družstva. Rozhodcovia pokyn opakujú.

- (a) Družstvo A sa vráti na ihrisko.
- (b) Družstvo A zostáva v území lavičky družstva.

Výklad:

(a) Rozhodcovia upozornia trénera, že v prípade opakovania zdržiavania hry udelia družstvu ďalší oddychový čas.

(b) Družstvu A rozhodcovia bez upozornenia udelia oddychový čas. Ak družstvu už nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, rozhodcovia potrestajú trénera družstva A technickou chybou za zdržiavanie hry (zapísaná ako „B“).

18/19-17 Výrok Ak nebol družstvu udelený žiadny oddychový čas v druhom polčase predtým, ako sa na hodinách hry v štvrtej štvrtine objaví 2:00, preškrtnie zapisovateľ dvoma horizontálnymi čiarami prvé políčko pre oddychové časy v druhom polčase tohto družstva.

18/19-18 Príklad: Hodiny hry ukazujú 2:00 v štvrtej štvrtine a žiadnemu z družstiev doposiaľ nebol udelený oddychový čas v druhom polčase.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčka pre oddychové časy oboch družstiev v druhom polčase.

18/19-19 Príklad: Počas hry, keď na hodinách hry zostáva 2:09 v štvrtej štvrtine, tréner družstva A žiada o svoj prvý oddychový čas v druhom polčase. V čase 1:58 sa dostane lopta do zázemia a hodiny hry sa zastavia. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčko družstva A v druhom polčase, pretože oddychový čas bol udelený až v čase 1:58 v štvrtej štvrtine. Oddychový čas bude zapísaný do druhého políčka a družstvu A zostane iba jeden oddychový čas.

Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí

23-1 Výrok Keď hráč opustí hraciu plochu za koncovou čiarou, aby sa vyhol porušeniu pravidla 3 sekúnd, je to priestupok.

23-2 Príklad: A1 je vo vymedzemon území menej ako 3 sekundy a pohne sa do zázemia za koncovou čiarou, aby neporušil pravidlo 3 sekúnd a následne sa vráti do vymedzeného územia.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku.

Čl. 24 Dribling

24-1 Výrok Ak hráč úmyselne hodí loptu o dosku (nepokúšajúc sa o hod na kôš), je toto považované akoby hráč udrel loptou o podlahu. Ak sa tento hráč potom opäť dotkne lopty, predtým ako sa jej dotkol iný hráč (alebo sa lopta dotkla iného hráča), je toto považované za dribling.

24-2 Príklad: A1 ešte nedribloval, keď A1 hodí loptu o dosku a opätovne ju chytí predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: A1 sa môže pokúsiť o hod na kôš alebo môže loptu prihrať, nesmie však začať nový dribling.

24-3 Príklad: Po skončení driblingu je A1 buď v súvislom pohybe alebo stále stojí, A1 potom hodí loptu do dosky a zachytí ju, alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku - dvojité dribbling.

24-4 Príklad: A1 dribluje a zastaví sa.

(a) A1 stratí rovnováhu a bez toho, aby pohl obrátkovou nohou, dotkne sa raz alebo viac krát loptou podlahy, ktorú drží v oboch rukách.

(b) A1 si prehadzuje loptu z jednej ruky do druhej bez toho, aby pohl obrátkovou nohou.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru, pretože A1 nepohl obrátkovou nohou.

24-5 Príklad: A1 začal dribbling:

(a) prehodením lopty cez súpera.

(b) hodením lopty niekoľko metrov od seba.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru, pretože sa lopta dotkla podlahy pred tým, ako sa jej dotkol znova A1.

Čl. 25 Kroky

25-1 Výrok Nie je porušením pravidiel, ak hráč ležiaci na ihrisku získa loptu pod kontrolu. Podobne nie je porušenie pravidiel ak hráč držiaci loptu neúmyselne spadne na podlahu. Tiež je možné, že rýchlosť pohybu pohybujúceho sa hráča v čas pádu spôsobí, že sa hráč nakrátko šmýka po podlahe, čo je dovolené. Ak sa však hráč potom prevalí alebo sa pokúsi vstať, zatiaľ čo drží loptu, nastáva priestupok.

25-2 Príklad: A1 držiaci loptu stratí rovnováhu a spadne na podlahu.

Výklad: Akcia hráča A1, neúmyselný pád na ihrisko je povolená.

25-3 Príklad: A1 ležiac na ihrisku získa loptu pod kontrolu. A1 potom

- (a) prihrá loptu hráčovi A2.
- (b) začne dribling, zatiaľ čo ešte leží na ihrisku.
- (c) pokúsi sa vstať, zatiaľ čo ešte drží loptu.

Výklad: Akcia hráča A3 v (a) a (b) je povolená. V príklad (c) došlo k porušeniu pravidla o krokoch.

25-4 Príklad: A1, zatiaľ čo drží loptu, spadne na podlahu. Jeho pohyb spôsobí, že sa šmýka po podlahe a následne zastaví.

Výklad: Neúmyselné šmýkanie sa hráča neznamena porušenie pravidiel. Ak sa však A1 potom prevalí alebo sa pokúsi vstať zatiaľ čo drží loptu, nastáva porušenie pravidla o krokoch.

25-5 Výrok Ak je hráč faulovaný počas hodu na kôš, následne dá kôš, ale medzitým sa dopustí porušenia pravidla o krokoch, kôš sa nezapočíta a hráčovi budú pridelené trestné hody.

25-6 Príklad: A1 začal pokus o hod na kôš, loptu má v oboch rukách a postupuje smerom ku košu. Počas pokusu o hod na kôš je faulovaný hráčom B1, potom sa dopustil porušenia pravidla o krokoch a hodí loptu do koša.

Výklad: Kôš sa nezapočíta. Hráčovi A1 sa priznajú 2 alebo 3 trestné hody.

Čl. 28 8 sekúnd

28-1 Výrok Aplikácia tohto pravidla je založená výhradne na individuálnom počítaní ôsmich sekúnd rozhodcom. V prípade nezrovnalosti medzi počtom sekúnd odpočítaných rozhodcom a sekundami zobrazovanými na hodinách hodu na kôš má prednosť rozhodnutie rozhodcu.

28-2 Príklad: A1 dribluje v zadnej polovici ihriska, keď rozhodca zapíska porušenie pravidla o ôsmich sekundách. Displej hodín hodu na kôš ukazuje, že prešlo len 7 sekúnd.

Výklad: Rozhodnutie rozhodcu je správne. Iba rozhodca je oprávnený rozhodnúť, kedy uplynulo 8 sekúnd.

28-3 Výrok Ak je počítanie 8 sekúnd zastavené kvôli situácii vedúcej k rozkoku a na základe striedavého držania lopty je lopta na vhadzovanie prisúdená družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou, družstvu má k dispozícii iba zvyšok z 8 sekúnd.

28-4 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou 5 sekúnd vo svojej zadnej polovici ihriska, keď nastane držaná lopta. Rozhodcovia priznali loptu na vhadzovanie družstvu A podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Výklad: Družstvo A bude mať iba 3 sekundy na prechod do svojej prednej polovice ihriska.

28-5 Výrok Počas driblingu zo zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska ide lopta do prednej polovice družstva, keď sa obe nohy driblujúce hráča a lopta dotýkajú prednej polovice ihriska.

28-6 Príklad: A1 stojí obkročmo nad stredovou čiarou ihriska. Dostane prihrávku od hráča A2, ktorý je v zadnej polovici ihriska. A1 potom prihrá loptu naspäť hráčovi A2, ktorý je ešte stále v zadnej polovici ihriska.

Výklad: Dovolená hra, A1 nemá obe nohy v prednej polovici, a preto ma právo prihrať loptu späť spoluhráčovi A2 v zadnej polovici. Rozhodca pokračuje v počítaní 8 sekúnd.

28-7 Príklad: A1 dribluje s loptou zo svojej zadnej polovice a skončí svoj dribling držiac loptu obkročmo nad stredovou čiarou. Potom A1 prihrá loptu A2, ktorý stojí na ihrisku tiež obkročmo nad stredovou čiarou.

Výklad: Dovolená hra, A1 nemá obe nohy v prednej polovici, má teda právo prihrať hráčovi A2, ktorý tiež nie je v prednej polovici. Rozhodca pokračuje v počítaní 8 sekúnd.

28-8 Príklad: A1 dribluje zo zadnej polovice ihriska a má jednu nohu (nie obe) už v prednej časti ihriska. A1 vtedy prihrá loptu hráčovi A2, ktorý stojí obkročmo nad stredovou čiarou. A2 začne driblovať s loptou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Dovolená hra. A1 nemá obe nohy v prednej polovici, a preto môže prihrať loptu hráčovi A2, ktorý tiež nie je v prednej polovici. Preto A2 môže driblovať s loptou v zadnej polovici. Rozhodca pokračuje v počítaní 8 sekúnd.

28-9 Príklad: A1 dribluje s loptou zo zadnej polovice družstva A, keď zastaví svoj pohyb vpred, ale pokračuje v driblingu, zatiaľ čo:

(a) stojí obkročmo nad stredovou čiarou.

(b) obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, hráč s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska.

(c) obidve nohy sú v zadnej polovici ihriska, hráč s loptou dribluje v prednej polovici ihriska.

(d) obidve nohy sú v prednej polovici, hráč s loptou dribluje v zadnej polovici, následne sa oboma nohami vráti do zadnej polovice.

Výklad: Vo všetkých príkladoch je driblujúci A1 stále v zadnej polovici až dovtedy, kým obe nohy a lopta nie sú súčasne v prednej polovici. Vo všetkých prípadoch sa pokračuje v počítaní 8 sekúnd.

28-10 Výrok Obdobie 8 sekúnd pokračuje so zostávajúcim časom, keď družstvo, ktoré malo predtým loptu pod kontrolou, je oprávnené vhadzovať zo zázemia buď na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku, alebo v zadnej polovici. Rozhodca, ktorý

podáva loptu hráčovi na vhadzovanie, tohto hráča informuje, koľko času zostáva z obdobia 8 sekúnd.

28-11 Príklad: A1 dribluje loptou 4 sekundy vo svojej zadnej polovici, keď dôjde k šarvátke. Náhradníci A7 a B9 sú diskvalifikovaní za vstúpenie do ihriska. Rovnaké tresty sú zrušené a hra pokračuje vhadzovaním hráča A2 na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku. A2 prihrá loptu hráčovi A3 do svojej zadnej polovice.

Výklad: Družstvo A má 4 sekundy na prejdienie do prednej polovice.

28-12 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej zadnej polovici. Po 6 sekundách uplynutých z obdobia 8 sekúnd nastane obojstranná chyba:

- (a) v zadnej polovici družstva A.
- (b) v prednej polovici družstva A.

Výklad:

- (a) Hra bude znovu zahájená vhadzovaním družstva A v zadnej polovici najbližšie k miestu prerušenia, družstvo bude mať 2 sekundy na prechod do prednej polovice.
- (b) Hra bude znovu zahájená vhadzovaním družstva A v prednej polovici najbližšie k miestu prerušenia.

28-13 Príklad: A1 dribluje s loptou 4 sekundy vo svojej zadnej polovici, keď B1 odrazí loptu do zázemia.

Výklad: Hra bude znovu zahájená vhadzovaním družstva A v zadnej polovici, družstvo bude mať 4 sekundy na prechod do prednej polovice.

28-14 Výrok Ak je hra zastavená rozhodcom pre akýkoľvek dôvod, ktorý nesúvisí s jedným z družstiev a podľa posúdenia rozhodcov by bol súper vystavený do nevýhody, má počítanie 8 sekúnd od toho istého času ako bolo zastavené.

28-15 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:25 do konca posledného obdobia hry a skóre A72-B72, družstvo A získa loptu pod kontrolu. A1 dribloval 4 sekundy v zadnej polovici, keď je hra zastavená rozhodcami z dôvodu:

- (a) hodiny hry, alebo hodiny hodů na kôš sa nestustili, alebo zastali
- (b) na ihrisko bola vhodena fľaša
- (c) omylom bolo prepnuté hodiny hodů na kôš

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A vo svojej zadnej polovici a zostávajúci 4 sekundami z 8 sekúnd. Družstvo B by bolo vystavené do nevýhody ak by sa v hre pokračovalo s novými 8 sekundami.

28-16 Výrok Po porušení pravidla 8 sekúnd miesto vhadzovania je určené polohou lopty, kde došlo k priestupku.

28-17 Príklad: 8 sekúnd pre družstvo A uplynie a priestupok je odpísakný keď:

- (a) družstvo A kontroluje loptu vo svojej zadnej polovici
- (b) lopta je vo vzduchu pri prihrávke od A1 zo svojej zadnej polovice do prednej polovice.

Výklad: Vhadzovanie družstva B sa vykoná v jeho prednej polovici na mieste najbližšie ku:

- (a) miestu, kde bola lopta, keď došlo k priestupku, okrem miesta priamo za doskou.
- (b) stredovej čiare.

Čl. 29/50 24 sekúnd

29/50-1 **Výrok** Ak dôjde k pokusu o hod na kôš na konci limitu pre hod na kôš a zaznie signál, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu, ak lopta zasiahne dosku, alebo minie obruč, nastáva priestupok, okrem prípadu, že súper získa okamžitú a jasnú kontrolu nad loptou. Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra zastavená rozhodcom, okrem miesta priamo za doskou.

29/50-2 **Príklad:** A1 začal pokus o hod na kôš. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodů na kôš. Lopta sa odrazí od dosky a potom sa kotúľa po ihrisku, keď sa jej dotkne B1, následne A1 a nakoniec ju získa pod kontrolu hráč B5.

Výklad: Toto jej porušenie pravidla 24 sekúnd, pretože lopta minula obruč a súper nezískal okamžite loptu pod kontrolu.

29/50-3 **Príklad:** Lopta sa po streľbe hráča A1 dotkne dosky, ale minie obruč. Pri doskoku je lopta tečovaná ale nie kontrolovaná hráčom B1, potom získa loptu pod kontrolu A2. V tomto okamihu zaznie signál hodín hodů na kôš.

Výklad: Došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Meranie hodín hodů na kôš pokračuje, ak lopta pri streľbe minula obruč a loptu znovu získalo pod kontrolu družstvo A.

29/50-4 **Príklad:** Na konci limitu pre hod na kôš A1 strieľa na kôš z hry. Loptu dovolene zablokuje B1 a potom zaznie signál hodín hodů na kôš. Po zaznení signálu sa B1 dopustí chyby voči hráčovi A1.

Výklad: Došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Chyba hráča B1 sa neberie do úvahy, toto platí len ak nejde o technickú, nešportovú alebo diskvalifikujúcu chybu.

29/50-5 **Príklad:** Lopta je vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry hráčom A1, keď zaznie signál hodín hodů na kôš. Lopta minie obruč a potom je okamžite odpískaná držaná lopta medzi hráčmi A2 a B2.

Výklad: Došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Družstvo B nezískalo okamžite a jasne kontrolu nad loptou pri doskoku.

29/50-6 **Príklad:** A1 strieľa na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu zaznie signál hodů na kôš. Lopta minie obruč a je potom tečovaná B1, čo spôsobí že ide do zázemia.

Výklad: Priestupok 24 sekúnd. Družstvo nezískalo okamžitú a jasnú kontrolu lopty.

29/50-7 **Výrok** Ak zaznie signál hodín hodů na kôš v situácii, a podľa názoru rozhodcov súper získa jasne loptu pod kontrolu, signál sa neberie do úvahy a v hre sa pokračuje.

29/50-8 **Príklad:** Na konci limitu pre hod na kôš A5 nezachytí prihrávku A1 (obaja hráči sú vo svojej prednej polovici) a lopta sa odkotúľa do zadnej polovice družstva A. Predtým ako B1 získa kontrolu nad loptou, zaznie signál hodín hodů na kôš.

Výklad: Ak B1 získa okamžite loptu pod kontrolu, signál sa ignoruje a v hre sa pokračuje.

29/50-9 **Výrok** Ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, ju potom dostane na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty, tomuto družstvu zostane na zakončenie útoku iba zvyšok času, ktorý zostal zobrazený na hodinách hodů na kôš v čase, keď nastala situácia vedúca k rozskoku.

29/50-10 **Príklad:** Družstvo A má loptu pod kontrolou a zostáva mu 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš, keď dôjde k držanej lopte. Podľa striedavého držania lopty, dostane loptu na vhadzovanie:

(a) družstvo A.

(b) družstvo B.

Výklad:

(a) Družstvo A bude mať iba zostávajúcich 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(b) Družstvo B bude mať nových **24 sekúnd**.

29/50-11 **Príklad:** Družstvo A má loptu pod kontrolou a zostáva mu 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš, keď sa lopta dostane do zázemia. Rozhodcovia sa buď nevedia dohodnúť, či sa ako posledný dotkol lopty, predtým ako sa dostala do zázemia, A1 alebo B1, alebo nevedia určiť hráča, ktorý sa ako posledný dotkol lopty, predtým ako sa dostala do zázemia. Nastala situácia vedúca k rozskoku. Podľa striedavého držania lopty dostane loptu na vhadzovanie:

(a) družstvo A.

(b) družstvo B.

Výklad:

(a) Družstvo A bude mať iba zostávajúcich 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(b) Družstvo B bude mať nové obdobie **24 sekúnd**.

29/50-12 Príklad: Ak je hra prerušená rozhodcom z dôvodu chyby alebo priestupku (nie keď je lopta vyrazená do zázemia), družstva nemajúceho loptu pod kontrolou a lopta je priznaná na vhadzovanie družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou, hodiny hodu na kôš sa nastaví nasledovne:

- Ak je na hodinách hodu na kôš 14 a viac sekúnd v čase, keď prišlo k prerušeniu hry, dohrá sa znázornený časový úsek.
- Ak je na hodinách hodu na kôš 13 a menej sekúnd v čase, keď prišlo k prerušeniu hry, na hodinách hodu na kôš sa nastaví 14 sekúnd.

29/50-13 Príklad: B1 vyrazí loptu do zázemia v prednej polovici družstva A. Na hodinách hodu na kôš svieti 8 sekúnd.

Výklad: Družstvu A zostáva 8 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-14 Príklad: B1 sa dopustí chyby voči driblujúcemu hráčovi A1 v prednej polovici družstva A. Je to 2 chyby družstva B. Na hodinách hodu na kôš svietia 3 sekundy.

Výklad: Družstvu A bude zostávať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-15 Príklad: Na hodinách hodu na kôš svietia 4 sekundy a družstvo A má loptu pod kontrolou, keď:

- (a) A1
- (b) B1

sa zraní a rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstvu A budú(e) zostávať

- (a) 4 sekundy
- (b) 14 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

29/50-16 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta je vo vzduchu, keď je odpísaná obojstranná chyba hráčom A5 a B5. Na hodinách hodu na kôš svieti 6 sekúnd. Lopta nespadne do koša. Podľa pravidiel o striedavom držaní lopty má právo na vhadzovanie družstvo A.

Výklad: Družstvu A bude zostávať 6 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-17 Príklad: A1 dribluje s loptou, keď sú udelené technické chyby hráčovi B1 a trénerovi družstva A. Na hodinách hodu na kôš svieti 5 sekúnd.

Výklad: Po zrušení rovnakých trestov sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstvom A. Družstvu A bude zostávať 5 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-18 Príklad: So zostávajúcimi:

- (a) 16 sekundami
- (b) 12 sekundami

na hodinách hodu na kôš, keď B1 zahrá úmyselne nohou alebo udrie do lopty päťou v zadnej polovici družstva B.

Výklad: Priestupok družstva B. Po vhození družstvom A v jeho prednej polovici, bude družstvu A zostávať:

(a) 16 sekúnd

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

29/50-19 Príklad: Počas vhadzovania hráčom A2, B1 v zadnej polovici družstva B presiahne rukami postrannú čiaru a zablokuje prihrávku. Na hodinách hodu na kôš zostáva:

(a) 19 sekúnd.

(b) 11 sekúnd.

Výklad: Priestupok hráča B1. Po vhození družstvom A v jeho prednej polovici, bude družstvu A zostávať:

(a) 19 sekúnd

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

29/50-20 Príklad: A1 dribluje v prednej polovici družstva A. B1 sa dopustí nešportovej chyby voči hráčovi A1, na hodinách hodu na kôš svieti 6 sekúnd.

Výklad: Bez ohľadu na to, či trestné hody boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo A bude mať nových **24 sekúnd** na hodinách hodu na kôš. Ten istý výklad platí aj v prípade technickej a diskvalifikačnej chyby.

29/50-21 Výrok Ak príde k prerušeniu hry rozhodcami, z dôvodu, ktorý nesúvisí so žiadnym z družstiev, alebo ak by niektoré z družstiev bolo znevýhodnené, pokračovať sa bude v dohratí času, ktorý bol na zariadení na hodinách hodu na kôš, v čase prerušenia hry.

29/50-22 Príklad: S 0:25 do konca posledného obdobia hry a skóre A72 – B72. Družstvo A získa loptu pod kontrolu a jeho hráč dribluje 20 sekúnd, keď rozhodcovia prerušia hru z dôvodu:

(a) hodiny hry, alebo hodiny hodu na kôš neboli spustené.

(b) na ihrisko bola vhozená fľaša.

(c) zariadenie hodín hodu na kôš bolo omylom prepnuté.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A. Družstvo A dostane k dispozícii 4 sekundy na hodinách hodu na kôš. Ak by sa

nastavilo nové obdobie hodín hodu na kôš 24 sekúnd, družstvo B by bolo znevýhodnené.

29/50-23 Príklad: Po pokuse o hod na kôš hráčom A3 sa lopta odrazí od obruče a následne ju získa pod kontrolu hráč A5. Po 9 sekundách omylom zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstva A má loptu pod kontrolou, a bolo by znevýhodnené, ak by bola situácia posúdená ako priestupok proti pravidlu 24 sekúnd. Po konzultácii s komisárom a operátorom hodín hodu na kôš dajú rozhodcovia pokračovať v hre vhadzovaním družstvom A. Družstvo A dostane k dispozícii 5 sekúnd na dokončenie akcie.

29/50-24 Príklad: Keď zostávajú 4 sekundy na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Lopta minie obruč a operátor hodín hodu na kôš omylom znovu nastaví hodiny hodu na kôš. A2 doskočí loptu a po istej dobe dosiahne družstvo A kôš z hry. Teraz bol omyl zistený rozhodcami.

Výklad: Rozhodcovia (po konzultácii s komisárom, ak je prítomný) určia, či sa lopta dotkla obruče pri hode na kôš hráča A1 alebo nie. Potom rozhodnú, či lopta opustila ruky hráča A2 pred tým, ako mal zaznieť signál hodín hodu na kôš, pokiaľ by hodiny neboli znovu nastavené. Pokiaľ áno, kôš bude uznaný. Pokiaľ nie, došlo k priestupku 24 sekúnd a kôš hráča družstva A nebude uznaný.

29/50-25 Výrok Vhadzovanie ako trest po technickej chybe, nešportovej chybe, alebo diskvalifikačnej chybe sa má vždy vykonať na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku a hodiny hodu na kôš majú byť nastavené na nové obdobie hodu na kôš 24 sekúnd. Toto platí tiež ak hodiny hry ukazujú 2:00 minúty, alebo menej v 4. Štvrtine a v každom predĺžení bez ohľadu na to, či bol udelený oddychový čas útočiacemu družstvu.

29/50-26 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 1:12 do konca posledného obdobia hry, A1 dribluje v prednej polovici a na hodinách hodu na kôš zostáva 6 sekúnd, keď:

- (a) sa B1 dopustí nešportovej chyby,
- (b) je trénerovi B udelená technická chyba

potom je udelený oddychový čas družstvu A alebo B.

Výklad: Bez ohľadu na to, či boli trestné hody úspešné alebo nie a bez ohľadu na to, ktorý tréner žiadal o oddychový čas, bude vhadzovanie priznané družstvu A na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku. Družstvo A tiež bude mať k dispozícii nové obdobie hodu na kôš 24 sekúnd.

29/50-27 Výrok Ak je vystrelené na kôš a následne je odpísaný faul brániacemu hráčovi, budú hodiny hodu na kôš nastavené nasledovne:

- Ak ukazujú hodiny hodů na kôš v okamihu, keď bola hra zastavená 14, alebo viac sekúnd, hodiny hodů na kôš nebudú znovu nastavené a meranie bude pokračovať od okamihu prerušenia.
- Ak ukazujú hodiny hodů na kôš v okamihu, keď bola hra zastavená 13, alebo menej sekúnd, hodiny hodů na kôš budú znovu nastavené na 14 sekúnd.

29/50-28 Príklad: S 10 sekundami zostávajúcimi na hodinách hodů na kôš A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 na A2. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta:

- (a) spadne do koša.
- (b) sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.
- (c) minie obruč.

Výklad:

- (a) Kôš bude uznaný a lopta bude prisúdená družstvu A na vhadzovanie zo zázemia najbližšie k miestu, kde došlo k faulu a na hodinách hodů na kôš bude nastavených 14 sekúnd.
- (b) a (c) Lopta bude prisúdená družstvu A na vhadzovanie zo zázemia najbližšie k miestu, kde došlo k faulu a na hodinách hodů na kôš bude nastavených 14 sekúnd.

29/50-29 Príklad: So 17 sekundami zostávajúcimi na hodinách hodů na kôš A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 na A2. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta:

- (a) spadne do koša.
- (b) sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.
- (c) minie obruč.

Výklad:

V (a) kôš A1 platí.

Vo všetkých troch prípadoch bude lopta priznaná na vhadzovanie družstvu A z miesta najbližšie k miestu prerušenia so zostávajúcimi 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

29/50-30 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodů na kôš a potom je odpískaný faul B2 na A2. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta:

- (a) spadne do koša.
- (b) sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.
- (c) minie obruč.

Výklad:

V (a) kôš A1 platí.

Vo všetkých troch prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd a lopta bude priznaná na vhadzovanie družstvu A z miesta najbližšie k miestu priestupku so zostávajúcimi 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

29/50-31 Príklad: S 10 sekundami zostávajúcimi na hodinách hodu na kôš A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 na A2. Je to piaty faul družstva B v štvrtine. Lopta:

(a) spadne do koša.

(b) sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Výklad:

V (a) kôš A1 platí.

Vo všetkých troch prípadoch budú A2 priznané dva trestné hody.

29/50-32 Príklad: Hráč hádže na kôš z hry. Keď je lopta vo vzduchu zaznie signál hodín hodu na kôš a potom je odpískaný faul B2 na A2. Je to piaty faul družstva B v štvrtine. Lopta:

(a) spadne do koša.

(b) sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Výklad:

V (a) kôš A1 platí.

Vo všetkých troch prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd a budú priznané dva trestné hody A2.

29/50-33 Výrok Kedykoľvek sa lopta dotkne obruče súperovho koša, hodiny hodu na kôš sa nastaví na 14 sekúnd, pokiaľ družstvo, ktoré získalo kontrolu nad loptou, je to isté, ako družstvo, ktoré malo kontrolu nad loptou pred dotykom obruče s loptou.

29/50-34 Príklad: Pri prihrávke A1 na hráča A2 sa lopty dotkne B2 a potom sa lopta dotkne obruče. Následne získa hráč A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa kontrolu nad loptou.

29/50-35 Príklad: A1 hodí na kôš z hry, keď zostáva:

(a) 4 sekundy

(b) 20 sekúnd

na hodinách hodu na kôš. Lopta sa dotkne obruče, odrazí sa a A2 získa kontrolu nad loptou.

Výklad: V oboch prípadoch budú hodiny hodu na kôš nastavené na 14 sekúnd bez ohľadu na to, či A2 získal kontrolu nad loptou vo svojej prednej, alebo zadnej polovici.

29/50-36 Príklad: A1 hodí na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty a potom získa A2 kontrolu nad loptou.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A2 získa kontrolu nad loptou.

29/50-37 Príklad: A1 hodí na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá sa od neho odrazí do zázemia.

Výklad: Vhadzovanie pre družstvo A najbližšie k miestu priestupku. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd, bez ohľadu na to, či bude vhadzovanie realizované v prednej alebo zadnej polovici.

29/50-38 Príklad: Tesne pred koncom limitu pre hod na kôš hodí A1 loptu smerom na kôš, aby získal nové obdobie 24 sekúnd. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá sa od neho odrazí do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: Vhadzovanie pre družstvo A v zadnej polovici. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-39 Príklad: A1 hodí na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. A2 tečuje loptu a potom získa A3 kontrolu nad loptou.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa kontrolu nad loptou.

29/50-40 Príklad: A1 hodí na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a pri doskakovaní fauluje B2 hráča A2. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Vhadzovanie družstva A najbližšie k miestu prerušenia. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-41 Príklad: A1 hodí na kôš z hry. Lopta spadne do koša a následne fauluje B2 hráča A2. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Vhadzovanie družstva A najbližšie k miestu prerušenia. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-42 Príklad: A1 hodí na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a pri doskoku dôjde k držanej lopte medzi hráčmi A2 a B2. Šípka striedavého držania je nastavená pre družstvo A.

Výklad: Vhadzovanie družstva A najbližšie k miestu, kde došlo k držanej lopte. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-43 Príklad: A1 hodí na kôš z hry. Lopta uviazne medzi obručou a doskou. Šípka striedavého držania je nastavená pre družstvo A. Na hodinách hodů na kôš zostáva 8 sekúnd.

Výklad: Vhadovanie pre družstvo A za koncovou čiarou mimo priestoru za doskou. Na hodinách hodů na kôš zostáva 8 sekúnd.

29/50-44 Príklad: A1 prihráva hráčovi A2 loptu na zasmečovanie do koša. A2 minie prihrávku a lopta sa následne dotkne obruče. Hráč A3 získa kontrolu nad loptou.

Výklad: Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď hráč A3 získa kontrolu nad loptou. Pokiaľ sa hráč A3 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici, ide o priestupok – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

29/50-45 Príklad: Po obrannom doskoku A1 chce prihrať loptu hráčovi A2. B1 vyrazí hráčovi A1 loptu z rúk, ktorá sa následne dotkne obruče a je chytená hráčom B2.

Výklad: Pretože lopta nie je pod kontrolou rovnakého družstva, ako je to, ktoré malo loptu pod kontrolou pred tým, ako sa lopta dotkla obruče, hodiny hodů na kôš budú nastavené na nové obdobie **24 sekúnd** pre družstvo B.

29/50-46 Príklad: A1 hádže na kôš z hry s ostávajúcimi 6 sekundami na hodinách hodů na kôš. Lopta sa dotkne obruče, odrazí sa a A2 získa loptu pod kontrolu vo svojej zadnej polovici. A2 je potom faulovaný B1. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A vo svojej zadnej polovici s novým obdobím hodů na kôš **24 sekúnd**.

29/50-47 Výrok Kedykoľvek získa družstvo kontrolu nad živou loptou v prednej alebo zadnej polovici a na hodinách hry zostáva 14 alebo menej sekúnd, hodiny hodů na kôš budú vypnuté.

29/50-48 Príklad: Družstvo A získa novú kontrolu nad loptou, keď na hodinách hry zostáva 12 sekúnd.

Výklad: Hodiny hodů na kôš budú vypnuté.

29/50-49 Príklad: Hodiny hry ukazujú 18 sekúnd do konca štvrtiny a 3 sekundy zostávajú na hodinách hodů na kôš, keď B1 vo svojej zadnej polovici úmyselne zahrá nohou.

Výklad: Hra pokračuje vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici. Na hodinách hry je 18 sekúnd do konca štvrtiny a bude nastavených 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-50 Príklad: Hodiny hry ukazujú 7 sekúnd do konca štvrtiny a 3 sekundy zostávajú na hodinách hodů na kôš, keď B1 vo svojej zadnej polovici úmyselne zahrá nohou.

Výklad: Hra pokračuje vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici. Na hodinách hry je 7 sekúnd do konca štvrtiny a hodiny hodů na kôš budú vypnuté.

29/50-51 Príklad: Hodiny hry ukazujú 23 sekúnd do konca štvrtiny, keď družstvo A získa novú kontrolu nad loptou. Keď hodiny hry ukazujú 19 sekúnd, A1 hodí na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a A2 loptu doskočí.

Výklad: Hodiny hodu na kôš neboli spustené, keď družstvo A získalo prvú kontrolu nad loptou. Avšak budú znovu nastavené na 14 sekúnd v momente keď A2 získa kontrolu nad loptou, pretože stále zostáva viac ako 14 sekúnd na hodinách hry.

29/50-52 Príklad: Hodiny hry ukazujú 58 sekúnd do konca štvrtej štvrtiny, keď je A1 faulovaný vo svojej zadnej polovici hráčom B1. Družstvu A zostáva 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A na čiare pre vhadzovanie oproti stolíku v prednej polovici družstva A so zostávajúcimi 19 sekundami na hodinách hodu na kôš.

29/50-53 Príklad: Hodiny hry ukazujú 58 sekúnd do konca štvrtej štvrtiny, keď je A1 faulovaný vo svojej zadnej polovici hráčom B1. Družstvu A zostáva 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine. Družstvu B je udelený oddychový čas.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A v zadnej polovici. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na nové obdobie **24 sekúnd**.

29/50-54 Príklad: Hodiny hry ukazujú 30 sekúnd do konca štvrtej štvrtiny, keď A1 dribluje vo svojej prednej polovici. B1 odrazí loptu do zadnej polovice družstva A, kde loptu chytí A2. B2 potom fauluje hráča A2, keď je na hodinách hodu na kôš 8 sekúnd. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A na čiare pre vhadzovanie oproti stolíku v prednej polovici družstva A. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-55 Príklad: 25.2 sekundy ostáva na hodinách hry v 2. štvrtine, keď družstvo A získa loptu pod kontrolu. S 1 sekundou ostávajúcou na hodinách hodu na kôš A1 vystrelí na kôš. Pokiaľ je lopta vo vzduchu zaznie signál hodu na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a po ďalších 1.2 sekundách zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu.

Výklad: Nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd (hodu na kôš), keďže rozhodca neodpískal priestupok, pokiaľ čakal či družstvo B získa loptu jasne pod kontrolu. Štvrtina sa skončila.

29/50-56 Príklad: 25.2 sekundy ostáva na hodinách hry v 2. štvrtine, keď družstvo A získa loptu pod kontrolu. S 1 sekundou ostávajúcou na hodinách hodu na kôš A1 vystrelí na kôš. Pokiaľ je lopta vo vzduchu zaznie signál hodu na kôš. Lopta sa

nedotkne obruče a rozhodca odpíska priestupok, keď hodiny hry ukazujú 0.8 sekundy.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd. Lopta má byť priznaná na vhadzovanie pre družstvo B s 0.8 sekundami ostávajúcimi na hodinách hry.

29/50-57 Príklad: 25.2 sekundy ostáva na hodinách hry v 2. štvrtine, keď družstvo A získa loptu pod kontrolu. S 1.2 sekundami ostávajúcimi na hodinách hry má A1 loptu v ruke (rukách), keď zaznie signál hodín hodů na kôš. Rozhodca odpíska priestupok, keď hodiny hry ukazujú 0.8 sekundy.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd. Lopta má byť priznaná na vhadzovanie pre družstvo B s 1.2 sekundami ostávajúcimi na hodinách hry.

Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska

30-1 Výrok Hráč vo vzduchu po výskoku si zachováva rovnaké postavenie vo vzťahu k ihrisku (podlahe), ako mal naposledy, keď sa dotýkal ihriska (podlahy) pred výskokom do vzduchu. Samozrejme, ak sa hráč vo vzduchu odrazil zo svojej zadnej polovice a vo vzduchu získa loptu pod kontrolu, je prvým hráčom družstva, získavšieho loptu pod kontrolu. V dôsledku pohybu nevie zabrániť dopadu s loptou do svojej zadnej polovice. Preto ak hráč vo vzduchu získa novú kontrolu lopty, jeho postavenie v súvislosti predná/zadná polovica nie je určené dovedy, kým nedopadne oboma nohami na podlahu.

30-2 Príklad: A1 sa pokúša zo svojej zadnej polovice ihriska prihrať do rýchleho protiútok hráčovi A5 do prednej polovice družstva A. Hráč B3 v prednej polovici družstva B vyskočí a zachytí prihrávku ešte vo vzduchu a následne hráč B3 dopadne:

- (a) obomi nohami do zadnej polovice družstva B.
- (b) obkročmo nad stredovú čiaru.
- (c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu spoluhráčovi do zadnej polovice.

Výklad: Nedošlo k porušeniu pravidiel. Keď hráč B3, pokiaľ je vo vzduchu, získa prvú kontrolu lopty pre družstvo B, postavenie hráča B3, v súvislosti predná/zadná polovica ihriska nebolo určené, až kým nedopadol s obidvomi nohami na podlahu. Vo všetkých prípadoch (a),(b) a (c) je hráč B3 dovolene v zadnej polovici družstva B.

30-3 Príklad: Pri úvodnom rozskoku medzi hráčmi A1 a B1, po dovolenom odrazení lopty skáčucimi hráčmi, neskáčuci hráč A5 vyskočí z prednej polovice družstva A, získa vo vzduchu loptu pod kontrolu a dopadne:

- (a) obomi nohami do zadnej polovice.
- (b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu spoluhráčovi do zadnej polovice.

Výklad: Nedošlo k porušeniu pravidiel. Družstvo A získa prvú kontrolu lopty, keď hráč A5 vo vzduchu získa loptu pod kontrolu. Vo všetkých prípadoch (a),(b) a (c) je hráč A5 dovolene v zadnej polovici družstva A.

30-4 Príklad: Vhadzujúci A1, v prednej polovici ihriska družstva A, prihráva loptu hráčovi A3. Hráč A3 sa odrazí zo svojej zadnej polovice, chytí loptu a dopadne:

(a) obomi nohami do zadnej polovice družstva A.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu spoluhráčovi do zadnej polovice.

Výklad: Priestupok družstva A. Vhadzujúci A1 mal loptu pod kontrolou v prednej polovici, predtým ako hráč A3 chytil vo vzduchu loptu. Vo všetkých prípadoch (a),(b) a (c) sa hráč A3 nedovolené vrátil do zadnej polovice družstva A.

30-5 Príklad: Hráč stojí obkročmo nad stredovou čiarou pri vhadzovaní na začiatku druhej štvrtiny a prihráva loptu hráčovi A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, vo vzduchu chytí loptu a dopadne:

(a) oboma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmu nad stredovou čiarou.

(c) obkročmo nad stredovou čiarou a potom dribluje alebo prihrá loptu do zadnej polovice.

Výklad: Priestupok družstva A. A1 získal kontrolu nad loptou. A2 vyskočením zo svojej prednej polovice a chytením lopty vo vzduchu získal kontrolu nad loptou v prednej polovici. Vo všetkých prípadoch sa A2 dopadom na podlahu dopustil priestupku – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

30-6 Príklad: A1 sa pokúša prihrať zo zadnej polovice hráčovi A5, ktorý je v prednej polovici. B1 sa odrazí zo svojej prednej polovice, loptu vo vzduchu chytí a skôr ako dopadne do zadnej polovice prihrá loptu hráčovi B5, ktorý je v jeho zadnej polovici.

Výklad: Priestupok družstva B – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

30-7 Výrok Živá lopta sa považuje za nedovolené zahratú do zadnej polovice, ak hráč družstva A v prednej polovici spôsobí, že sa lopta dotkne zadnej polovice a potom sa akýkoľvek hráč družstva A dotkne prvý lopty v prednej alebo zadnej polovici družstva. Avšak je dovolené, keď hráč družstva A v zadnej polovici spôsobí, že sa lopta dotkne prednej polovice a potom sa akýkoľvek hráč družstva A dotkne prvý lopty v prednej alebo zadnej polovici.

30-8 Príklad: A1 stojí oboma nohami v prednej polovici družstva neďaleko stredovej čiary a prihrá loptu o zem spoluhráčovi A2, ktorý tiež stojí oboma nohami v prednej polovici neďaleko stredovej čiary. Počas prihrávky sa lopta dotkne zadnej polovice pred tým, ako sa jej dotkne A2.

Výklad: Priestupok družstva A – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

30-9 Príklad: A1 stojí oboma nohami v zadnej polovici družstva neďaleko stredovej čiary a prihrá loptu o zem spoluhráčovi A2, ktorý tiež stojí oboma nohami v zadnej polovici neďaleko stredovej čiary. Počas prihrávky sa lopta dotkne prednej polovice pred tým, ako sa jej dotkne A2.

Výklad: Dovolená hra. Žiadny z hráčov družstva A nebol s loptou v prednej polovici. Avšak, pretože bola lopta zahratá do prednej polovice, počítanie 8 sekúnd sa skončí v momente, keď sa lopta dotkne prednej polovice. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, keď sa A2 dotkne lopty.

30-10 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu do prednej polovice. Lopta sa odrazí od rozhodcu, ktorý stojí obkročmo nad stredovou čiarou a potom sa jej dotkne A2, ktorý je stále vo svojej zadnej polovici.

Výklad: Dovolená hra. Žiadny z hráčov družstva A nebol s loptou vo svojej prednej polovici. Avšak, pretože lopta bola zahratá do prednej polovice, počítanie 8 sekúnd končí v momente, keď sa lopta dotkne rozhodcu. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, keď sa A2 dotkne lopty.

30-11 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici, keď sa lopty súčasne dotknú A1 a B1 a potom lopta spadne do zadnej polovice družstva A, kde sa jej ako prvý dotkne A2.

Výklad: Družstvo A sa dopustilo priestupku - nedovolené zahratie lopty do zadnej

30-12 Príklad: A1 dribluje zo svojej zadnej polovice do prednej. Stojac obidvoma nohami vo svojej prednej polovici stále dribluje loptou v zadnej polovici. Potom sa lopta dotkne jeho nohy a odrazí sa do jeho zadnej polovice, kde A2 začne dribling.

Výklad: Dovolená hra, lebo A1 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-13 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu A2, ktorý je vo svojej prednej polovici. A2 sa dotkne lopty, ktorá sa vráti A1, ktorý je stále v zadnej polovici.

Výklad: Dovolená hra, lebo A2 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-14 Príklad: Pri vhadzovaní z predĺženej stredovej čiary po nešportovej chybe A1 prihráva loptu A2. A2 skáče ponad stredovú čiaru, chytí loptu, pričom má ľavú nohu v prednej polovici a pravú nohu stále vo vzduchu. Potom položí svoju pravú nohu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Dovolená hra. Až po dotyku s prednou polovicou s obidvoma nohami, A2 získa kontrolu lopty družstvom v prednej polovici.

30-15 Príklad: Pri vhadzovaní vo svojej prednej polovici A1 prihráva loptu A2. A2 skáče ponad stredovú čiaru, chytí loptu, pričom má ľavú nohu v prednej polovici a pravú nohu stále vo vzduchu. Potom položí svoju pravú nohu do svojej zadnej polovice.

Výklad: A2 zapríčinil nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice, potom ako A1 už získal kontrolu lopty družstvom A v prednej polovici družstva A.

30-16 Príklad: A1 dribluje vo svojej prednej polovici blízko stredovej čiary, keď B1 odrazí loptu do zadnej polovice družstva A. A1 s obidvoma nohami stále vo svojej prednej polovici pokračuje v driblingu loptou, ktorá sa odráža v jeho zadnej polovici.

Výklad: Dovolená hra. Družstvo A nebolo posledné, ktoré sa dotklo lopty vo svojej prednej polovici. A1 by mohol dokonca pokračovať v driblingu kompletne vo svojej zadnej polovici s novým obdobím 8 sekúnd.

30-17 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, chytí loptu vo vzduchu a dopadne
(a) s obidvoma nohami vo svojej zadnej polovici,
(b) dotýkajúc sa stredovej čiary,
(c) obkročmo nad stredovou čiarou a potom prihrá, alebo dribluje loptou do svojej zadnej polovice.

Výklad: Priestupok družstva A - lopta zahraná do zadnej polovice. A2 získal kontrolu lopty družstvom A v prednej polovici, keď ju chytil vo vzduchu.

Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš

31-1 Výrok Ak je lopta nad rovinou obruče počas hodu na kôš alebo trestného hodu, hráč, ktorý prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty, sa dopúšťa bránenia hodu na kôš.

31-2 Príklad: Počas posledného alebo jediného hodu na kôš hráča A1 a:

- (a) predtým ako sa lopta dotkla obruče,
- (b) potom ako sa lopta dotkla obruče a stále trvá možnosť, že lopta spadne do koša, B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: B1 sa dotkol nedovolene lopty – priestupok.

- (a) Hráčovi A1 sa prizná 1 bod a hráčovi B1 bude udelená technická chyba.
- (b) Hráčovi A1 sa prizná 1 bod, technická chyba sa neudelfí.

31-3 Výrok Ak je lopta nad rovinou obruče počas prihrávky alebo po tom ako sa lopta dotkla obruče, hráč, ktorý prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty, sa dopúšťa porušenia pravidiel - bráneniu hodu na kôš.

31-4 Príklad: Lopka je po prihrávke nad rovinou obruče, keď B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: Došlo k porušeniu pravidiel hráčom B1, bráneniu hodu na kôš. Družstvu sa priznajú 2 alebo 3 body.

31-5 Výrok Po poslednom alebo jedinom trestnom hode potom, ako lopta sa lopta dotkne obruče, sa mení stav trestného hodu a stáva sa hodom na kôš za 2 body, ak sa lopty dovolene dotkne ktorýkoľvek hráč predtým, ako lopta spadne do koša.

31-6 Príklad: Počas posledného alebo jediného trestného hodu hráča A1 sa lopta dotkla obruče a odrazila sa smerom hore, keď sa B1 snaží odraziť loptu preč, ale zrazí loptu do koša.

Výklad: Hráč sa lopty dotkol dovolene, trestný hod zmenil svoj stav a družstvu A sa priznajú 2 body.

31-7 Výrok Ak sa po pokuse o hod na kôš z hry dotkne ktorýkoľvek hráč lopty v stúpajúcej fáze letu, platia všetky obmedzenia o zrážaní hodu na kôš a bránení hodu na kôš.

31-8 Príklad: Po hode na kôš z hry hráča A1 je lopta vo vzduchu, keď sa jej dotkne v stúpajúcej fáze letu hráč B5 (alebo A5). V klesajúcej fáze letu lopty na kôš sa jej dotkne:

(a) hráč A3.

(b) hráč B3.

Výklad: Dotyk hráča A5 (alebo B5) lopty v stúpajúcej fáze letu je dovolený a nemení stav hodu na kôš. Nasledujúci dotyk lopty v klesajúcej fáze letu hráčom A3 alebo B3 je priestupok.

(a) Lopku dostane na vhadzovanie družstvo B na predĺženej čiare trestných hodov.

(b) Družstvu A sa priznajú 2 alebo 3 body.

31-9 Výrok Bránenie hodu na kôš nastáva, ak počas hodu na kôš z hry brániaci hráč rozkýva dosku alebo obruč tak, že podľa rozhodnutia rozhodcu tým zabránil lopke, aby spadla do koša.

31-10 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 3 body pri konci stretnutia. Lopka je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie. Po zaznení signálu B1 rozkýva obruč alebo dosku a podľa rozhodnutia rozhodcu tým zabránil, aby lopta spadla do koša.

Výklad: Aj keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie, lopta ostala živá a preto nastalo bránenie hodu na kôš, priestupok. Družstvu A sa priznajú 3 body.

- 31-11 Výrok** Bránenie hodu brániacim alebo útočiacim hráčom nastáva, ak počas hodu na kôš sa hráč dotkne koša alebo dosky, pokiaľ je lopta v kontakte s obručou a stále trvá možnosť, že spadne do koša.



Obrázok 2 Lopta sa dotýka obruče

- 31-12 Príklad:** Po hode lopty na kôš hráčom A1 sa lopta odrazí od obruče a opäť spadne na obruč. B1 sa dotkne koša alebo dosky, keď je lopta stále na obruči.

Výklad: Priestupok hráča B1. Všetky obmedzenia v súvislosti so zrážaním lopty platia dovtedy, pokiaľ trvá možnosť, že lopta spadne do koša.

- 31-13 Výrok** Akonáhle nastanú protikladné rozhodnutia rozhodcov, alebo sa vyskytne porušenie pravidiel približne v rovnakom čase a jedným z trestov je zrušenie koša, má tento trest prednosť a kôš nie je uznaný.

- 31-14 Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Lopta je v klesajúcej fáze letu a úplne nad rovinou obruče, je súčasne tečovaná hráčmi A2 a B2. Lopta potom:

- (a) spadne do koša.
- (b) nespadne do koša.

Výklad: V oboch prípadoch nebudú priznané žiadne body. Ide o situáciu vedúcu k rozskoku.

- 31-15 Výrok** Je priestupok bránenie hodu na kôš, keď hráč uchopí kôš, aby hral loptou.

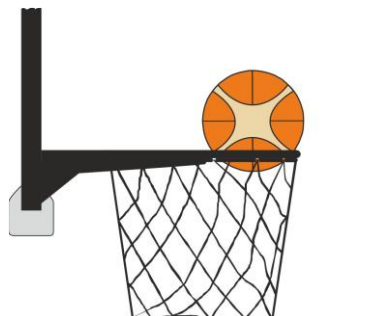
- 31-16 Príklad:** A1 hádže na kôš z hry za tri body. Lopta sa odrazí od koša, keď:
- (a) A2 uchopí kôš a odrazí loptu do koša,
 - (b) B1 uchopí kôš a odrazí loptu od koša.

Výklad: Bránenie hodu na kôš obidvoma A2 a B1.

(a) Nebudú priznané žiadne body, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare tresného hodu.

(b) Družstvu A budú priznané 3 body.

31-17 Výrok Je priestupok bránenie hodu na kôš, ak sa brániaci hráč dotkne lopty, pokiaľ je lopta v koši.



Obrázok 3 Lopta je v koši

31-18 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ sa lopta obtočí po obruči a jej malá časť je na/alebo pod úrovňou obruče, B1 sa dotne lopty.

Výklad: B1 sa dopustil priestupku bránenia hodu na kôš, keďže lopta je v koši, už keď jej malá časť je na/alebo pod úrovňou obruče.

Čl. 33 Kontakt: Základné princípy

33.10 POLKRUH BEZ PRERÁŽANIA

33-1 Výrok Účelom zavedenia polkruhu vo vymedzenom území, je nezvýhodňovať brániaceho hráča, ktorý zaujme postavenie pod košom len s úmyslom získať útočnú chybu (prerážanie) útočiaceho hráča, ktorý má loptu pod kontrolou a pohybuje sa smerom ku košu súpera.

Na to, aby sa pravidlo polkruhu bez prerážania uplatnilo:

(a) brániaci hráč musí mať jednu alebo obe nohy v kontakte s polkruhom, (Obrázok 1). Čiara ohraničujúca polkruh je územím (súčasťou) polkruhu.

(b) útočiaci hráč sa musí pohybovať cez polkruh smerom ku košu pri pokuse o hod na kôš alebo byť vo výskoku pri prihrávke.

Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní a akýkoľvek kontakt sa posúdi podľa normálnych princípov a pravidiel ako napr. princíp valca, princíp prerážanie/blokovanie:

(a) pri všetkých situáciách, ktoré sa udejú mimo polkruhu bez prerážania, ako aj v priestore medzi polkruhom a koncovou čiarou.

(b) ak nastanú kontaktné situácie pri doskakovaní po pokuse o hod na kôš a odraze lopty od obruče.

(c) pri akomkoľvek nedovolenom použití rúk, paží, kolien a iných častí tela, či už brániacim alebo útočiacim hráčom.

33-2 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z výskoku, mimo vyznačeného polkruhu a prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B1, ktorý je v kontakte s polkruhom.

Výklad: Dovolená hra hráča A1, uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania.

33-3 Príklad: A1 dribluje pozdĺž koncovej čiary. Keď je v priestore za doskou pokúsi sa výskokom šikmo alebo dozadu a prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B1, ktorý je v kontakte s polkruhom, v dovolenom obrannom postavení.

Výklad: Prerážanie hráča A1. Pravidlo o polkruhu bez prerážania sa neuplatní, ak sa hráč dostane do územia polkruhu z priestoru medzi polkruhom a koncovou čiarou.

33-4 Príklad: Lopta sa po pokuse o hod na kôš z hry hráčom A1 odrazí od obruče. Hráč A5 sa odrazí do vzduchu, chytí loptu a následne prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B1, ktorý je v kontakte s polkruhom, v dovolenom obrannom postavení.

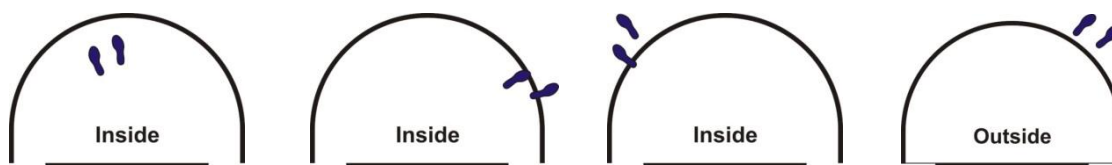
Výklad: Prerážanie hráča A5. Pravidlo o polkruhu bez prerážania sa neuplatňuje.

33-5 Príklad: A1 sa pohybuje smerom ku košu pri pokuse o hod na kôš. Namiesto ukončenia pokusu, A1 prihrá loptu hráčovi A5, ktorý je za ním. A1 spôsobí kontakt prerázaním s hráčom B1, ktorý je v kontakte s polkruhom. V tom istom čase už má hráč A5 loptu v rukách a smeruje ku košu na zakončenie.

Výklad: Prerážanie hráča A1, ktorý nedovolené použil časť svojho tela na vytvorenie priestoru pre zakončenie svojho spoluhráča.

33-6 Príklad: A1 sa pohybuje smerom ku košu pri pokuse o hod na kôš. Namiesto ukončenia pokusu, A1 prihrá loptu hráčovi A5 stojacemu v rohu ihriska. A1 spôsobí kontakt prerázaním s hráčom B1, ktorý je vo vnútri vyznačeného polkruhu.

Výklad: Dovolená hra hráča A1, uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania.



Obrázok 4. Postavenie hráča vnútri/mimo polkruhu bez prerážania

Čl. 35 Obojstranná chyba

35-1 Výrok Kedykoľvek príde k rozdielnym rozhodnutiam rozhodcov, a v približne rovnakom čase príde k rôznym porušeniam pravidiel a 1 z trestov znamená zrušenie dosiahnutých bodov, tento trest sa prednostne berie do úvahy a žiadne body sa nepriznajú.

35-2 Príklad: Počas hodu na kôš A1 dôjde k vzájomnému fyzickému dotyku hráča hádžuceho na kôš A1 a hráča B1. Lopta sadne do koša. Predný rozhodca odpíska útočnú chybu hráčovi A1 a preto by dosiahnutý kôš nemal byť uznaný. Zadný rozhodca odpíska obrannú chybu hráčovi B1 a preto by dosiahnutý kôš mal byť uznaný.

Výklad: Pokiaľ sa rozhodcovia zhodnú na obojstrannej chybe, kôš nie je uznaný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej čiare trestného hodu. Družstvo A bude mať na zakončenie útoku iba zvyšok času, ktorý zostal na zobrazený na hodinách hodu na kôš, v čase keď prišlo k obojstrannej chybe.

35-3 Výrok Nasledujúce podmienky musia byť splnené, aby dve chyby mohli byť považované za obojstrannú chybu:

- (a) Obe chyby sú chyby hráčov.
- (b) Obe chyby zahrňujú fyzický kontakt.
- (c) Obe chyby sú medzi súpermi.
- (d) K obom chybám došlo v približne rovnakom čase.

35-4 Príklad:

- (a) Pri súboji o pozíciu, A1 a B1 do seba vzájomne strčia.
- (b) Pri doskoku sa vzájomne strkajú A1 a B1.
- (c) Pri prijímaní prihrávky od A2, sa A1 a B1 vzájomne strkajú.

Výklad: Vo všetkých troch prípadoch bude odpísaná obojstranná chyba. Pri vhadzovaní má družstvo A mať iba toľko času na hodinách hodu na kôš, ako ostávalo v čase keď nastala obojstranná chyba.

35-5 Príklad: Po doskoku A1 verbálne napadne hráča B1. B1 reaguje úderom päťou do hráča A1.

Výklad: Nejedná sa o obojstrannú chybu. A1 je potrestný technickou chybou a B1 potrestaný diskvalifikačnou chybou. Hra bude pokračovať 1 trestným hodom pre družstvo B, následne A1 vykoná 2 trestné hody a družstvo A dostane loptu na vhadzovanie.

35-6 Príklad: Pri uvoľňovaní si B1 odstrčí hráča A1, je odpísaná osobná chyba. A1 približne v rovnakom čase udrie B1 lakťom, je odpísaná nešportová chyba.

Výklad: Situácia bude posúdená ako obojstranná chyba. Pretože družstvo A malo loptu pod kontrolou v čase, keď bola odpísaná obojstranná chyba, hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k prerušeniu. Pri vhadzovaní má družstvo A mať iba toľko času na hodinách hodu na kôš, ako ostávalo v čase keď nastala obojstranná chyba.

35-7 Príklad: A1 a B1 sa vzájomne strkajú a sú im odpísané osobné chyby. Je to druhá chyba družstva A a piata chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Obojstranná chyba. Nebudú priznané žiadne trestné hody. Pri vhadzovaní má družstvo A mať iba toľko času na hodinách hodu na kôš, ako ostávalo v čase keď nastala obojstranná chyba.

Čl. 36 Technická chyba

36-1 Výrok Ak rozhodca upozorní hráča za jeho činnosť alebo správanie, ktoré v prípade opakovania môže viesť k udeleniu technickej chyby, má sa toto upozornenie oznámiť tiež trénerovi príslušného družstva a platí za podobné akcie pre všetkých členov tohto družstva do konca stretnutia. Rozhodca môže upozorniť hráča, len keď stoja hodiny hry a lopta je mŕtva.

36-2 Príklad: Člen družstva A je upozornený na:

- (a) prekážanie pri vhadzovaní.
- (b) jeho chovanie.
- (c) inú akciu, za ktorej opakovanie sa môže udeliť technická chyba.

Výklad: Upozornenie tiež oznámi trénerovi družstva A a platí za podobné akcie pre celé družstvo A do konca stretnutia.

36-3 Výrok Ak počas prestávky v stretnutí je udelená technická chyba členovi družstva, ktorý je oprávnený hrať a je zároveň hrajúcim trénerom, táto technická chyba sa započíta ako chyba hráča do chýb družstva v nasledujúcej štvrtine alebo predĺžení.

36-4 Príklad: A1 je hrajúcim trénerom družstva A. Hráčovi A1 je udelená technická chyba za:

- (a) uchopenie obruče počas rozcvičky pred zápasom alebo v polčase.
- (b) nešportové správanie počas prestávky stretnutia.

Výklad: V oboch prípadoch (a) a (b) sa udelí hráčovi A1 technická chyba ako hráčovi. Chyba sa v nasledujúcej štvrtine započíta do chýb družstva a počíta sa aj ako 1 z piatich chýb, ktorých sa môže v stretnutí dopustiť A1 a pre ktoré musí opustiť stretnutie.

36-5 Výrok Ak hráč hádže na kôš, súper nesmie rušiť hádžuceho hráča mávaním rukou (rukami), aby mu bránil vo výhlade, hlasne kričať, silne dupať nohami alebo tleskať rukami v blízkosti hádžuceho hráča. Takáto činnosť môže mať za následok udelenie technickej chyby, ak je tým znevýhodnený hádžuci hráč, alebo rozhodca upozorní súpera, ak hádžuci hráč nie je znevýhodnený.

36-6 Príklad: A1 hádže na kôš, keď sa B1 pokúša hlasným kričaním, alebo silným dupaním na podlahu rušiť hráča A1. Hod na kôš je:

- (a) úspešný.
- (b) neúspešný.

Výklad:

(a) Rozhodca upozorní hráča B1 a oznámi to tiež trénerovi družstva B. Toto upozornenie platí za podobné chovanie pre všetkých hráčov družstva B do konca stretnutia.

(b) Hráčovi B1 je udelená technická chyba.

36-7 **Výrok** Ak rozhodcovia zistia, že na ihrisku je súčasne viac ako 5 hráčov jedného družstva, omyl sa musí opraviť čo najskôr, bez znevýhodnenia súpera. Za predpokladu, že rozhodcovia a rozhodcovia pri zapisovateľskom stolíku vykonávajú svoju prácu správne jeden hráč musel vstúpiť alebo zostať na ihrisku neoprávnene. Rozhodcovia preto musia okamžite vykázat' 1hráča z ihriska a udeliť technickú chybu trénerovi tohto družstva (zaznamená sa ako „B“). Tréner je zodpovedný za vykonanie správneho striedania, a že vystriedaný hráč opustí ihrisko okamžite po povolení striedania.

36-8 **Príklad:** Zatiaľ čo prebieha stretnutie rozhodcovia zistili, že družstvo A má viac ako päť hrajúcich hráčov na ihrisku:

(a) V čase zistenia má družstvo B (s piatimi hráčmi) loptu pod kontrolou.

(b) V čase zistenia má družstvo A (s viac ako piatimi hráčmi) loptu pod kontrolou.

Výklad:

(a) Hra sa okamžite zastaví tak, aby nebolo družstvo B znevýhodnené. Hráč, ktorý vstúpil (alebo zostal) na ihrisku nepovolene, musí opustiť hraciu plochu a trénerovi družstva A sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“).

(b) Hra sa okamžite zastaví. Hráč, ktorý vstúpil (alebo zostal) na ihrisku nepovolene musí odísť z hry a trénerovi družstva A sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“).

36-9 **Výrok** Potom čo sa zistilo, že družstvo A hralo s viac ako piatimi hráčmi, sa tiež zistilo, že dosiahol body alebo hráč A5 sa dopustil chyby, zatiaľ čo hral neoprávnene. Všetky dosiahnuté body platia a chyba hráča A5 (alebo proti nemu) je posudzovaná ako chyba hráča.

36-10 **Príklad:** Rozhodcovia zistili, že hráč A5 je šiestym hráčom družstva A na ihrisku a prerušia stretnutie:

(a) po útočnej chybe hráča A5.

(b) po dosiahnutom koši z hry hráčom A5.

(c) keď hráč B5 fauluje hráča A5 počas neúspešného hodu na kôš z hry.

Výklad:

- (a) Chyba hráča A5 je považovaná za chybu hráča a podľa toho sa trestá.
- (b) Kôš z hry hráča A5 sa započíta.
- (c) Ktorýkoľvek hráč družstva A, ktorý bol na ihrisku v čase odpískania chyby, vykoná trestné hody.

36-11 Výrok Ak hráč opäť vstúpi do hry po tom, ako sa dopustil svojej piatej osobnej chyby a bol oboznámený s tým, že už nie je oprávnený hrať, jeho neoprávnené nastúpenie bude potrestané okamžite po zistení tak, aby súper nebol znevýhodnený.

36-12 Príklad: B1 sa dopustil svojej piatej chyby. Je oboznámený, že už nie je oprávnený hrať. Neskôr B1 nastúpi ako náhradník do hry. Jeho neoprávnené nastúpenie je zistené:

- (a) predtým, než sa lopta stala živou pre pokračovanie v hre.
- (b) potom, čo sa lopta stala opäť živou a loptu má pod kontrolou družstvo A.
- (c) potom, čo sa lopta stala opäť živou a loptu má pod kontrolou družstvo B.
- (d) potom, čo sa lopta stala opäť mŕtvou po nastúpení hráča B1 do hry.

Výklad:

(a) B1 okamžite opustí hru. Trénerovi sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“).

(b) Hra sa okamžite preruší tak, aby družstvo A nebolo znevýhodnené. B1 okamžite opustí hru a trénerovi družstva B sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“).

(c) a (d) Hra sa okamžite preruší. B1 okamžite opustí hru a trénerovi družstva B sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B“)

36-13 Výrok Ak potom, ako je hráčovi oznámené, že pre 5 osobných chýb už nie je oprávnený hrať, hráč opäť nastúpi do hry, dosiahne kôš z hry, dopustí sa chyby, alebo je faulovaný súperom predtým, ako sa zistí neoprávnené nastúpenie, kôš z hry platí a chyba je považovaná ako chyba hráča.

36-14 Príklad: B1 sa dopustil svojej piatej chyby. Bol oboznámený, že už nie je oprávnený hrať. B1 opäť nastúpi ako náhradník do hry. Jeho neoprávnené nastúpenie je zistené po tom, ako:

- (a) B1 dosiahne kôš z hry.
- (b) sa B1 dopustí chyby.
- (c) sa A1 dopustí chyby na hráča B1 (piata chyba družstva).

Výklad:

- (a) Kôš z hry dosiahnutý hráčom B1 sa započítava.
- (b) Chyba hráča B1 sa považuje za chybu hráča a do zápisu bude zapísaná do políčka za piatou chybou tohto hráča.
- (c) Dva trestné hody, ktoré prináležia hráčovi B1 bude hádzať jeho náhradník. Po ukončení činností za prípady (a),(b) a (c) sa vykoná ešte trest za technickú chybu trénera družstva B (zaznamená sa ako „B“)

36-15 Výrok Ak potom, ako hráčovi nie je oznámené, že pre päť osobných chýb už nie je oprávnený hrať, hráč zostáva v hre alebo opäť nastúpi do hry, tento hráč by mal byť stiahnutý z hry hneď ako sa zistí omyl, bez toho, aby sa znevýhodnil súper. Za neoprávnené pokračovanie alebo nastúpenie v hre sa trest neudelí. Ak tento hráč dosiahne kôš z hry, dopustí sa chyby, alebo je faulovaný súperom predtým kôš z hry sa započítava a chyba je považovaná ako chyba hráča.

36-16 Príklad: A10 žiada o striedanie hráča A1. Lopta sa stane mŕtvou po chybe hráča A1. A10 nastúpi do hry. Rozhodcovia neoznámia hráčovi A1, že sa dopustil svojej piatej osobnej chyby. A1 neskôr opäť nastúpi do hry ako náhradník.

Neoprávnené nastúpenie hráča A1 do hry sa zistí:

- (a) po spustení hodín hry, keď A1 je hráčom na ihrisku.
- (b) potom, čo A1 dosiahol kôš z hry.
- (c) potom, čo sa A1 dopustil osobnej chyby na hráčovi B1.
- (d) potom, čo B1 fauloval hráča A1, pri neúspešnom hode na kôš.

Výklad:

- (a) Hra sa zastaví a A1 okamžite opustí ihrisko a nahradí ho náhradník, bez znevýhodnenia družstva B. Za neoprávnené nastúpenie hráča sa neudelí žiadny trest.
- (b) Kôš z hry hráča A1 sa započítava.
- (c) Chyba hráča A1 sa považuje za chybu hráča a podľa toho sa trestá. Do zápisu bude zapísaná do políčka za piatou chybou tohto hráča.
- (d) Chyba hráča B1 sa považuje za chybu na hráča A1, náhradník hráča A1 hádže dva(2) alebo tri(3) trestné hody.

36-17 Príklad: 10 minút pred začiatkom stretnutia je udelená technická chyba hráčovi A1. Pred začiatkom hry hádže hráč B6 1 trestný hod. Hra začne rozskokom, ale hráč B6 nie hráčom základnej päťky družstva B.

Výklad: Trestný hod musí hádzať niektorý hráč základnej päťky vyznačenej v zápise. Striedanie nie je povolené pred začatím hracieho času.

36-18 Výrok Kedykoľvek hráč filmuje faul, má byť použitý nasledujúci postup:

- bez prerušenia hry rozhodca signalizuje filmovanie ukázaním 2 krát signálu „zodvihnutie predlaktia“
- hneď ako je hra najbližšie prerušená, upozornenie bude odkomunikované hráčovi a trénerovi tohto družstva. Obidve družstvá majú právo na jedno upozornenie.
- Keď najbližšie hráč tohto družstva filmuje faul, bude udelená technická chyba. Toto sa uplatní tiež, ak hra nebola zastavená a nebolo ešte odkomunikované upozornenie.
- V prehnanom prípade bez akéhokoľvek kontaktu môže byť udelená technická chyba ihneď bez upozornenia.

36-19 Príklad: A1 je pri driblingu bránený B1. A1 spraví náhly pohyb svojou hlavou, aby vyvolal dojem, že bol faulovaný B1. V tej istej situácii ďalej A1 padne na podlahu, aby vyvolal dojem, že bol postrčený B1.

Výklad: Rozhodca upozorní hráča A1 za jeho filmovanie hlavou, ukázaním 2 krát signálu „zodvihnutie predlaktia“. A1 bude udelená technická chyba za jeho pád na podlahu, lebo toto bolo druhé filmovanie, aj keď nedošlo k prerušeniu hry, aby bolo odkomunikované upozornenie A1 za jeho prvé filmovanie.

36-20 Príklad: A1 je pri driblingu bránený B1. A1 spraví náhly pohyb svojou hlavou, aby vyvolal dojem, že bol faulovaný B1. V tej istej situácii ďalej B2 padne na podlahu, aby vyvolal dojem, že bol postrčený A2.

Výklad: Rozhodca upozorní hráčov A1 a B2 za ich filmovanie, ukázaním 2 krát signálu „zodvihnutie predlaktia“. Pri najbližšom prerušení hry budú upozornenia odkomunikované A1, B2 a obidvom trénerom.

36-21 Výrok Ak hráč spadne a predstiera, že bol faulovaný, aby získal nešportovú výhodu, tým že súperovi rozhodcovia odpískajú neprávom faul, alebo aby vyvolal nešportovú atmosféru medzi divákmi voči rozhodcom, tak takéto správanie sa má považovať za nešportové.

36-22 Príklad: A1 preniká ku košu, keď obranca B1 spadne dozadu na podlahu bez toho, aby došlo ku kontaktu medzi týmito hráčmi alebo po bezvýznamnom kontakte, ktorý určite nezapríčinil teatrálny prejav hráča B1. Za takúto akciu boli už hráči družstva B upozornení prostredníctvom trénera družstva B.

Výklad: Takéto správanie je samozrejme nešportové a kazí hladký priebeh stretnutia. Technická chyba musí byť udelená hráčovi B1.

36-23 Výrok Vždy keď sa povolí nadmerné používanie lakt'ov, môže to mať za následok vážne zranenie, obzvlášť pri doskakovaní a pri tesnom bránení. Ak takáto akcia má za následok kontakt, potom sa odpíska osobná chyba. Ak akcia nemá za následok kontakt, potom sa môže odpískať technická chyba.

36-24 Príklad: A1 získa nad loptu kontrolu pri doskakovaní a dopadne na podlahu. A1 je okamžite tesne bránený hráčom B1. A1 bez toho, aby došlo ku kontaktu s hráčom B1, nadmerne pohne zdvihnutými laktami smerom k hráčovi B1, pokúšajúc sa ho „zastrašit“ alebo uvoľniť si priestor pre pivotovanie (otáčanie), prihrávku alebo dribling.

Výklad: Akcia hráča A1 nie je v súlade s duchom a zámerom pravidiel. Hráčovi A1 možno udeliť technickú chybu.

36-25 Výrok Hráč bude diskvalifikovaný, ak sú mu udelené 2 technické chyby.

36-26 Príklad: A1 sa dopustí svojej prvej technickej chyby počas prvého polčasu za zavesenie sa na obruč. Druhá technická chyba je mu udelená za nešportové správanie počas druhého polčasu.

Výklad: A1 bude automaticky diskvalifikovaný a musí odísť do šatne svojho družstva, kde zostane do konca stretnutia, alebo, keď si to bude želať, opustí budovu. Táto druhá technická chyba bude jedinou chybou, ktorá bude potrestaná a žiadny ďalší trest za diskvalifikáciu nebudú udelený. Je povinnosťou zapisovateľa, aby okamžite upozornil rozhodcov, keď sa hráč dopustí druhej technickej chyby a musí byť diskvalifikovaný.

Čl. 37 Nešportová chyba

37-1 Výrok Ak je na hodinách hry 2:00 a menej v štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, keď je lopta na vhadzovanie zo zázemia ešte v rukách rozhodcu, alebo je už v rukách vhadzujúceho hráča a v tomto okamihu obranca na ihrisku zapríčiní dotyk s hráčom vhadzujúceho družstva, ktorý je taktiež na ihrisku a je odpísaná chyba, posúdi sa táto chyba ako nešportová.

37-2 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:53 do konca posledného obdobia hry má A1 loptu v rukách, alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď B2 zapríčiní kontakt s hráčom A2 a hráčovi B2 je odpísaná osobná chyba.

Výklad: Pretože hráč B5 sa jasne nesnaží hrať s loptou, získal nešportovú výhodu tým, že nedovolil opäť spustiť hodiny hry. Chyba sa kvalifikuje ako nešportová.

37-3 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:53 do konca posledného obdobia hry, má A1 loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď hráč A5 spôsobí kontakt s hráčom B5 na ihrisku. Hráčovi A5 je odpísaná chyba.

Výklad: A5 chybou nezískal výhodu. Odpíska sa mu osobná chyba, pokiaľ kontakt nie je tak závažný, že sa posúdi ako nešportová chyba. Družstvo B dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie najbližšie k miestu, kde došlo k porušeniu pravidiel.

37-4 Výrok V poslednej (-ých) minúte (-ach) vyrovnaného stretnutia, potom ako lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča, brániaci hráč v snahe zastaviť hodiny hry alebo

zabrániť ich spusteniu, spôsobí kontakt z útočiacim hráčom, ktorý je pripravený chytiť alebo už chytil loptu na ihrisku. Takýto kontakt musí byť odpísaný okamžite a musí byť posúdený ako bežná chyba, pokiaľ nie je tak závažný, že sa kvalifikuje ako nešportový alebo diskvalifikačný. Neuplatňuje sa princíp výhoda/nevýhoda.

37-5 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 1:02 do konca posledného obdobia hry, a so skóre A83- B80, keď lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča A1, keď B2 na ihrisku spôsobí kontakt s hráčom A2, ktorý je pripravený chytiť loptu. Hráčovi B2 je odpísaná chyba.

Výklad: Okamžite je odpísaná osobná chyba hráčovi B5, pokiaľ hrubosť (tvrdosť) kontaktu nevyžaduje kvalifikovanie chyby ako nešportovej alebo diskvalifikačnej.

37-6 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 1:02 do konca posledného obdobia hry, a so skóre A83- B80, keď lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča A1, keď hráč A5 na ihrisku spôsobí kontakt s hráčom B5. Hráčovi A5 je odpísaná chyba.

Výklad: A5 chybou nezískal výhodu. Odpíska sa mu okamžite osobná chyba, pokiaľ hrubosť (tvrdosť) kontaktu nevyžaduje kvalifikovanie chyby ako nešportovej alebo diskvalifikačnej. Družstvo B dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie najbližšie k miestu, kde došlo k porušeniu pravidiel.

37-7 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 1:02 do konca posledného obdobia hry, a so skóre A83- B80, lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča A1, keď v inej časti ihriska, ako sa vhadzuje, hráč B5 spôsobí kontakt s hráčom A5. Hráčovi B5 je odpísaná chyba.

Výklad: Hráč B5 zjavne nemá snahu hrať s loptou a získava výhodu, tým, že zabráni spusteniu hodín hry. Táto chyba musí byť posúdená ako nešportová, bez predchádzajúceho upozornenia.

37-8 Výrok Kontakt brániaceho hráča zozadu alebo z boku na súpera pri pokuse zastaviť rýchly protiútok a bez ďalšieho brániaceho hráča medzi útočníkom a súperovým košom bude posúdený ako nešportová chyba, len do momentu, ako útočník začne svoj pokus o hod na kôš. Avšak akýkoľvek tvrdý kontakt môže byť posúdený ako nešportová chyba kedykoľvek v hre.

37-9 Príklad: Keď A1 dribluje v rýchlom protiútok na súperov kôš a medzi A1 a súperovým košom nie je žiadny iný brániaci hráč, B1 sa nedovolené dotkne A1 zozadu a je odpísaná chyba.

Výklad: Toto bude posúdené ako nešportová chyba.

37-10 Príklad: Dokončujúc svoj protiútok A1 začne pokus o hod na kôš, keď sa B1 dotkne jeho ruky zozadu:

- (a) snažiac sa zablokovat loptu,
- (b) s nadmerným tvrdým kontaktom.

Výklad: Toto bude posúdené ako:

- (a) normálna chyba,

(b) nešportová chyba.

Čl. 38 Diskvalifikačná chyba

38-1 Výrok Diskvalifikovaná osoba nie je naďalej členom družstva, alebo osobou doprevádzajúcou družstvo. Preto nemôže byť ďalej trestaná za následné nešportové správanie.

38-2 Príklad: A1 je diskvalifikovaný za hrubé nešportové správanie. Opustí ihrisko a verbálne napadne rozhodcu.

Výklad: A1 je už diskvalifikovaný a nemôže byť ďalej trestaný. Prvý rozhodca alebo komisár stretnutia, pokiaľ je prítomný, pošle správu o incidente riadiacemu orgánu súťaže.

38-3 Výrok Ak je hráč diskvalifikovaný za hrubé nešportové správanie nekontaktného charakteru, trest je rovnaký, ako v prípade kontaktnej diskvalifikačnej chyby.

38-4 Príklad: Hráčovi A1 sú odpísané kroky. Hráč z frustrácie verbálne napadne rozhodcu a je diskvalifikovaný.

Výklad: Trestom sú 2 trestné hody a vhadzovanie pre družstvo B.

38-5 Výrok Ak je diskvalifikovaný náhradník, vylúčený hráč (hráč s piatimi osobnými chybami), alebo osoba doprevádzajúca družstvo a trénerovi je preto udelená technická chyba (zapísaná ako „B“), trest bude rovnaký, ako za akúkoľvek inú technickú chybu.

38-6 Príklad: A1 sa dopustil svojej piatej osobnej chyby. Z frustrácie potom verbálne napadne rozhodcu a je diskvalifikovaný.

Výklad: Chyba je udelená trénerovi (zapísaná ako „B“). Trestom je jeden trestný hod a vhadzovanie pre družstvo B.

Čl. 39 Šarvátka

39-1 Výrok Ak družstvo dostane loptu na vhadzovanie, pretože toto družstvo malo loptu pod kontrolou v čase vypuknutia šarvátky, alebo hrozby vypuknutia, toto družstvo bude mať na zakončenie útoku iba zvyšok času, ktorý zostal na zariadení 24 sekúnd, keď sa bude pokračovať v hre.

39-2 Príklad: Družstvo A ma loptu pod kontrolou 20 sekúnd, keď dôjde k situácii, ktorá môže viesť k šarvátke. Rozhodcovia diskvalifikujú hráčov oboch družstiev za opustenie územia lavičky družstva. Hra pokračuje vhadzovaním družstva A .

Výklad: Družstvo A, ktoré malo loptu pod kontrolou pred šarvátkou, bude mať loptu na vhadzovanie z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku a bude mať na zakončenie útoku iba 4 sekundy na hodinách hodů na kôš.

Čl. 42 Zvláštne situácie

42-1 Výrok Vo zvláštny situáciách, keď sa má vykonať viacero trestov počas rovnakého obdobia, keď čas stojí, musia rozhodcovia venovať zvláštnu pozornosť poradiu, v akom došlo k priestupkom a chybám, aby určili, ktoré tresty sa vykonávajú a ktoré sa zrušia.

42-2 Príklad: A1 hádže na kôš z hry z výskoku. Zatiaľ, čo je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodin hodů na kôš. Po zaznení signálu, keď je A1 ešte vo vzduchu, sa dopustí B1 nešportovej chyby na hráča A1 a:

- (a) lopta minie obruč.
- (b) lopta sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.
- (c) lopta spadne do koša.

Výklad:

Vo všetkých troch prípadoch nie je možné ignorovať nešportovú chybu hráča B1.

(a) A1 bol faulovaný hráčom B1 pri hode na kôš. Porušeniu pravidla 24 sekúnd družstvom A sa nevenuje pozornosť, ako keby sa stalo po nešportovej chybe. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody, nasledované vhadzovaním družstva A na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.

(b) Nedošlo k porušeniu pravidla o 24 sekundách. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody, po ktorých bude nasledovať vhadzovanie zo zázemia družstvom A na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.

(c) nedošlo k priestupku proti pravidlu o 24 sekundách. Hráčovi A1 sa započítajú 2 alebo 3 body, nasledované jedným trestným hodom pre hráča A1. Družstvu A sa potom prizná lopta na vhadzovanie zo zázemia na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.

42-3 Príklad: A1 je faulovaný pri pokuse o hod na kôš z hry hráčom B2. Následne, stále ešte pri hode na kôš, je naviac faulovaný hráčom B1.

Výklad: Faul hráča B1 sa zanedbá, pokiaľ sa nejedná o nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu.

42-4 Príklad: B1 sa dopustil nešportovej chyby proti A1. Následne je odpískaná technická chyba trénerovi A aj B.

Výklad: Iba rovnaké tresty môžu byť vzájomne zrušené v poradí v akom k nim došlo. Preto budú zrušené tresty za technické chyby trénerov. Hra bude pokračovať dvoma trestnými hodmi hráča A1 a vhadzovaním družstva A.

42-5 Príklad: Hráč sa dopustí nešportovej chyby proti A1 pri úspešnom hode na kôš. A1 je potom odpísaná technická chyba.

Výklad: 2 body pre hráča A1. Tresty za nešportovú a technickú chybu (1 trestný hod a vhadzovanie) budú zrušené a hra bude pokračovať vhadzovaním na koncovej čiare ako pri normálnom koši z hry.

42-6 Príklad: Pri uvoľňovaní sa B1 strčí do A1 a je mu odpísaná osobná chyba. Ide o tretiu chybu družstva B v štvrtine. Neskôr (nie v približne rovnakom čase) A1 udrie B1 lakťom a je mu odpísaná nešportová chyba.

Výklad: Nie je to obojstranná chyba, pretože chyby A1 a B1 sa nestali v približne rovnakom čase. Hra bude pokračovať dvoma trestnými hodmi hráča B1 a vhadzovaním družstva B.

42-7 Výrok Ak dôjde k obojstrannej chybe, alebo k chybám majúcim za následok rovnaké tresty počas trestných hodov, chyby sa zapíšu, ale tresty sa nevykonajú.

42-8 Príklad: A1 hádže 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode sa:

- (a) hráči A2 a B2 dopustia obojstrannej chyby.
- (b) hráči A2 a B2 dopustia technických chýb.

Výklad: Hráčom A2 a B2 sa zapíšu chyby, potom hádže A1 druhý trestný hod a v hre sa pokračuje normálne ako po poslednom alebo jedinom trestnom hode.

42-9 Príklad: A1 hádže 2 trestné hody. Oba trestné hody sú úspešné. Pretým, ako sa lopta stane opäť živou po poslednom trestnom hode, sa:

- (a) hráči A2 a B2 dopustia obojstrannej chyby.
- (b) hráči A2 a B2 dopustia technických chýb.

Výklad: Hráčom A2 a B2 sa zapíšu chyby a v hre sa pokračuje vhadzovaním za koncovou čiarou po úspešnom poslednom, alebo jedinom trestnom hode.

42-10 Výrok V prípade obojstrannej chyby hra pokračuje vhadzovaním družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou, alebo malo právo na loptu, v čase keď bola odpísaná obojstranná chyba. V prípade špeciálnych situácií, keď po zrušení rovnakých trestov proti družstvám nezostanú na vykonanie žiadne iné tresty, hra pokračuje vhadzovaním družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou, alebo malo právo na loptu pred prvým porušením pravidiel. V prípade, že žiadne z družstiev nemalo loptu pod kontrolou, alebo nemalo právo na loptu pred prvým porušením pravidiel, nastáva situácia vedúca k rozskoku. Hra pokračuje podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

42-11 Príklad: Počas prestávky medzi prvou a druhou štvrtinou je odpískaná diskvalifikačná chyba hráčom A5 a B5 alebo technická chyba trénerom A a B. Ukazovateľ striedavého držania lopty ukazuje pre:

(a) družstvo A.

(b) družstvo B.

Ako sa bude pokračovať v stretnutí na začiatku druhej štvrtiny?

Výklad:

(a) V hre sa pokračuje vhadzovaním pre družstvo A z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku. V momente, keď sa lopta dotkne hráča na ihrisku, ukazovateľ sa má otočiť smerom pre družstvo B.

(b) Rovnaký postup nasleduje začínajúc vhadzovaním družstvom B.

Čl. 44 Opraviteľný omyl

44-1 Výrok Aby bol omyl opraviteľný musí byť zistený rozhodcami, pomocnými rozhodcami alebo komisárom, ak je prítomný, predtým ako sa lopta stala živou po prvej mŕtvej lopte po spustení hodín hry, po tom ako došlo k omylu. To znamená:

<i>Nastane omyl počas mŕtvej lopty.....</i>	<i>Omyl je opraviteľný</i>
<i>Lopta je živá.....</i>	<i>Omyl je opraviteľný</i>
<i>Boli spustené hodiny hry, alebo pokračujú.....</i>	<i>Omyl je opraviteľný</i>
<i>Mŕtva lopta.....</i>	<i>Omyl je opraviteľný</i>
<i>Živá lopta.....</i>	<i>Omyl sa nedá opraviť</i>

Po oprave omylu sa bude v hre pokračovať na mieste, kde bola hra prerušená na opravu omylu. Lopta bude priznaná družstvu, ktoré malo nárok na loptu v čase, keď bola hra prerušená.

44-2 Príklad: B1 fauluje hráča A1, je to druhá chyba družstva B. Rozhodcovia omylom priznajú hráčovi A1 2 trestné hody. Po poslednom úspešnom trestnom hode sa v hre pokračuje a hodiny hry sú spustené. Hráč B5 dostane prihrávku, dribluje a dosiahne kôš z hry. Zistí sa omyl:

(a) predtým,

(b) potom,

ako má hráč družstva A loptu k dispozícii na vhadzovanie na koncovej čiare.

Výklad: Kôš dosiahnutý hráčom B5 platí.

V (a) prípade sa akýkoľvek úspešný trestný hod zruší. Omyl je stále opraviteľný a družstvo A bude vhadzovať loptu do hry spoza koncovkej čiary na mieste, kde bola prerušená hra na opravu omylu.

V (b) prípade omyl nie je opraviteľný a v hre sa pokračuje normálne.

44-3 **Výrok** Ak v dôsledku omylu nesprávny hráč vykonáva trestný(é) hod(y) tieto budú zrušené a lopta bude priznaná na vhadzovanie súperovi na predĺženej čiare trestných hodov alebo na mieste, kde bola hra prerušená.

Ak si je rozhodca istý, že nesprávny hráč ide úmyselne hádzať trestný(é) hod(y), a toto rozhodca zistí predtým ako má hráč loptu k dispozícii na vykonanie prvého alebo jediného trestného hodu, strieľajúci hráč bude okamžite vymenený za správneho bez akéhokoľvek trestu.

44-4 **Príklad:** B1 fauluje hráča A1, je to šiesta chyba družstva B. Hráčovi A1 sú priznané 2 trestné hody. Namiesto hráča A1 trestné hody vykoná hráč A5 a oba sú úspešné. Omyl sa zistí:

(a) predtým, ako má hráč A5 loptu k dispozícii pre prvý trestný hod.

(b) potom, ako lopta opustila ruky hráča A5 pre prvý trestný hod.

(c) po druhom úspešnom trestnom hode

Výklad:

V prípade (a) sa omyl opraví okamžite a A1 vykoná 2 trestné hody, bez akéhokoľvek trestu pre družstvo A.

V prípadoch (b) a (c) sú dosiahnuté trestné hody zrušené a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním pre družstvo B na predĺženej čiare trestných hodov.

Rovnaký postup sa uplatňuje keď je chyba hráča B1 nešportová. V tomto prípade sa zruší aj vhadzovanie lopty ako súčasť trestu. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom B na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku.

44-5 **Príklad:** B1 fauluje hráča A1 pri pokuse o hod na kôš z hry, potom je trénerovi družstva B udelená technická chyba. Namiesto hráča A1 vykonal všetky 3 trestné hody hráč A5. Omyl sa zistí pred tým, ako lopta opustí ruky hráča družstva A pri vhadzovaní zo zázemia, ako súčasť trestu za technickú chybu.

Výklad: 2 trestné hody, ktoré mal vykonať A1, sa zrušia. Trestný hod za technickú chybu bol vykonaný správne a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A na predĺženej stredovej čiare oproti stolíku.

44-6 **Výrok** Keď sa omyl opraví, v hre sa pokračuje z miesta, kde bola hra prerušená, aby sa mohla vykonať oprava omylu, pokiaľ súčasťou opravy je priznanie trestného hodu (hodov) a:

(a) ak od omylu po jeho opravu neprišlo k zmene kontroly (držania) lopty družstvom, v hre sa bude pokračovať ako po trestnom (trestných) hode (hodoch).

(b) ak od omylu nedošlo k zmene kontroly (držania) lopty družstvom a to isté družstvo dosiahlo kôš z hry, chyba sa ignoruje a v hre sa pokračuje ako po bežnom koši z hry.

44-7 Príklad: B1 fauluje hráča A1 a je to piata chyba družstva B. Omylom sa hráčovi A1 nepriznajú 2 trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. Hráč A5 má loptu pod kontrolou po vhadzovaní, keď hráč B5 vyrazí loptu z rúk hráča A5 do zázemia. Tréner družstva A požiada o oddychový čas. Počas oddychového času rozhodcovia zistia opraviteľný omyl, alebo sú upozornení, že A1 mal vykonať dva trestné hody.

Výklad: Hráčovi A1 sú priznané 2 trestné hody a v hre sa pokračuje ako po bežných trestných hodoch.

44-8 Príklad: B1 fauluje hráča A1 a je to piata chyba družstva B. Omylom sa hráčovi A1 nepriznajú 2 trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. Po vhadzovaní hráč A5 dribluje a pokúsi sa o hod na kôš z hry, pri ktorom je faulovaný hráčom B1 a sú mu priznané 2 trestné hody. Počas toho, ako hodiny hry stáli, rozhodcovia zistia opraviteľný omyl.

Výklad: Hráčovi A1 sa priznajú 2 trestné hody bez doskakovania ostatnými hráčmi. Po druhom trestnom hode sa hráčovi A5 priznajú 2 trestné hody, po ktorých sa v hre pokračuje ako po bežných trestných hodoch.

44-9 Príklad: B1 fauluje hráča A1 a je to piata chyba družstva B. Omylom sa hráčovi A1 nepriznajú 2 trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. Po vhadzovaní hráč A5 dosiahne 2 alebo 3 body z hry. Predtým ako sa lopta stala živou rozhodcovia zistia opraviteľný omyl. Ako budú postupovať?

Výklad: Na chybu sa neprihliada a v hre sa pokračuje ako po bežnom koši.

Čl. 46 Prvý rozhodca: Práva a Povinnosti

46-1 Výrok Postup pri použití Instant Replay System (IRS).

1. Preskúmanie hernej situácie pomocou zariadenia IRS bude uskutočnené rozhodcami.
2. Pred preskúmaním hernej situácie pomocou zariadenia IRS musí rozhodca na ihrisku urobiť prvotné rozhodnutie.
3. Pred použitím zariadenia IRS majú rozhodcovia zistiť čo najviac informácií od rozhodcov pri stolíku a komisára, ak je prítomný.
4. Prvý rozhodca rozhodne, či bude zariadenie IRS použité alebo nie. Ak nie, zostáva v platnosti prvotné rozhodnutie rozhodcov.
5. Po použití zariadenia IRS môže byť prvotné rozhodnutie opravené iba vtedy, pokiaľ zariadenie IRS poskytlo jasný a presvedčivý dôkaz pre opravu.
6. Pokiaľ má byť zariadenie IRS použité, musí byť použité najneskôr pred začiatkom nasledujúcej štvrtiny, príp. predĺženia, alebo pred tým, ako rozhodcovia podpíšu zápis, pokiaľ nie je uvedené inak.

7. Rozhodcovia musia udržať obe družstvá na ihrisku, pokiaľ je použité zariadenie IRS na konci druhej štvrtiny pre rozhodnutie, či bola odpísaná chyba pred koncom druhej štvrtiny, či došlo k zahratiu lopty do zázemia strelcom, či došlo k priestupku 24 sekúnd, či došlo k priestupku 8 sekúnd, alebo či má byť upravený čas na hodinách hry.
8. Rozhodca musí udržať družstvá na ihrisku vždy, pokiaľ je použité zariadenie IRS na konci štvrtej štvrtiny alebo každého predĺženia.
9. Použitie zariadenia IRS musí prebehnúť tak rýchlo, ako je to možné. Rozhodcovia môžu predĺžiť čas pre použitie zariadenia IRS, pokiaľ nastanú technické problémy so zariadením IRS.
10. Pokiaľ zariadenie IRS prestane fungovať a nie je k dispozícii žiadne schválené náhradné vybavenie, tak nie je možné zariadenie IRS použiť.
11. Počas použitia zariadenia IRS sa musí rozhodca uistiť, že žiadna neoprávnená osoba nemá prístup k monitoru zariadenia IRS.
12. Po skončení použitia zariadenia IRS musí byť konečné rozhodnutie jasne a zreteľne oznámené prvým rozhodcom pred stolíkom zapisovateľov a ak je to potrebné, oznámené tiež obom trénerom.

46-2 Príklad: A1 hodí úspešne na kôš z hry, keď zaznie signal hodín hry pre koniec štvrtiny alebo predĺženia. 2 alebo 3 body sú rozhodcami priznané družstvu A. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či bola strela A1 hodená až po konci štvrtiny, alebo predĺženia.

Výklad: Pokiaľ použitie zariadenia IRS poskytne jasný, presvedčivý a viditeľný dôkaz, že bola lopta vypustená po skončení štvrtiny alebo predĺženia, body budú zrušené. Pokiaľ použitie zariadenia IRS potvrdí, že lopta bola vypustená pred skončením štvrtiny alebo predĺženia, rozhodca potvrdí 2 alebo 3 body družstvu A.

46-3 Príklad: Družstvo B vedie o 2 body. Zaznie signal hodín hry na konci štvrtiny, alebo predĺženia, práve keď A1 hádže na kôš a rozhodcovia uznávajú 2 body. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či nemala byť strela A1 uznaná za 3 body.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek k preskúmaniu, či bol úspešný kôš z hry za 2 alebo 3 body.

46-4 Príklad: A1 hádže úspešne na kôš za 3 body a v približne rovnakom čase zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či sa A1 pri strele nedotkol hraničnej čiary.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či bol na konci štvrtiny alebo predĺženia úspešný hod na kôš hodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Pokiaľ áno, môže byť IRS ďalej použité k rozhodnutiu, či a aký čas má byť nastavený na hodinách hry, ak došlo k priestupku – lopta v zázemí spôsobenému hádzucim hráčom.

46-5 Príklad: A1 hádže úspešne na kôš z hry a v približne rovnakom čase zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či bol na konci štvrtiny alebo predĺženia úspešný hod na kôš hodený pred tým, než zaznel signál hodín hry na konci

štvrtiny alebo predĺženia. Pokiaľ áno, môže byť IRS ďalej použité k rozhodnutiu, či a aký čas má byť nastavený na hodinách hry, ak došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd.

46-6 Príklad: A1 hádže úspešne na kôš z hry a v približne rovnakom čase zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či nedošlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či bol na konci štvrtiny alebo predĺženia úspešný hod na kôš hodený pred tým, než zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Pokiaľ áno, môže byť IRS ďalej použité k rozhodnutiu, či a aký čas má byť nastavený na hodinách hry, ak došlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd.

46-7 Príklad: Družstvo B vedie o 2 body. Zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny, alebo predĺženia, keď je odpísaná osobná chyba hráčovi B1 proti driblujúcemu hráčovi A1. Je to piata chyba družstva v štvrtine.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či nastala chyba pred tým, ako vypršal čas obdobia hry. Pokiaľ áno, budú A1 priznané 2 trestné hody a na hodinách hry bude nastavený zostávajúci čas.

46-8 Príklad: A1 hádže na kôš z hry a je faulovaný hráčom B1. V približne rovnakom čase zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Hod na kôš A1 je neúspešný.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či bola chyba hráča B1 odpísaná skôr, ako zaznel signál hodín hry.

Pokiaľ zariadenie IRS odhalí, že chyba bola odpísaná pred koncom štvrtiny alebo predĺženia, na hodinách hry bude nastavený zostávajúci čas a budú vykonané trestné hody.

Pokiaľ zariadenie IRS odhalí, že chyba bola odpísaná po skončení štvrtiny alebo predĺženia, chyba B1 sa neberie do úvahy a žiadne trestné hody sa nenariaadia, okrem prípadu, že by išlo nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu, po ktorej by nasledovala ďalšia štvrtina alebo predĺženie.

46-9 Príklad: Keď zostáva 5:53 do konca prvej štvrtiny, sa lopta na ihrisku odkotúľa blízko k postrannej čiare, kde sa A1 a B1 snažia získať kontrolu nad loptou. Lopta sa dostane do zázemia a rozhodcovia priznávajú vhadzovanie pre družstvo A. Rozhodcovia si ale nie sú istí, kto spôsobil priestupok – lopta v zázemí.

Výklad: V tomto prípade nemôžu rozhodcovia zariadenie IRS použiť. K určeniu hráča, ktorý spôsobil priestupok – lopta v zázemí, je možné zariadenie IRS použiť iba, pokiaľ hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej na konci štvrtej štvrtiny alebo každého predĺženia.

46-10 Príklad: A1 hádže na kôš z hry, lopta spadne do koša a rozhodcovia priznávajú 3 body. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či bol hod hodený z trojbodového územia.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek počas stretnutia k preskúmaniu, či má hod na kôš platiť za 2 alebo 3 body. Použitie zariadenia IRS v tomto prípade má byť uskutočnené pri prvej príležitosti, keď hodiny hry stoja a lopta je mŕtva.

Okrem toho:

1. Keď hodiny hry ukazujú 2:00 minúty, alebo menšie vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení IRS môže byť použité hneď ako lopta prepadne košom a hodiny hry sú zastavené.
2. Žiadosť o oddechový čas, alebo stiedanie môže byť zrušená, keď sa ukončí použitie IRS a je oznámené rozhodnutie po použití IRS.

46-11 Príklad: A1 je faulovaný hráčom B1 a sú mu priznané 2 trestné hody. Rozhodcovia si ale nie sú istí, ktorý hráč má vykonať trestné hody.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek počas stretnutia k preskúmaniu, ktorý hráč má vykonať trestné hody pred tým, ako je lopta daná k dispozícii hádžucemu hráčovi k vykonaniu prvého trestného hodu. Zariadenie IRS môže byť napriek tomu použité aj potom, ako bola lopta daná k dispozícii hádžucemu hráčovi, ale pokiaľ IRS odhalí, že nesprávny hráč hádzal trestné hody, dôjde k opraviteľnému omylu - nesprávny hráč hádzal trestné hody. Trestné hody a prípadné vhadzovanie ako súčasť trestu budú zrušené a lopta bude priznaná na vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu.

46-12 Príklad: A1 a B1 sa začnú biť a sú nasledovaní ďalšími hráčmi, ktorí sa zapoja do šarvátky. Po niekoľkých minútach sa rozhodcom podarilo obnoviť poriadok na ihrisku.

Výklad: Akonáhle je obnovený poriadok na ihrisku, rozhodcovia môžu použiť zariadenie IRS na identifikáciu hráčov a osôb doprevádzajúcich družstvo, ktorí sa zapojili do šarvátky. Potom, ako rozhodcovia získajú jasné a presvedčivé informácie ohľadom šarvátky, konečné rozhodnutie musí byť jasne oznámené prvým rozhodcom pred stolíkom zapisovateľov a zároveň oznámené obom trénerom.

46-13 Príklad: Keď zostáva 1:45 do konca predĺženia, A1 neďaleko postrannej čiary prihráva loptu hráčovi A2. Prihrávku odrazí B1 do zázemia. Rozhodcovia si nie sú istí, či nebol v zázemí už prihrávajúci A1.

Výklad: Zariadenie IRS nemôže byť použité k preskúmaniu, či lopta alebo hráč neboli v zázemí.

46-14 Príklad: Keď zostáva 1:37 do konca štvrtej štvrtiny, lopta ide do zázemia. Lopta je priznaná družstvu A na vhadzovanie a družstvu A je udelený oddechový čas. Rozhodcovia si ale nie sú istí, kto spôsobil, že lopta sa dostala do zázemia.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k určeniu hráča, ktorý spôsobil loptu v zázemí. Oddechový čas ale môže začať až vtedy, keď bolo použitie zariadenia IRS dokončené.

46-15 Výrok Pred stretnutím schválil prvý rozhodca zariadenie IRS a informuje oboch trénerov o jeho dostupnosti. Iba zariadenie IRS schválené prvým rozhodcom, môže byť použité k vzhliadnutiu opakovaného záznamu.

46-16 Príklad: A1 hádže na kôš z hry a zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Hod na kôš je úspešný. Na ihrisku nie je rozhodcom schválené zariadenie IRS, ale manažér družstva B uvedie, že stretnutie je nahrávané jeho družstvom na video z vyvýšenej pozície a ukazuje rozhodcom videomateriál k vzhliadnutiu.

Výklad: Žiadosť o preskúmanie situácie bude zamietnutá.

46-17 Výrok Po poruche hodín hry, alebo hodín hodu na kôš, rozhodca je oprávnený použiť IRS pri určení ako má byť nastavený čas.

46-18 Príklad: Na hodinách hry ostáva 42,2 sekundy v druhej štvrtine. Družstvo A dribluje do svojej prednej polovice. V tej chvíli rozhodcovia zistia, že hodiny hry a hodiny hodu na kôš sú vypnuté a nezobrazujú údaje.

Výklad: Hra bude ihneď prerušená. IRS môže byť použité na určenie toho, koľko času má byť zobrazené na obidvoch hodinách. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená.